

- 학번_hw1 (ex. 2018993906_hw1) 을 이름으로 하는 project 를 Eclipse 에서 새로 만들 것. Navigator 에서 project 명에 우클릭하면 나오는 메뉴에서 Export > General > Archive File 을 선택하여 zip 으로 project 전체를 묶어 제출함. 압축 파일 이름은 학번_hw1.zip 이 됨. (ex. 2018993906_hw1.zip) 제출 형식 따르지 않으면 감점 있음.
- Due: 10 월 10 일 (화) 23:00. 이후 제출은 받지 않음.

[주사위 게임] 두 명이 하는 주사위 게임이다. player 1 차례부터 시작한다. 프로그램이 주사위를 던진다 (random number 이용). 1 이 나오면 점수를 더하지 못하고 상대방에게 기회가 넘어간다. 2~6 이 나오면 현재 player 에게 물어서 player 가 roll 을 선택하면 점수를 누적하고 한번 더 던진다. hold 를 선택하면 그 때까지의 누적 점수를 현재 player 의 점수에 더하고 상대방에게 기회를 넘긴다. roll 을 선택하여 누적하는 동안 자신의 점수와 누적 점수의 합이 LIMIT 이상이 되면 자동으로 게임이 끝나면서 게임에서 이긴다. r 이나 h 가 아닌 다른 입력이 들어오면 주사위를 던지지 않고 계속 물어본다. 아래의 실행을 참고해서 프로그래밍 한다. LIMIT = 30 으로 할 것. main method 이외에 다른 method 를 쓸 수 없으며, class 나 array 를 쓸 수 없음.

GAME START (Goal 30 points)

```

Player 1 (0) rolls ... 1
Oh.. poor..
Turn to player 2

Player 2 (0) rolls ... 3
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (0) rolls ... 2
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (0) rolls ... 1
Oh.. poor..
Turn to player 1

Player 1 (0) rolls ... 2
Player 1 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (0) rolls ... 5
Player 1 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (0) rolls ... 5
Player 1 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (0) rolls ... 2
Player 1 (0) input (r)oll or (h)old: h
Player 1 (14) gets 14
Turn to player 2

Player 2 (0) rolls ... 2
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (0) rolls ... 6
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: a
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: g
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (0) rolls ... 3
Player 2 (0) input (r)oll or (h)old: h
Player 2 (11) gets 11
Turn to player 1

Player 1 (14) rolls ... 1

```

```

Oh.. poor..
Turn to player 2

Player 2 (11) rolls ... 4
Player 2 (11) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (11) rolls ... 4
Player 2 (11) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (11) rolls ... 3
Player 2 (11) input (r)oll or (h)old: h
Player 2 (22) gets 11
Turn to player 1

Player 1 (14) rolls ... 3
Player 1 (14) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (14) rolls ... 6
Player 1 (14) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (14) rolls ... 3
Player 1 (14) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 1 (14) rolls ... 1
Oh.. poor..
Turn to player 2

Player 2 (22) rolls ... 5
Player 2 (22) input (r)oll or (h)old: r
Roll again
Player 2 (22) rolls ... 4
Player 2 (31) wins ... Automatic ending...
Game Ends..

```