

Plano de Testes - Aplicativo GastroMatch

1. Visão Geral

Este plano de testes tem como objetivo validar as funcionalidades da aplicação móvel 'GastroMatch'. Serão abordados testes unitários e de widget para garantir o correto funcionamento dos modelos e interfaces principais.

2. Estratégia de Teste

A abordagem de testes foi definida com base na estrutura da pasta 'lib'. Os testes foram divididos entre unitários (para validação de lógica de negócio e modelos) e de widget (para validar interfaces).

3. Tipos de Testes Aplicados

3.1 Testes Unitários

- Modelo *Reservation*:
 - Verificação de criação correta via método *fromJson*.
 - Validação de atributos esperados após *parse* do *JSON*.

3.2 Testes de Widget

- Página *ChefDetailPage*:
 - Exibição do nome e especialidade do chef.
 - Presença do botão de reserva.
- Página *HomeChef*:
 - Renderização da *AppBar*.
 - Presença do título 'Reservas Recebidas'.

4. Ferramentas Utilizadas

- Flutter SDK
- flutter_test
- Dart SDK
- IDE de escolha

5. Execução dos Testes

Para rodar os testes, execute os seguintes comandos:

```
cd code/mobile/gastromatch_mobile  
  
flutter pub get  
  
flutter test
```