

TypeScript



GitHub Repo

View code on CodePen

Marcello Comandulli

Front End Web Developing Student

Contents

TS CODE ANALYSIS

I created 3 different interfaces with their properties and methods.

- Istartup that is implemented everytime I need to add a StartUp that recives a new Incentive
- 2. Ilncentivo that is implemented everytime I need to add a new Incentive given by the Govern
- 3. Icittadino that is implemented everytime a citizen join a sport event organized by a StartUp

```
//Creazione interfacce
     interface IStartup {
       nome: string;
      settoreDiFocus: string;
      descrizione: string;
      servizi: string[];
       riceviIncentivo(incentivo: IIncentivo): void;
     interface IIncentivo {
       codiceIdentificativo: string;
      descrizione: string;
      valoreIncentivo: number;
       criteriEleggibilita: string;
       assegnaAStartUp(startup: IStartup): void;
     interface ICittadino {
      nome: string;
      cognome: string;
       eta: number;
23
       interessiSportivi: string[];
       partecipaAttivita(startup: IStartup): void;
```

TS CODE ANALYSIS

I created **3 Classes** with their respective Interface and methods instanced.

I used public properties inside the class **constructor** because the code is clearer and I didn't need them private or protected.

```
class Startup implements IStartup {
   constructor (public nome: string,
    public settoreDiFocus: string,
    public descrizione: string,
    public servizi: string[]
  riceviIncentivo(incentivo: IIncentivo): void {
    console.log(`La StartUp ${this.nome} ha ricevuto un incentivo di: €${incentivo.valoreIncentivo}.`);
class Incentivo implements IIncentivo {
   constructor (public codiceIdentificativo: string,
    public descrizione: string,
    public valoreIncentivo: number,
    public criteriEleggibilita: string
   assegnaAStartUp(startup: IStartup): void {
    console.log(`L'incentivo n..${this.codiceIdentificativo} di €${this.valoreIncentivo} è stato assegnato a questa StartUp: ${startup.nome}.`)
class Cittadino implements ICittadino {
  constructor (public nome: string,
    public cognome: string,
    public eta: number,
    public interessiSportivi: string[]){}
  partecipaAttivita(startup: IStartup): void {
    console.log(`Il cittadino ${this.nome} ${this.cognome} partecipa all'attività di ${this.interessiSportivi[0]} con questa StartUp: ${startup.nome}.`);
```

TS CODE ANALYSIS

In the end I created **2 istances** for every class to check if everything was ok.

The **program run normally** and everything works.

```
const sporter = new Startup ("Sporter", "Tech", "Nuova azienda tecnologica di sport italiana", ["Attrezzi sportivi", "Integratori", "Sensori"])
const salewa = new Startup ("Salewa", "sport", "azienda numero uno per la montagna", ["Scarponi", "Abbigliamento tecnico", "Zaini"])
const incentivoTecnico = new Incentivo("INC503", "supporto tecnico per l'integrazione di nuove funzionalità", 1000, 'app per il fitness');
const incentivofiscale = new Incentivo("INC429", "Innovazioni fiscali per l'innovazione nel settore sportivo", 3000, "attrezzature sportive innovative")
 const mario = new Cittadino("Mario", "Rossi", 40, ["calcio", "rugby", "pallavolo"])
 const serena = new Cittadino("Serena", "Blu", 30, ["paracadutismo", "sci", "arrampicata"])
 sporter.riceviIncentivo(incentivoTecnico)
 salewa.riceviIncentivo(incentivoFiscale)
 incentivoTecnico.assegnaAStartUp(sporter)
 incentivoFiscale.assegnaAStartUp(salewa)
mario.partecipaAttivita(sporter)
 serena.partecipaAttivita(salewa)
```