

Tecnológico de Monterrey

World Cup Prediction Model Software Requirements Specification

MLB Software

A01194283, Marcelo Hernandez

A00826904, Luis Larios

A00828826, Brian Salomon

[ER001]

[v1.0]

[19/Ago/2022]

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción del cambio	Autor(es)	Autorizó
[24/8/22]	[v1.0]	Creación de documento	Brian Salomon Marcelo Hernandez Luis Larios	
[4/9/22]	[v1.1]	Actualización de Requerimientos y Casos de Uso	Brian Salomon Marcelo Hernandez Luis Larios	

Contenido

1. Introducción	4
1.1. Necesidades del negocio	4
1.2. Propósito del producto	4
1.3. Alcance del producto	4
2. Descripción del producto	4
2.1. Perspectiva del producto	4
2.2. Funcionalidades del producto	4
2.3. Características de los usuarios	4
2.4. Limitaciones, supuestos y /o dependencias	4
3. Requerimientos específicos	4
3.1. Requerimientos funcionales	4
3.2. Requerimientos de interfaces externas	5
3.3. Requerimientos de datos lógicos	5
3.4. Restricciones de diseño	6
3.5. Requerimientos no funcionales	6
4. Glosario	6
5. Referencias	6
6. Anexos	7

1. Introducción

1.1. Necesidades del negocio

Desarrollar una aplicación que te permita predecir los resultados de los partidos de la copa mundial Qatar 2022. También tendrá una inteligencia artificial que haga sus propias predicciones. Este software se desarrollará por medio de una página web, y los modelos de I.A. serán codificados con python.

1.2. Propósito del producto

En este producto se podrá comparar la veracidad de las predicciones de los distintos usuarios. Creando como una competencia por quien tiene la mejor “quiniela” , también los usuarios podrán ver que piensa una inteligencia artificial acerca de los resultados del mundial.

1.3. Alcance del producto

El modelo de predicción estará enfocado en predecir los resultados de la copa mundial, quedando fuera de su funcionalidad la posibilidad de predecir los resultados de partidos posteriores.

Los usuarios únicamente podrán hacer su quiniela con los partidos del presente mundial.

2. Descripción del producto

2.1. Perspectiva del producto

El cliente no tiene seguridad de la perspectiva, por lo cual diseñaremos un programa escalable, para que este pueda ser usado a nivel global, o a nivel local de la pura empresa. Ambas maneras sin complicaciones

2.2. Funcionalidades del producto

Predecir los resultados de los partidos.

Observar las predicciones de una I.A.

Comparar tus predicciones con las de otros usuarios.

2.3. Características de los usuarios

Usuario: El usuario puede ver las predicciones de los otros usuarios, el I.A. y elaborar las suyas.

Administrador: El administrador puede borrar predicciones y usuarios.

2.4. Limitaciones, supuestos y /o dependencias

Supuestos:

El I.A. se desarrollará en python usando panda y django

La WebApp utilizará el framework de react

Limitaciones:

El software debe de ser construido de una manera escalable

El software para la base de datos tiene que ser gratuito

Dependencias:

Estamos sujetos a los requerimientos y disponibilidad del socio formador

3. Requerimientos específicos

3.1. Requerimientos funcionales

REQUERIMIENTOS:

01. Registro del Usuario.	
ID Req.	Requerimiento Funcional
RF0100 1	Registra un correo electronico unico
RF0100 2	Que el usuario puede registrar su contraseña y confirmarla

02. Tener una I.A. que prediga los resultados de los juegos del mundial Qatar 2022	
ID Req.	Requerimiento Funcional
RF0200 1	La IA tiene un modelo de predicciones que predice los resultados
RF0200 2	El usuario puede observar las predicciones de este AI partido por partido
RF0200 3	El usuario puede observar el bracket entero de las predicciones de esta IA

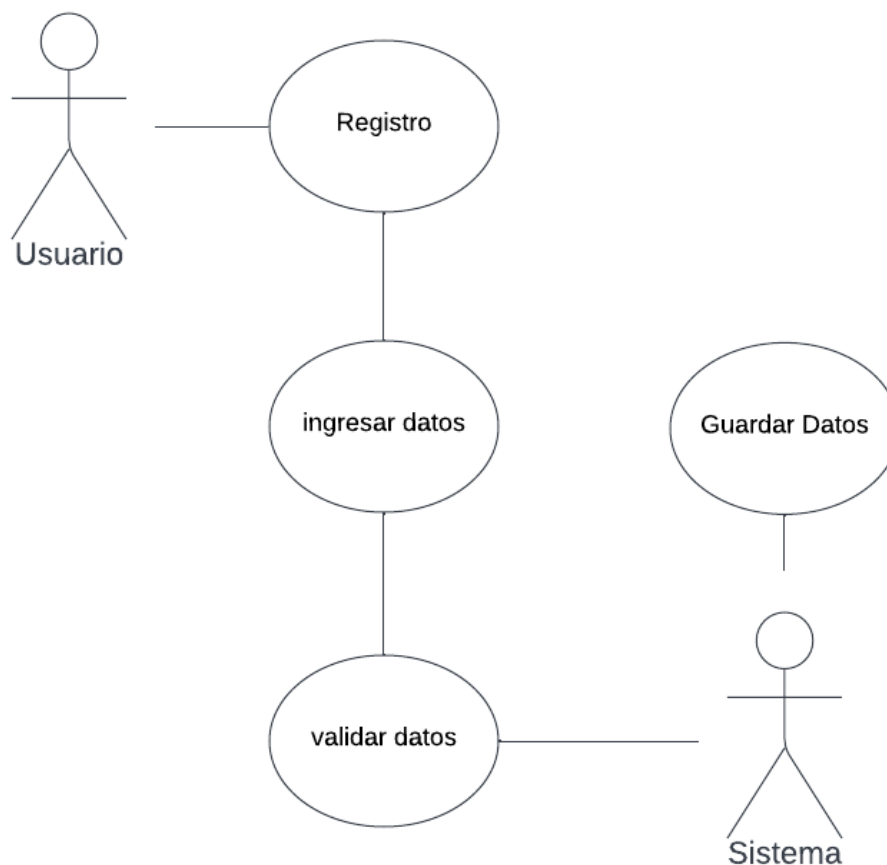
03. El usuario puede registrar sus predicciones	
ID Req.	Requerimiento Funcional
RF0300 1	El usuario ingresa sus predicciones partido por partido
RF0300 2	El usuario puede observar el resultado de sus predicciones
RF0300 3	El usuario puede comparar la veracidad de sus predicciones con el IA
RF0300 4	La predicción se debe almacenar en la base de datos

04. El usuario puede observar los resultados de sus compañeros	
ID Req.	Requerimiento Funcional
RF0400 1	Crear una tabla en el cual se ranqueen las predicciones de los usuarios
RF0400 2	El usuario puede observar la tabla y ver su posición

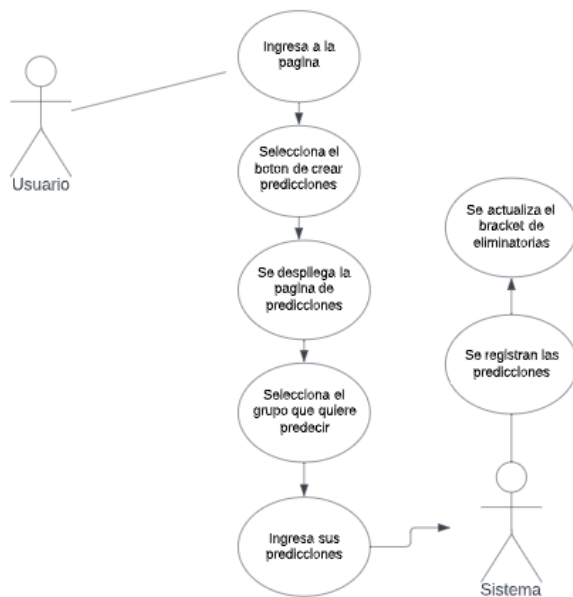
05. El software sera una pagina web	
ID Req.	Requerimiento Funcional
RF0500 1	El software tiene que ser una pagina web

CASOS DE USO:

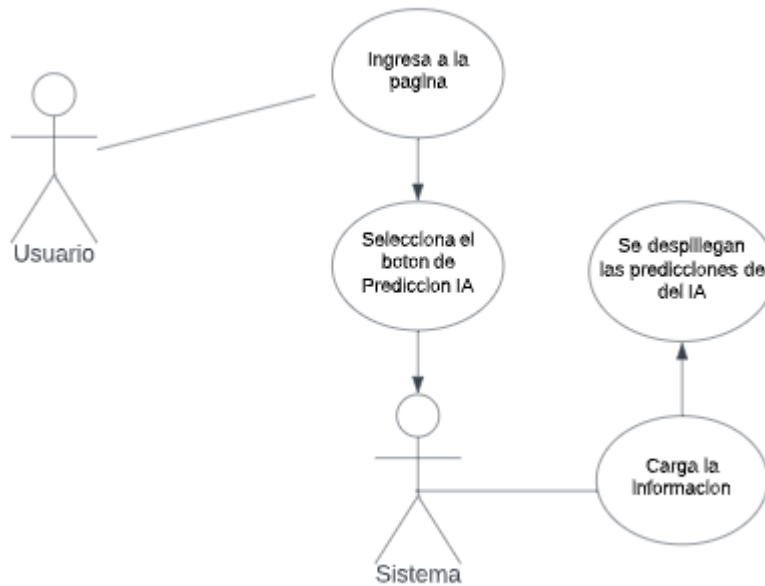
CU0001. El Usuario crea su cuenta	
Actor principal	Usuario
Precondición	Que el correo electrónico del nuevo usuario no haya sido registrado anteriormente
Escenario Principal	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario presiona el botón de Crear una nueva cuenta2. El usuario ingresa su datos, incluyendo usuario, contraseña y correo electrónico3. El sistema valida la seguridad de la contraseña4. El sistema valida que el correo no haya sido registrado anteriormente
Escenarios de excepción	<p>3.1 En caso de que la contraseña no sea suficientemente segura se negará la creación de la cuenta y se mostrará un mensaje señalando la falta de seguridad.</p> <p>4.1 En caso de que el correo haya sido registrado anteriormente, se negará la creación de la cuenta y se mostrará un letrero que señale el error.</p>



CU0002. El usuario ingresa una prediccion	
Actor principal	Usuario
Precondición	El usuario tiene que tener una cuenta registrada
Escenario Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a la página 2. El usuario presiona el botón de ingresar predicciones 3. El usuario selecciona el grupo que quiere 4. El usuario ingresa sus predicciones 5. A un lado de donde ingresa su predicción, salen las predicciones de sus compañeros y el IA 6. Su bracket de eliminatorias se actualiza con los resultados de su predicción
Escenarios de excepción	En caso de que ya exista una predicción mostrar un botón de modificación de predicción, si no existen predicciones previas, el sistema no muestra predicciones de los otros participantes

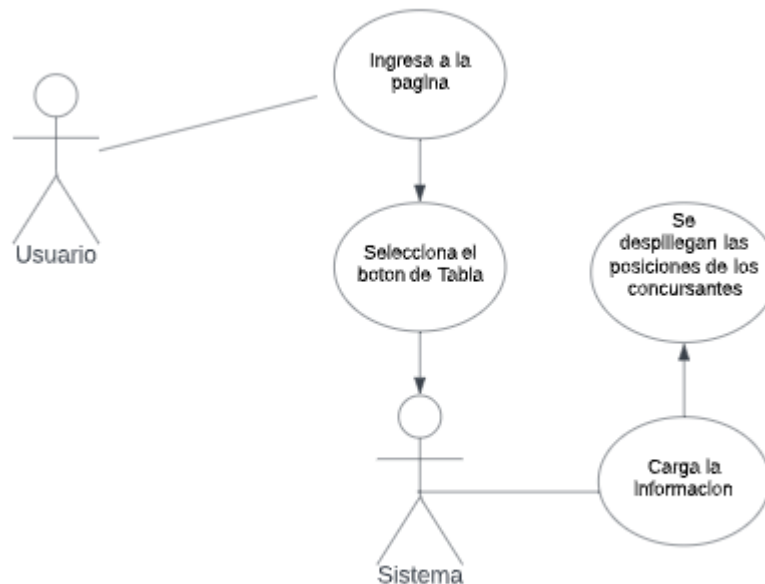


CU0004. El usuario observa las predicciones de la I. A.	
Actor principal	Usuario
Precondición	El usuario tiene que tener una cuenta registrada, el usuario se encuentra en el sitio principal
Escenario Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario está en el sitio principal 2. Selecciona la opción de Predicción IA 3. El sistema muestra la predicción del IA de todo el torneo
Escenarios de excepción	El usuario no tiene cuenta y tiene que verificar su cuenta primero



CU0005. El usuario observa la tabla.

Actor principal	Usuario
Precondición	El usuario tiene que tener una cuenta, tiene que haber mas usuarios registrados
Escenario Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario comienza en la página principal 2. El usuario hace click en la opción de Ver Tabla 3. El software demuestra la tabla del ranking de los usuarios
Escenarios de excepción	Si no hay más usuarios registrados, el usuario no tiene con quien compararse, o si no han concluido partidos



3.2. Requerimientos de interfaces externas

01. El Sistema debe funcionar en navegadores modernos.	
ID Req.	Requerimiento de interfaz externa
RI01001	El usuario debe de tener un dispositivo compatible con los navegadores modernos de internet
RI01002	Lógicamente este dispositivo también debe de estar conectado a una red

3.3. Requerimientos de datos lógicos

01.	
ID Req.	Requerimiento de datos lógicos
RD01001	Se deberá contar con los resultados de todos los partidos concluidos.
RD01002	Se deberá compilar la información de las predicciones de cada usuario

3.4. Restricciones de diseño

01. Formato y diseño de página web	
ID Req.	Restricción de diseño
RR01001	Deberá seguir una diseño referente al mundial

3.5. Requerimientos no funcionales

01. La aplicación sera diseñada con la temática del mundial	
ID Req.	Requerimiento no funcional
RN01001	Se utilizaran los colores del mundial
RN01002	Se utilizara el arte del mundial

02. Rendimiento	
ID Req.	Requerimiento no funcional
RN02001	El cambio de vistas no deberá exceder los .5 segundos
RN02002	Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios que acceden en menos de 5 segundos.

03. Seguridad	
ID Req.	Requerimiento no funcional
RN0200 1	Los permisos de acceso podrán ser modificados únicamente por administradores.
RN0200 2	La página deberá desarrollarse aplicando patrones y recomendaciones de programación que incrementen la seguridad de datos.
RN0200 3	En caso de que se presente una vulnerabilidad se pausará la operación de las funciones que hagan uso de la información vulnerada.

04. Usabilidad	
ID Req.	Requerimiento no funcional
RN0200 1	El tiempo de aprendizaje del usuario deberá ser menor a los 15 minutos.
RN0200 2	La página deberá contener manuales de usuario estructurados adecuadamente
RN0200 3	La página deberá ser completamente responsiva y adaptable a cualquier dispositivo moderno

4. Glosario

[tabla]

Término	Explicación
[término a explicar]	[explicación del término]
	[agrega tantos renglones como se necesiten... uno por cada término a explicar]

5. Referencias

- [Escribe todas las referencias]

6. Anexos

[Agrega los anexos que necesites (por ejemplo: un prototipo de bajo nivel)]