

# Módulo 15 Tarefa 1

## Página 2

---

Aqui nós vamos *desenvolver* nosso **primeiro** ambiente no **Streamlit**.

---



### Código 8:

Print de Código (linguagem python):

```
def hello():  
    print("Hello, Streamlit!")
```



### Código 9:

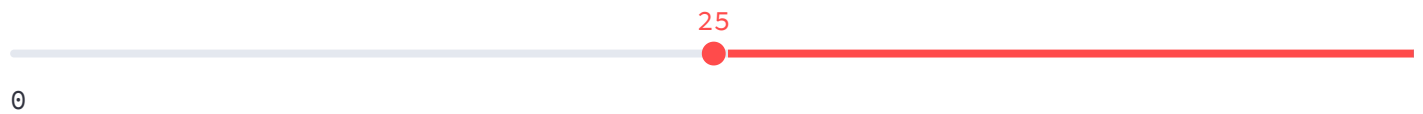
Print de Fórmulas Matemáticas:

$$a + ar + ar^2 + ar^3 + \dots + ar^{n-1} = \sum_{k=0}^{n-1} ar^k = a \left( \frac{1 - r^n}{1 - r} \right)$$

---

## 😊 Código 10:

st.slider de 0 á 100 com 2 pontos de seleção:



## 😊 Código 11:

Métricas com indicadores de subida e queda:

Temperatura

40 °C

↑ 5.2 °C

Vento

14 km/h

↓ -8%




Umidade

86%

↑ 4%

## 😊 Código 12:

DataFrame em formato de Tabela com informações numéricas e gráficas:

Site de Buscas	Endereço do Site	Pontuação	Visualizações (últimos 30 dias)
Google	https://www.google.com.br/	837 ★	
Yahoo	https://www.yahoo.com.br/	552 ★	
DuckDuckGo	https://www.duckduckgo.com/	487 ★	

## 😊 Código 13:

Tabela Editável (podendo adicionar dados novos):

	Streamlit Comando	Avaliação	Widget ?
	<code>st.selectbox</code>	4 ★	<input checked="" type="checkbox"/>
	<code>st.balloons</code>	5 ★	<input type="checkbox"/>
	<code>st.time_input</code>	3 ★	<input checked="" type="checkbox"/>

Seu comando favorito é `st.balloons` 📌

## 😊 Código 14:

Plotagem de Gráficos:

Gráfico 1:



Gráfico 2:

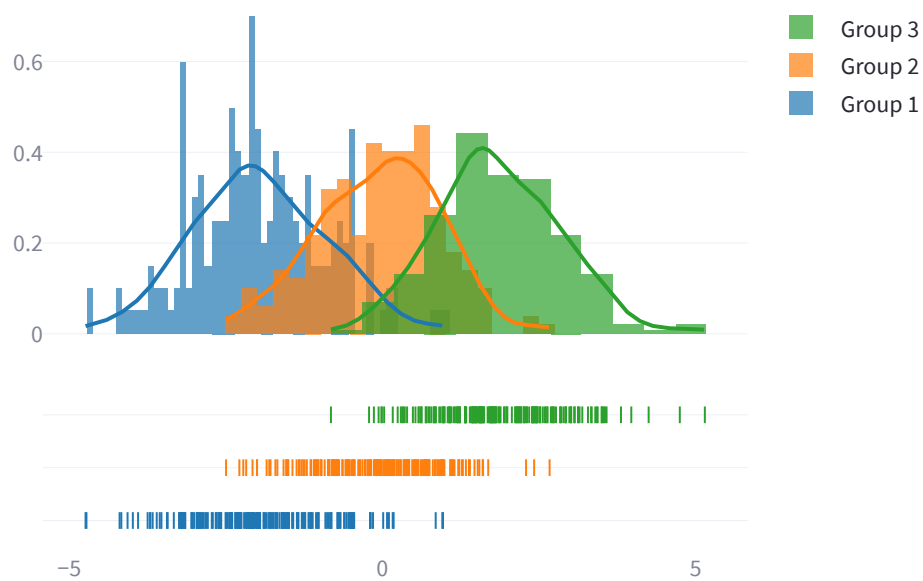
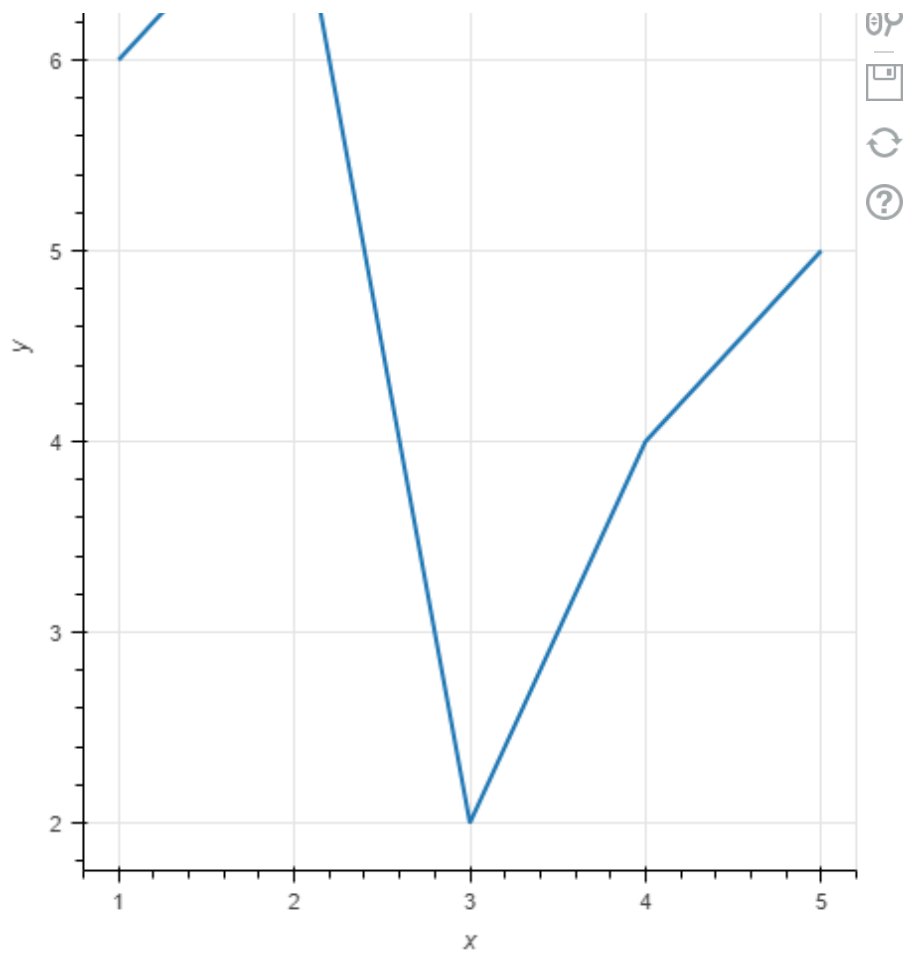


Gráfico 3:





Made with Streamlit