

```
package lista_esquenta;

import java.util.Scanner;

public class lista_esquenta {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner ler = new Scanner(System.in); // classe scanner, ler é uma variavel
        int A = 0;
        int B = 0;
        System.out.println("digite um numero para A: ");
        A = ler.nextInt(); // metodo da classe scanner
        System.out.println("digite um numero para B: ");
        B = ler.nextInt();

        // ITEM 1

        if (A > 10) {
        }
        System.out.println("A>10");

        if (A + B == 20) {
            System.out.println("A + B == 20");
        } else {
            System.out.println("numeros não válidos");
        }
    }

    // ITEM 2

    boolean entrou = false;
```

```
if (A < 10) {  
    System.out.println("A<10");  
    entrou = true;  
}
```

```
if (A + B == 20) {  
    System.out.println("A + B == 20");  
    entrou = true;  
}  
if (entrou == false) {  
    System.out.println("numeros não válidos");  
}  
}
```

```
// ITEM 3  
if (A == 10) {  
    System.out.println("A==10");  
  
} else {  
    System.out.println("numeros nao validos");  
}
```

```
if (A + B == 20) {  
    System.out.println("A + B == 20");  
} else {  
    System.out.println("numeros não validos");  
}  
if (B == 10) {  
    System.out.println("B==10");  
} else {  
    System.out.println("numero nao valido");  
}
```

```
}
```

```
// ITEM 4
```

```
if ((A > 10) || (A + B == 20)) {  
    System.out.println("numeros validos");  
} else if (A == B) {  
    System.out.println("A==B,A e B != 10,A<10");
```

```
} else {  
    System.out.println("numeros nao validos");  
}
```

```
//ITEM 5
```

```
if ((A > 10) || (A + B == 20)) {  
    System.out.println("numeros validos");
```

```
} else {  
    System.out.println("numeros nao validos");  
}
```

```
//ITEM 6
```

```
if (A > 10) {  
    System.out.println("A>10");  
}
```

```
} else {  
    System.out.println("A<=10");  
}
```

```
if (A + B == 20) {  
    System.out.println("A+B==20");
```

```
} else {  
System.out.println("A+B!=20");  
  
}
```

```
//ITEM 7
```

```
if (A > 10) {  
    if (A + B == 20) {  
        System.out.println("numeros validos");  
  
    } else { // esse else corresponde ao primeiro if  
        System.out.println("numeros nao validos");  
    }  
  
}
```

```
//ITEM 8
```

```
if (A > 10) {  
  
}  
System.out.println("A>10");
```

```
if (A + B == 20) {  
    System.out.println("A + B == 20");  
} else {  
    System.out.println("numeros não válidos");  
  
}  
}
```

```
//ITEM 9
```

```
if ((A > 10) && (A + B == 20)) {  
    System.out.println("A + B == 20");  
}
```

```
} else {  
    System.out.println("numeros não válidos");  
}  
}  
  
//ITEM 10  
if (A <= 10) {  
  
    } else {  
        System.out.println("numero menor que 10");  
    }  
    if (A + B != 20) {  
  
    } else {  
        System.out.println("numero diferente de 20");  
    }  
}  
  
//ITEM 11  
if ((A <= 10) && (A + B == 20)) {  
    System.out.println("A + B == 20");  
} else {  
    System.out.println("nueros não validos");  
}  
  
//ITEM 12  
  
boolean entrou1 = false;  
  
if (A > 10) {  
    System.out.println("A>10");  
    entrou1 = true;
```

```
}
```

```
if (A + B == 20) {
```

```
System.out.println("A + B == 20");
```

```
entrou1 = true;
```

```
}
```

```
if (entrou1 == false) { // !=entrou
```

```
System.out.println("numeros não válidos");
```

```
{
```

```
System.out.println("Bem vindos a disciplina de Tecnicas de Programação");
```

```
}
```

```
{
```

```
}
```

```
//ITEM 13
```

```
if (A > 10) {
```

```
}
```

```
System.out.println("A>10");
```

```
if (A + B == 20) {
```

```
System.out.println("A + B == 20");
```

```
} else {
```

```
System.out.println("numeros não válidos");
```

```
{
```

```
}
```

```
}
```

```
{
```

}

}

{

}

}

}

}

}

}