#### MODELAGEM ORIENTADA A OBJETOS

#### **TRABALHOS**

#### INTRODUÇÃO

- 1. Desenvolva os modelos seguindo os requisitos especificados.
- 2. Atente para as instruções quanto à arquitetura e as responsabilidades dos módulos.
- 3. Use a ferramenta Astah Community.
- Preencha os documentos com clareza e tome cuidado com a ortografía. 4.
- Forneça os arquivos em formatos não compactados. 5.
- 6. Forneça textos em formato PDF.
- Forneça os artefatos produzidos em um CD adequadamente organizado (diretórios). 7.
- 8. Inclua na raiz do CD um arquivo LEIAME.PDF com informações que considere relevantes à correção.
- Identifique o CD com as matrículas dos membros da equipe (no arquivo LEIAME.PDF e escrito no CD). 9

### **REQUISITOS FUNCIONAIS**



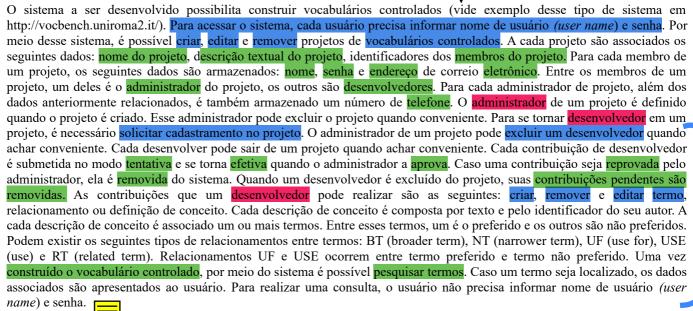












### REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- 1. A arquitetura do software é composta por camadas de apresentação, negócio e persistência.
- 2. A camada de apresentação é responsável pela interface com o usuário e pela validação de domínios.
- 3. A interface com o usuário é orientada a texto (TUI).
- 4. A camada de negócio é reponsável pela lógica de negócio (imposição de regras).
- 5. A camada de persistência é responsável pelo armazenamento em memória secundária
- 6. Parte da camada de persistência é executada no servidor de aplicação.



- 7. Os dados são armazenados em tabelas em um banco de dados relacional no servidor de banco de dados.
- 8. A arquitetura do software é composta por módulos.
- 9. O sistema será executado em: máquinas de usuários, servidor de aplicação e servidor de banco de dados.
- O sistema deve ser decomposto em subsistemas, programas e módulos. 10.
- As dependências entre subsistemas e entre módulos devem ocorrer através de interfaces especificadas. 11.
- 12. Devem ser documentados apenas atributos e métodos necessários ao entendimento dos modelos.
- 13. Os modelos devem ser organizados em pacotes apropriados.

# MODELAGEM ORIENTADA A OBJETOS

## TRABALHO 1

MATRÍCULA:	NOTA:

1.	Documento de visão e escopo usando template.	[] 0 [] 5 [] 10
2.	Diagramas de casos de uso com descrições resumidas de todos os casos de uso e atores.	[] 0 [] 5 [] 10
3.	Descrições detalhadas de todos os casos de uso usando documento template.	[] 0 [] 5 [] 10
4.	Diagramas de classes de análise com atributos, responsabilidades e descrições das classes.	[] 0 [] 5 [] 10
5.	Diagrama de colaboração da realização de um cenário de um dos casos de uso.	[] 0 [] 5 [] 10

QUESTÃO	COMENTÁRIO
1	
2	
3	
4	
5	

# MODELAGEM ORIENTADA A OBJETOS

## TRABALHO 2

MATRÍCULA: NOTA:

1.	Diagramas de implantação com descrição textual de cada nó e de cada relacionamento.	[] 0 [] 5 [] 10
2.	Diagrama de camadas com descrição textual de cada camada.	[] 0 [] 5 [] 10
3.	Diagramas de subsistemas com descrição textual de cada subsistema.	[] 0 [] 5 [] 10
4.	Diagramas de módulos e interfaces com descrição de cada módulo e interface (MÉTODOS).	[] 0 [] 5 [] 10
5.	Diagramas de sequência de um cenário de um caso de uso no nível de módulos.	[] 0 [] 5 [] 10
6.	Diagrama de classes do projeto detalhado de um módulo da camada de negócio.	[] 0 [] 5 [] 10

QUESTÃO	COMENTÁRIO
1	
2	
3	
4	
5	
6	