



PROTOTIPO

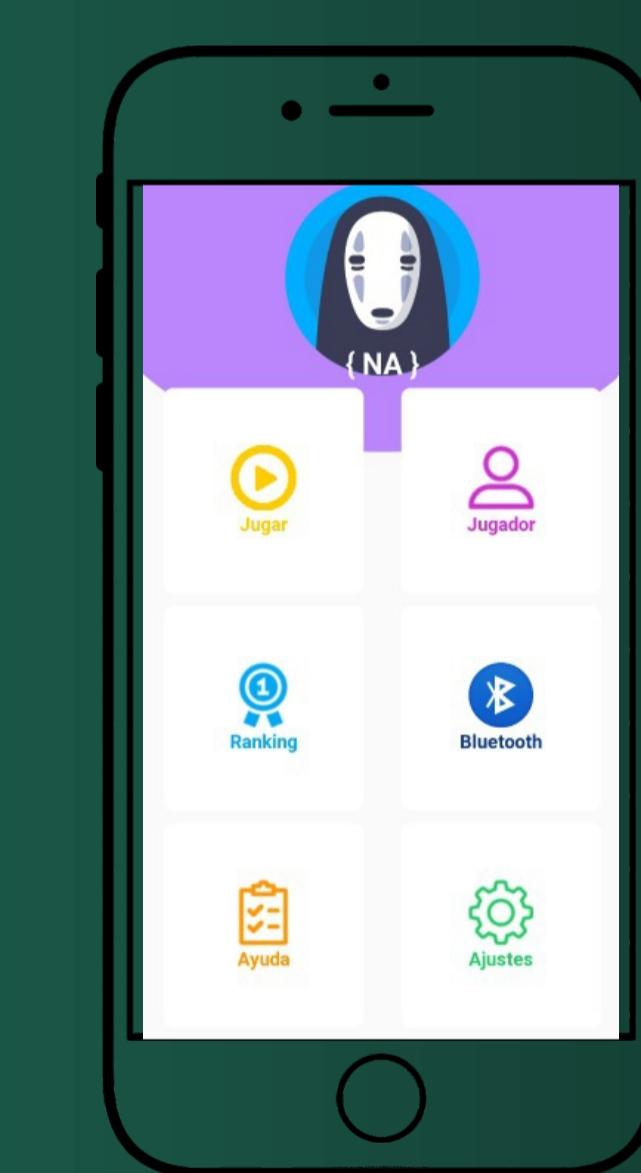
APLICACION MÓVIL PARA SEGUIMIENTO DE ESTADOS ANÍMICOS MEDIANTE LA RESISTIVIDAD DE LA PIEL

Marcelo Sebastián Aguilar Marzán
Eduardo Peña Jaramillo
Departamento de Ingeniería en Computación
Universidad de Magallanes

Resumen

Este trabajo de título muestra el desarrollo y software de una aplicación móvil asociado a un sensor de resistencia galvánica (GSR) de mano para el seguimiento y análisis de variaciones en los estados de ánimo [1] de un paciente, como pueden ser el estrés y relajación a través de actividades a modo de juegos basadas en el Test de Stroop [2].

La Aplicación Móvil para el Sistema Operativo Android asociada a un sensor GSR conectado vía Bluetooth permite el análisis y seguimiento de variaciones en los estados de ánimo de un paciente de avanzada edad sometido a al Test de Stroop en forma de juegos para poner a prueba sus funciones cognitivas.



Objetivo General

Realizar un seguimiento de estados anímicos de un paciente mediante un sensor GSR.

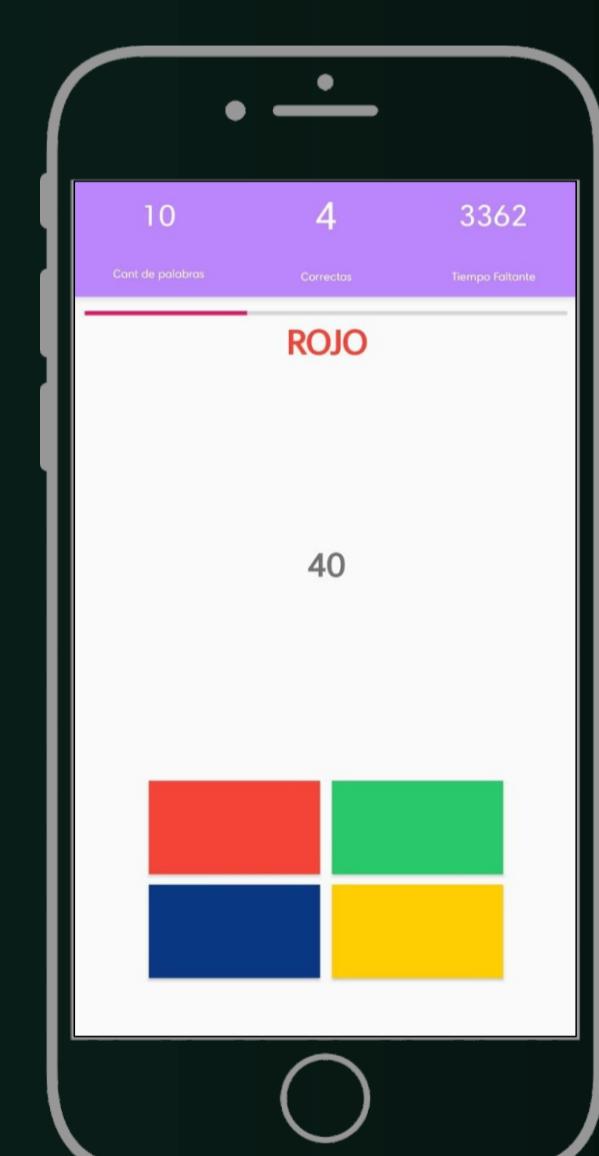
¿Qué es GSR?

La respuesta galvánica de la piel (GSR) [3], es la medida de las continuas variaciones en las características eléctricas de la piel, por ejemplo, la conductancia, causada por la variación de la sudoración del cuerpo humano. Para registrar la señal GSR en general sólo son necesarios dos electrodos colocados en el segundo y tercer dedo de una mano.



Descripción de la Aplicación Móvil

La Aplicación Móvil cuenta con la opción de personalizar la forma de juego, ya sea, seleccionar tiempo en pantalla de las palabras, su velocidad de cambio, la duración del juego y la cantidad de intentos que se pueden realizar por juego.



Conclusión

El objetivo planteado para este proyecto se considera logrado, ya que el prototipo de aplicación móvil para dispositivos móviles Android asociado a un sensor GSR de mano cumple con el propósito de realizar un seguimiento en las variaciones de estados de ánimo relacionados a estados de estrés y relajación, esto gracias a la posibilidad de observar los valores entregados por el sensor en forma de gráficas y almacenarlos dentro del dispositivo para posteriores comparaciones.

APLICACIÓN
AQUÍ



Referencias

- [1] <https://psiclopedia.org/11382/estados-de-animo-emociones-que-se-quedan>
- [2] <https://psicologiamente.com/psicologia/test-de-stroop>
- [3] <https://www.brainsigns.com/es/science/s2/technologies/gsr>