

```
package trabalho1;
```

```
import java.util.Iterator;
```

```
public class Mapeamento {
```

```
    private static String matriz[][];
```

```
    public static void Gol() {
```

```
        try {
```

```
            matriz = new String[8][16];
```

```
        } catch (Exception e) {
```

```
            // TODO Auto-generated catch block
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        }
```

```
        for (int x = 0; x < 8; x++) {
```

```
            for (int y = 0; y < 16; y++) {
```

```
                if ((x == 1 && y <= 15 && y != 0) || (x <= 8 && x != 0 && y == 1) || (x <= 8 && x != 0 && y == 15)) {
```

```
                    } else if ((x == 0 && y <= 16) || (x <= 8 && y == 0) || (x <= 8 && y == 16)) {
```

```
                        } else if ((x == 2 && y == 2) || (x == 2 && y == 14)) {
```

```
                            } else {
```

```
                                }
```

```
                            }
```

```
                        }
```

```
                    }
```

```
        public static void Quadrantes() {
```

```
            matriz = new String[8][16];
```

```
for (int x = 0; x < 8; x++) {  
    for (int y = 0; y < 16; y++) {  
        if (x <= 4 && y >= 8) {
```

```
            } else if (x > 4 && y <= 8) {  
            } else if (x <= 4 && y > 8) {
```

```
                } else {  
                }  
            }  
        }  
    }
```

```
}
```

```
package trabalho1;
```

```
import java.util.Random;
```

```
public class Chutes {  
    private int id;  
    private int forca;  
    private static int quadrante;  
    private static int posicaoX;  
    private static int posicaoY;
```

```
    public Chutes(int id, int forca, int quadrante, int posicaoX, int posicaoY) {  
        this.id = id;
```

```
this.forca = forca;  
this.quadrante = quadrante;  
this.posicaoX = posicaoX;  
this.posicaoY = posicaoY;  
}
```

```
public static void Sorteio(Chutes chutes) {
```

```
    Random sorteio = new Random();
```

```
    if (quadrante == 1) {
```

```
        posicaoX = sorteio.nextInt(5);
```

```
        posicaoY = sorteio.nextInt(9);
```

```
    } else if (quadrante == 2) {
```

```
        posicaoX = sorteio.nextInt(5);
```

```
        posicaoY = sorteio.nextInt(8, 17);
```

```
    {
```

```
    }
```

```
    } else if (quadrante == 3) {
```

```
        posicaoX = sorteio.nextInt(4, 9);
```

```
        posicaoY = sorteio.nextInt(9);
```

```
    } else {
```

```
        posicaoX = sorteio.nextInt(4, 9);
```

```
        posicaoY = sorteio.nextInt(9);
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
package trabalho1;
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
public class Goleiro {
```

```
    private Chutes chutes; // composicao
```

```
    private int id;
```

```
    private String nome;
```

```
    private int velocidade;
```

```
    private int flexibilidade;
```

```
    private int agilidade;
```

```
    private int coordenacao;
```

```
    private int forca;
```

```
    private int equilibrio;
```

```
    public Goleiro(int id, String nome) {
```

```
        this.id = id;
```

```
        this.nome = nome;
```

```
        this.chutes = chutes;
```

```
}
```

```

public int AAG(int velocidade, int flexibilidade, int agilidade, int coordenacao, int forca, int equilibrio)
{
    int AAG;

    AAG = (velocidade * 3) + (flexibilidade * 2) + (agilidade * 3) + (coordenacao * 2) + (forca)
    + (equilibrio * 2) / 8;

    return AAG;

}

public void calcularmedia() {
    int valor =0;

    for

    }

}

package trabalho1;

import java.util.ArrayList;

public class Selecao {
    private String nome;
    private int id;
    public ArrayList<Goleiro> listagoleiro;

    public Selecao() {
        this.listagoleiro = new ArrayList<Goleiro>();
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

```

```
}
```

```
public void setNome(String nome) {  
    this.nome = nome;  
}
```

```
public int getId() {  
    return id;  
}
```

```
public void setId(int id) {  
    this.id = id;  
}
```

```
public ArrayList<Goleiro> getListagoleiro() {  
    return listagoleiro;  
}
```

```
public void setListagoleiro(ArrayList<Goleiro> listagoleiro) {  
    this.listagoleiro = listagoleiro;  
}
```

```
public void adicionarGoleiro(Goleiro g) {  
    listagoleiro.add(g);  
}  
}
```

```
package trabalho1;
```

```
import java.lang.reflect.Array;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.Collection;
```

```
import java.util.List;

import java.util.Set;


//import teste.jogador;


public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Mapeamento m = new Mapeamento();

        Mapeamento.Gol();

        Mapeamento.Quadrantes();


        //          ArrayList<Goleiro> listaGoleiro = new ArrayList<>();
        //adiciona uma colecao a uma colecao ja existente, retorna um valor booleano.
        Collection<Goleiro> list = new ArrayList<Goleiro>();
        Collection<Goleiro> collect = new ArrayList<Goleiro>();


        //instancia dos goleiros
        Goleiro g = new Goleiro(1, "Pratik Skaggs");
        Goleiro g1 = new Goleiro(2, "Uehudah Hack");
        Goleiro g3 = new Goleiro(3, "Edison Drye");
        Goleiro g4 = new Goleiro(4, "Ajani Harding");
        Goleiro g5 = new Goleiro(5, "Orazio Hart");
        Goleiro g6 = new Goleiro(6, "Tristan Karns");
        Goleiro g7 = new Goleiro(7, "Niven Glaser");
        Goleiro g8 = new Goleiro(8, "Derwyn Devers");
        Goleiro g9 = new Goleiro(9, "Tod Phan");
        Goleiro g10 = new Goleiro(10, "Eddie Hulse");
        Goleiro g11 = new Goleiro(11, "Welford Yopez");
```

```
Goleiro g12 = new Goleiro(12, "Rishley Snyder");
Goleiro g13 = new Goleiro(13, "Milo Mccurdy");
Goleiro g14 = new Goleiro(14, "Carden Justus");
Goleiro g15 = new Goleiro(15, "Carlyon Gorby");
Goleiro g16 = new Goleiro(16, "Mungo Spangler");
Goleiro g17 = new Goleiro(17, "Whitmore Squires");
Goleiro g18 = new Goleiro(18, "Pedrog Mccurdy");
Goleiro g19 = new Goleiro(19, "Ridgley Leo");
Goleiro g20 = new Goleiro(20, "Bolton Tarin");
Goleiro g21 = new Goleiro(21, "Edison Loy");
Goleiro g22 = new Goleiro(22, "Delling Herndon");
Goleiro g23 = new Goleiro(23, "Senichi Iorio");
Goleiro g24 = new Goleiro(24, "Albin Kerner");
Goleiro g25 = new Goleiro(25, "Jivin Justus");
Goleiro g26 = new Goleiro(26, "Clement Fleisher");
```

```
collect.add(g);
collect.add(g1);
collect.add(g3);
collect.add(g4);
collect.add(g5);
collect.add(g6);
collect.add(g7);
collect.add(g8);
collect.add(g9);
collect.add(g10);
collect.add(g11);
collect.add(g12);
collect.add(g13);
collect.add(g14);
collect.add(g15);
```



```
collect.add(g16);  
collect.add(g17);  
collect.add(g19);  
collect.add(g20);  
collect.add(g21);  
collect.add(g22);  
collect.add(g23);  
collect.add(g24);  
collect.add(g25);  
collect.add(g26);
```

```
list.addAll(collect);
```

```
System.out.println(list);
```

```
//instancia dos chutes
```

```
Chutes chutes = new Chutes(1, 2, 1, 4, 7);
```

```
Chutes chutes1 = new Chutes(2, 6, 1, 3, 6);
```

```
Chutes chutes2 = new Chutes(3, 9, 2, 4, 15);
```

```
Chutes chutes3 = new Chutes(4, 5, 4, 6, 11);
```

```
Chutes chutes4 = new Chutes(5, 3, 4, 8, 13);
```

```
Chutes chutes5 = new Chutes(6, 3, 3, 6, 4);
```

```
Chutes chutes6 = new Chutes(7, 4, 4, 5, 8);
```

```
Chutes chutes7 = new Chutes(8, 7, 4, 7, 14);
```

```
Chutes chutes8 = new Chutes(9, 8, 4, 7, 14);
```

```
Chutes chutes9 = new Chutes(1, 2, 1, 4, 7);
```

```
Chutes chutes10 = new Chutes(10, 4, 4, 6, 12);
```

```
Chutes chutes11 = new Chutes(11, 2, 4, 5, 15);
```

```
Chutes chutes12 = new Chutes(12, 7, 3, 6, 4);
```

```
Chutes chutes13 = new Chutes(13, 3, 3, 8, 2);
```

```
Chutes chutes14 = new Chutes(14, 9, 4, 7, 10);
```

```
Chutes chutes15 = new Chutes(15, 10, 4, 7, 12);
```

```
Chutes chutes16 = new Chutes(16, 5, 1, 4, 2);
```

```
Chutes chutes17 = new Chutes(17, 3, 4, 5, 13);
Chutes chutes18 = new Chutes(18, 10, 2, 4, 16);
Chutes chutes19 = new Chutes(19, 10, 4, 5, 16);
Chutes chutes20 = new Chutes(20, 10, 2, 3, 14);
Chutes chutes21 = new Chutes(21, 9, 2, 1, 8);
Chutes chutes22 = new Chutes(22, 4, 4, 8, 16);
Chutes chutes23 = new Chutes(23, 8, 4, 6, 14);
Chutes chutes24 = new Chutes(24, 7, 4, 7, 11);
Chutes chutes25 = new Chutes(25, 6, 1, 0, 3);
Chutes chutes26 = new Chutes(26, 5, 3, 6, 7);
Chutes chutes27 = new Chutes(27, 3, 3, 8, 4);
Chutes chutes28 = new Chutes(28, 4, 3, 6, 7);
Chutes chutes29 = new Chutes(29, 10, 2, 2, 13);
Chutes chutes30 = new Chutes(30, 7, 3, 5, 3);
//sorteio do chute
Chutes.Sorteio(chutes);
Chutes.Sorteio(chutes1);
Chutes.Sorteio(chutes2);

}

}
```