

ATIVIDADE – PROJETO BANCÁRIO

Objetivo: Elaborar um algoritmo para possibilitar gestão de informações bancárias.

Grupo de alunos: Mínimo 2 e no máximo 3 alunos.

Requisito básico para o desenvolvimento do projeto: Utilizar menu para o usuário navegar no sistema, sempre possibilitando acesso ao menu principal. O menu de opções deverá permitir o usuário **sacar, depositar, efetuar pix, cadastrar novo cliente, transferir dinheiro entre contas e consultar saldo**. (A consulta deverá apresentar informação da conta de um cliente específico ou de todas as contas cadastradas).

Data de entrega: Até dia 14/06/2024 via Teams. Somente um aluno do grupo deve publica ro algoritmo

DESCRIPTIVO DO PROBLEMA:

Criar um programa para gerenciamento de informações sobre conta corrente dos clientes de uma agência bancária. Devem ser registradas as seguintes informações sobre os clientes: CODIGO DO CLIENTE (Int), NOME DO CLIENTE (string), NUMERO AGENCIA (integer), NUMERO CONTA CORRENTE (String) e SALDO ATUAL (float).

Exemplo:

CÓDIGO DO CLIENTE (automático)	NOME DO CLIENTE	AGÊNCIA	NUMERO CONTA CORRENTE	SALDO ATUAL
1	MARIA	235	42457	650
2	JOAO	235	12457	890
3	PEDRO	278	14575	2000
4	JOSE	278	13598	1000
5	MARCOS	278	78544	300

Com os dados em tela, solicitar qual cliente deve ser modificado. Através do código do cliente, o qual irá identificá-lo na alteração de saldo, solicitar o valor de depósito, valor de saque, calcular o novo saldo baseado no saldo atual já armazenado anteriormente e alterar o valor do saldo atual do cliente para o novo saldo calculado. Clientes não poderão movimentar para saque ou pagamento de conta um valor superior ao seu saldo.