```
Cuenta_usuario(
      UID,
      cantidad resina,
      correo_electronico,
      protogemas,
      username,
      cristales_genesis,
      contraseña,
      cantidad_mora,
      desde)
Objeto(
      <u>id,</u>
      C.UID,
      cantidad,
      obj_estrellas,
      tipo_obj,
      nombre)
Mapa(
      nombre,
      UID,
      prcntj_cmplt
      nivel_mundo)
Región(
      nombre,
      M.nombre,
      C.UID,
      prcntj_cmplt
      cant_tp_act,
      cant_boss_act,
      cant_dominios_act,
      cant_estatuas_act
Evento_acción(
      R.nombre,
      M.nombre,
      C.UID,
      id,
      posición_mapa,
      tipo_acción,
      obj_id,
      cantidad)
```

```
Evento_misiones(
       <u>id,</u>
       nombre,
       desde,
       hasta)
Tienda(
       <u>código,</u>
       _tipo_div,
       fecha,
       obj_id,
       cantidad,
       cargo)
Gachapon(
       código,
       tipo,
       obj_id,
       fecha_hora)
Otorga Em(
       EM.id,
       0.id,
 C.UID,
   ____cantidad,
       fecha)
Otorga t(
       <u>T.id,</u>
       O.id,
  C.UID,
       _cantidad,
       fecha)
Otorga G(
       <u>G.id.</u>
       <u>O.id,</u>
       C.UID,
       _cantidad,
       fecha)
```