

Exercícios

lista 1 - parte 2

Exercícios



12 -) Escreva um programa que conte de 1 a 100 e:

- Se for múltiplo de 3, mostre “Batata”
- Se for múltiplo de 5, mostre “Quente”
- Se for múltiplo de 3 e 5, mostre “BatataQuente”

13 -) Dada uma lista de números, crie uma nova lista apenas com os ímpares

14 -) Dada uma lista de preços, calcule o total da compra

15 -) Dada uma lista de idades, calcule a média dos maiores de idade

16 -) Dada uma variável numérica, calcule o seu fatorial (ex: $5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$)

Exercícios



- 17 -) Crie um objeto “pessoa” com nome, idade e cidade, depois exiba uma frase com os dados do objeto por meio de um método: “Maria tem 25 anos e mora em São Paulo.”
- 18 -) Crie um array de objetos representando produtos (nome, preço) e mostre o nome do produto mais caro
- 19 -) Crie uma classe “ContaBancaria” com os atributos “nomeTitular” e “saldo” (privado) e crie funções para depositar um valor, sacar um valor e para consultar o saldo
- 20 -) Crie uma classe “Funcionario” com “nome”, “salario” e uma função que retorne o salário, depois crie uma classe “Gerente” que herde “Funcionario” e sobrescreva a função que retorna o salário, retornando o salário com 20% de comissão (aumento)