proyecto-final-ecommerce

Análisis de performance

El ejercicio

Objetivo

Analizaremos el comportamiento, en términos de performance, de nuestra aplicación node a través de diferentes herramientas de evaluación. Se busca medir el impacto de levantar la aplicación en modo fork o modo cluster

Plan de ejecución

Levantaremos la aplicación en modo *Fork* y utilizaremos al endpoint /producto/listar/ con una prueba de carga de 3 minutos utilizando la herramienta **artillery**. Al finalizar repetiremos la misma prueba en modo *CLUSTER*

Informe

Se procesará la información generada por las pruebas y se expondran las conclusiones de las mismas.

Artillery

Pasos

1- Aplicación

npm run start:prof

Inicia el server en modo FORK o CLUSTER

2- Artillery

Npm run test:artillery

Inicia la prueba con 120 segundos y rampup de 60 segundos hasta alcanzar los 50 hilos

3- Node process

Node --prof-process

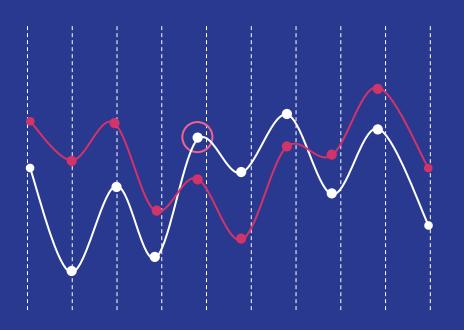
<<file>>v8.log >

<<file>>.txt

Procesa el reporte

Reportes

Server - Fork



```
All virtual users finished
Summary report @ 22:32:13(-0300) 2021-11-08
 Scenarios launched: 3638
 Scenarios completed: 3638
 Requests completed: 3638
 Mean response/sec: 20.12
 Response time (msec):
   min: 158
   max: 2835
   median: 178
   p95: 1634.2
   p99: 2240.6
 Scenario counts:
   Listar: 3638 (100%)
 Codes:
   200: 3638
```

[Summary]:

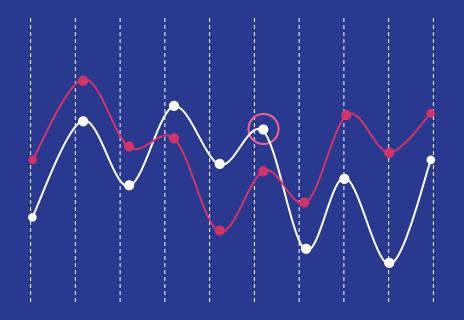
ticks	total	nonlib	name		
772	4.1%	4.1%	JavaScript		
18001	94.8%	95.7%	C++		
308	1.6%	1.6%	GC		
174	0.9%		Shared libraries		
40	0.2%		Unaccounted		

```
All virtual users finished
Summary report @ 22:45:45(-0300) 2021-11-08
 Scenarios launched: 3680
 Scenarios completed: 3680
 Requests completed: 3680
 Mean response/sec: 20.35
 Response time (msec):
   min: 150
   max: 1958
   median: 173
   p95: 353
   p99: 1154.8
 Scenario counts:
   Listar: 3680 (100%)
 Codes:
   200: 3680
```

[Summary]:

, ,			
ticks	total	nonlib	name
103	0.8%	0.8%	JavaScript
12627	98.6%	99.1%	C++
253	2.0%	2.0%	GC
69	0.5%		Shared libraries
11	0.1%		Unaccounted

Server - Cluster



Node -Profiler (Fork vs Cluster)

Ticks		TOTAL		nonlib		Name
772	103*	4.1%	0.8%*	4.1%	0.8%*	Javascript
18001	12627*	94.8%	98.6%*	95.7%	99.1%*	C++
308	253*	1.6%	2.0%*	1.6%	2.0%*	GC
						Shared
174	69*	0.9%	0.5%*	-	-	Libraries
40	11*	0.2%	0.1%*	-	-	Unaccounted

Fork Cluster

Informe

ecommerce en modo fork y cluster

El profiler de node registró **772 Ticks (ciclos)** consumidos para **javascript** con la ejecución **en modo fork** mientras que el modo **cluster** registró **103 Ticks (87% inferior) Shared libraries**,

C++ registra un menor consumo en ciclos para el modo cluster del 30% (12627) con respecto al modo fork (18001)

Tambien se registran menor cantidad de ciclos para GC, Shared Libraries y Unaccounted con reducciones del 18% 60,4% y 72,5% respectivamente

El reporte de Artillery registra una mejora del 50% en el %99 al switchear al modo cluster, bajando de 2200ms a 1100ms en las respuesta, a su vez la media registra una mejora de 178ms en modo fork a 173ms en modo cluster

Se concluye que la aplicación corriendo en modo cluster presenta una mejora Notable en tiempos de respuesta como procesamiento.