Análisis de un algoritmo en el caso promedio

IIC2283

Analizando la complejidad de un algoritmo

Hasta ahora hemos analizado la complejidad de un algoritmo considerando el peor caso.

Analizando la complejidad de un algoritmo

Hasta ahora hemos analizado la complejidad de un algoritmo considerando el peor caso.

También tiene sentido estudiar la complejidad del algoritmo $\mathcal A$ en el caso promedio, el cual está dado por la siguiente expresión:

$$\frac{1}{k^n} \cdot \left(\sum_{w \in \Sigma^n} \mathsf{tiempo}_{\mathcal{A}}(w) \right)$$

donde
$$k = |\Sigma|$$
 y $\Sigma^n = \{w \in \Sigma^* \mid |w| = n\}$

La definición anterior asume que todas las entradas son igualmente probables.

La definición anterior asume que todas las entradas son igualmente probables.

 Esto podría no reflejar la distribución de las entradas en la práctica

La definición anterior asume que todas las entradas son igualmente probables.

 Esto podría no reflejar la distribución de las entradas en la práctica

Para solucionar este problema podemos usar otras distribuciones de probabilidad.

Suponemos que para cada $n \in \mathbb{N}$ hay una distribución de probabilidades:

 $\Pr_n(w)$ es la probabilidad de que $w \in \Sigma^n$ aparezca como entrada de $\mathcal A$

Suponemos que para cada $n \in \mathbb{N}$ hay una distribución de probabilidades:

 $\Pr_n(w)$ es la probabilidad de que $w \in \Sigma^n$ aparezca como entrada de $\mathcal A$

Nótese que
$$\sum_{w \in \Sigma^n} \mathsf{Pr}_n(w) = 1$$

Suponemos que para cada $n \in \mathbb{N}$ hay una distribución de probabilidades:

 $\Pr_n(w)$ es la probabilidad de que $w \in \Sigma^n$ aparezca como entrada de \mathcal{A}

Nótese que
$$\sum_{w \in \Sigma^n} \mathsf{Pr}_n(w) = 1$$

Ejemplo

Para la definición de caso promedio en las transparencias anteriores tenemos que $\Pr_n(w) = \frac{1}{k^n}$ con $k = |\Sigma|$



Para definir el caso promedio, para cada $n \in \mathbb{N}$ usamos una variable aleatoria X_n

▶ Para cada $w \in \Sigma^n$ se tiene que $X_n(w) = tiempo_{\mathcal{A}}(w)$

Para definir el caso promedio, para cada $n \in \mathbb{N}$ usamos una variable aleatoria X_n

▶ Para cada $w \in \Sigma^n$ se tiene que $X_n(w) = tiempo_A(w)$

Para las entradas de largo n, el número de pasos de A en el caso promedio es el valor esperado de la variable aleatoria X_n :

$$\mathsf{E}(X_n) = \sum_{w \in \Sigma^n} X_n(w) \cdot \mathsf{Pr}_n(w)$$

Para definir el caso promedio, para cada $n \in \mathbb{N}$ usamos una variable aleatoria X_n

▶ Para cada $w \in \Sigma^n$ se tiene que $X_n(w) = tiempo_A(w)$

Para las entradas de largo n, el número de pasos de \mathcal{A} en el caso promedio es el valor esperado de la variable aleatoria X_n :

$$\mathsf{E}(X_n) = \sum_{w \in \Sigma^n} X_n(w) \cdot \mathsf{Pr}_n(w)$$

Definición (Complejidad en el caso promedio)

Decimos que A en el caso promedio es O(f(n)) si $E(X_n) \in O(f(n))$



5

Sobre la definición en el caso promedio

Notación

La definición del caso promedio puede ser modificada para considerar las notaciones Θ y Ω

Simplemente reemplazando O(f(n)) por $\Theta(f(n))$ u $\Omega(f(n))$, respectivamente

Por ejemplo, decimos que $\mathcal A$ en el caso promedio es $\Theta(f(n))$ si $\mathsf E(X_n)\in\Theta(f(n))$

Quicksort es un algoritmo de ordenación muy utilizado en la práctica.

Quicksort es un algoritmo de ordenación muy utilizado en la práctica.

La función clave para la definición de Quicksort:

```
\begin{aligned} & \textbf{Partición}(L, \ m, \ n) \\ & \textit{pivote} := L[m] \\ & \textit{i} := m \\ & \textbf{for} \ \textit{j} := m + 1 \ \textbf{to} \ \textit{n} \ \textbf{do} \\ & \textbf{if} \ \textit{L[j]} \leq \textit{pivote} \ \textbf{then} \\ & \textit{i} := \textit{i} + 1 \\ & \textit{intercambiar} \ \textit{L[i]} \ \textit{con} \ \textit{L[j]} \\ & \textit{intercambiar} \ \textit{L[m]} \ \textit{con} \ \textit{L[i]} \\ & \textbf{return} \ \textit{i} \end{aligned}
```

Quicksort es un algoritmo de ordenación muy utilizado en la práctica.

La función clave para la definición de Quicksort:

```
\begin{aligned} & \textbf{Partición}(L, \ m, \ n) \\ & \textit{pivote} := L[m] \\ & \textit{i} := m \\ & \textbf{for} \ \textit{j} := m + 1 \ \textbf{to} \ \textit{n} \ \textbf{do} \\ & \textbf{if} \ \textit{L}[\textit{j}] \leq \textit{pivote} \ \textbf{then} \\ & \textit{i} := \textit{i} + 1 \\ & \textit{intercambiar} \ \textit{L}[\textit{i}] \ \textit{con} \ \textit{L}[\textit{j}] \\ & \textit{intercambiar} \ \textit{L}[\textit{m}] \ \textit{con} \ \textit{L}[\textit{j}] \\ & \textbf{return} \ \textit{i} \end{aligned}
```

Nótese que en la definición de Partición la lista L es pasado por referencia

La definición de Quicksort:

```
\begin{aligned} \mathbf{Quicksort}(L,\ m,\ n) \\ \mathbf{if}\ m &< n\ \mathbf{then} \\ \ell &:= \mathbf{Partici\acute{o}n}(L,\ m,\ n) \\ \mathbf{Quicksort}(L,\ m,\ \ell-1) \\ \mathbf{Quicksort}(L,\ \ell+1,\ n) \end{aligned}
```

Vamos a contar el número de comparaciones al medir la complejidad de **Quicksort**.

Vamos a contar el número de comparaciones al medir la complejidad de **Quicksort**.

Es ésta una buen medida de complejidad?

Vamos a contar el número de comparaciones al medir la complejidad de **Quicksort**.

Es ésta una buen medida de complejidad?

Sí **Partición** siempre divide a una lista en dos listas del mismo tamaño, entonces la complejidad de **Quicksort** estaría dada por la siguiente ecuación de recurrencia:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 2 \cdot T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + c \cdot n & n \ge 1 \end{cases}$$

1000

Dado que $c \cdot n \in \Theta(n^{\log_2(2)})$, concluimos usando el Teorema Maestro que $T(n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

Dado que $c \cdot n \in \Theta(n^{\log_2(2)})$, concluimos usando el Teorema Maestro que $T(n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

¿Pero qué nos asegura que **Partición** divide a una lista en dos listas del mismo tamaño?

Dado que $c \cdot n \in \Theta(n^{\log_2(2)})$, concluimos usando el Teorema Maestro que $T(n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

¿Pero qué nos asegura que **Partición** divide a una lista en dos listas del mismo tamaño?

Ejercicio

 Dada una lista con n elementos, ¿cuál es el peor caso para Quicksort?

Dado que $c \cdot n \in \Theta(n^{\log_2(2)})$, concluimos usando el Teorema Maestro que $T(n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

¿Pero qué nos asegura que **Partición** divide a una lista en dos listas del mismo tamaño?

Ejercicio

- Dada una lista con n elementos, ¿cuál es el peor caso para Quicksort?
- 2. Demuestre que **Quicksort** en el peor caso es $\Theta(n^2)$

¿Por qué usamos Quicksort entonces?

¿Por qué usamos Quicksort entonces?

Vamos a demostrar que **Quicksort** en el caso promedio es $\Theta(n \cdot \log_2(n))$

Suponiendo una distribución uniforme en las entradas

¿Por qué usamos Quicksort entonces?

Vamos a demostrar que **Quicksort** en el caso promedio es $\Theta(n \cdot \log_2(n))$

Suponiendo una distribución uniforme en las entradas

Vamos a considerar listas sin elementos repetidos.

 Usted va a tener que pensar cómo obtener la misma complejidad para listas con elementos repetidos

Sea $n \in \mathbb{N}$ tal que $n \geq 2$, y sea \mathcal{E}_n el conjunto de listas L con n elementos distintos sacados desde el conjunto $\{1, \ldots, n\}$

▶ Tenemos que $|\mathcal{E}_n| = n!$

Sea $n \in \mathbb{N}$ tal que $n \ge 2$, y sea \mathcal{E}_n el conjunto de listas L con n elementos distintos sacados desde el conjunto $\{1, \ldots, n\}$

▶ Tenemos que $|\mathcal{E}_n| = n!$

Para cada $L \in \mathcal{E}_n$ tenemos lo siguiente:

- $ightharpoonup \Pr_n(L) = \frac{1}{n!}$
- $ightharpoonup X_n(L)$ es el número de comparaciones realizadas por la llamada **Quicksort**(L, 1, n)

La complejidad de $\mathbf{Quicksort}$ en el caso promedio está dada por $\mathsf{E}(X_n)$

La complejidad de **Quicksort** en el caso promedio está dada por $E(X_n)$

¿Por qué nos restringimos a las listas con elementos sacados desde el conjunto $\{1,\ldots,n\}$?

- ¿Cómo refleja esto el hecho de que estamos considerando las entradas de un cierto largo?

Sea $L \in \mathcal{E}_n$

Sea $L \in \mathcal{E}_n$

Para cada $i, j \in \{1, ..., n\}$ con $i \leq j$ defina la siguiente variable aleatoria:

 $Y_{i,j}(L)$: número de veces que i es comparado con j en la llamada **Quicksort**(L, 1, n)

Sea $L \in \mathcal{E}_n$

Para cada $i, j \in \{1, ..., n\}$ con $i \le j$ defina la siguiente variable aleatoria:

 $Y_{i,j}(L)$: número de veces que i es comparado con j en la llamada **Quicksort**(L, 1, n)

Entonces tenemos lo siguiente:

$$X_n(L) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n Y_{i,j}(L)$$

Dado que el valor esperado de una variable aleatoria es una función lineal, concluimos que:

$$E(X_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n E(Y_{i,j})$$

Dado que el valor esperado de una variable aleatoria es una función lineal, concluimos que:

$$E(X_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n E(Y_{i,j})$$

Para calcular $\mathsf{E}(X_n)$ basta entonces calcular $\mathsf{E}(Y_{i,j})$ para cada $i,j\in\{1,\dots,n\}$ con $i\leq j$

Por la definición de **Partición** no es posible comparar un elemento consigo mismo, por lo que $Y_{i,i}(L)=0$ para cada $i\in\{1,\ldots,n\}$ y $L\in\mathcal{E}_n$

▶ Tenemos entonces que $E(Y_{i,i}) = 0$

Por la definición de **Partición** no es posible comparar un elemento consigo mismo, por lo que $Y_{i,i}(L)=0$ para cada $i\in\{1,\ldots,n\}$ y $L\in\mathcal{E}_n$

▶ Tenemos entonces que $E(Y_{i,i}) = 0$

Consideremos ahora el caso i = 1 y j = n

Por la definición de **Partición** no es posible comparar un elemento consigo mismo, por lo que $Y_{i,i}(L)=0$ para cada $i\in\{1,\ldots,n\}$ y $L\in\mathcal{E}_n$

► Tenemos entonces que $E(Y_{i,i}) = 0$

Consideremos ahora el caso i = 1 y j = n

Los elementos 1 y n sólo pueden ser comparados en la llamada Partición(L, 1, n)

- Estos elementos son comparados si L[1] = 1 o L[1] = n
- Se realiza a lo más una comparación entre ellos

Por la definición de **Partición** no es posible comparar un elemento consigo mismo, por lo que $Y_{i,i}(L)=0$ para cada $i\in\{1,\ldots,n\}$ y $L\in\mathcal{E}_n$

► Tenemos entonces que $E(Y_{i,i}) = 0$

Consideremos ahora el caso i = 1 y j = n

Los elementos 1 y n sólo pueden ser comparados en la llamada Partición(L, 1, n)

- Estos elementos son comparados si L[1] = 1 o L[1] = n
- Se realiza a lo más una comparación entre ellos

Tenemos entonces que $Y_{1,n}$ es igual a 0 ó 1

Además, $\Pr(Y_{1,n}=1)$ es igual a la probabilidad de que L[1]=1 o L[1]=n dado que L es escogido al azar y con distribución uniforme desde el conjunto \mathcal{E}_n

Además, $\Pr(Y_{1,n}=1)$ es igual a la probabilidad de que L[1]=1 o L[1]=n dado que L es escogido al azar y con distribución uniforme desde el conjunto \mathcal{E}_n

Tenemos entonces que:

$$Pr(Y_{1,n} = 1) = \frac{2 \cdot (n-1)!}{n!} = \frac{2}{n}$$

Nótese que esta probabilidad puede cambiar si consideramos otra distribución de probabilidades sobre las listas en \mathcal{E}_n

Además, $\Pr(Y_{1,n}=1)$ es igual a la probabilidad de que L[1]=1 o L[1]=n dado que L es escogido al azar y con distribución uniforme desde el conjunto \mathcal{E}_n

Tenemos entonces que:

$$Pr(Y_{1,n} = 1) = \frac{2 \cdot (n-1)!}{n!} = \frac{2}{n}$$

Nótese que esta probabilidad puede cambiar si consideramos otra distribución de probabilidades sobre las listas en \mathcal{E}_n

Concluimos que:

$$E(Y_{1,n}) = 0 \cdot Pr(Y_{1,n} = 0) + 1 \cdot Pr(Y_{1,n} = 1) = \frac{2}{n}$$



Consideramos ahora el caso general $1 \leq i < j \leq n$

Consideramos ahora el caso general $1 \le i < j \le n$

Mientras las llamadas a **Partición** escojan un valor para *pivote* tal que *pivote* < i o *pivote* > j, los elementos i y j no son comparados y están en una parte de la lista que va a ser ordenada por **Quicksort**.

▶ i y j pueden ser comparados en las siguientes llamadas a Partición

Si **Partición** escoge un valor para *pivote* tal que i < pivote < j, entonces i no es comparado con j en la ejecución completa de **Quicksort**.

Si **Partición** escoge un valor para *pivote* tal que i < pivote < j, entonces i no es comparado con j en la ejecución completa de **Quicksort**.

La única forma en que **Quicksort** puede comparar i con j es que el primer elemento que escoja **Partición** desde el conjunto $\{i,i+1,\ldots,j\}$ sea i ó j

Se realiza a lo más una comparación entre *i* y *j* en la ejecución completa de **Quicksort**

Tenemos entonces que $Y_{i,j}$ es igual a 0 ó 1, y además que:

$$Pr(Y_{i,j} = 1) = \frac{2}{j-i+1}$$

Tenemos entonces que $Y_{i,j}$ es igual a 0 ó 1, y además que:

$$\Pr(Y_{i,j} = 1) = \frac{2}{j - i + 1}$$

Concluimos que:

$$\mathsf{E}(Y_{i,j}) = 0 \cdot \mathsf{Pr}(Y_{i,j} = 0) + 1 \cdot \mathsf{Pr}(Y_{i,j} = 1) = \frac{2}{i - i + 1}$$

El cálculo final

Concluimos que:
$$E(X_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n E(Y_{i,j})$$

$$= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E(Y_{i,j})$$

$$= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n \frac{2}{j-i+1}$$

$$= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=2}^{n-i+1} \frac{2}{k}$$

$$= \sum_{k=2}^n (n+1-k) \cdot \frac{2}{k}$$

$$= 2 \cdot (n+1) \cdot \left(\sum_{k=2}^n \frac{1}{k}\right) - 2 \cdot (n-1)$$

$$= 2 \cdot (n+1) \cdot \left(\sum_{k=2}^n \frac{1}{k}\right) - 4 \cdot n$$

Para terminar el calculo de $\mathrm{E}(X_n)$ tenemos que acotar la sumatoria armónica $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$

Para terminar el calculo de $\mathrm{E}(X_n)$ tenemos que acotar la sumatoria armónica $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$

Tenemos que:

$$\sum_{k=2}^{n} \frac{1}{k} \leq \int_{1}^{n} \frac{1}{x} dx \leq \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k}$$

Para terminar el calculo de $E(X_n)$ tenemos que acotar la sumatoria armónica $\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k}$

Tenemos que:

$$\sum_{k=2}^{n} \frac{1}{k} \leq \int_{1}^{n} \frac{1}{x} dx \leq \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k}$$

Dado que $\int_1^n \frac{1}{x} dx = \ln(n) - \ln(1) = \ln(n)$, concluimos que:

$$\ln(n) \leq \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} \leq \ln(n) + 1$$





Por lo tanto:

$$2 \cdot (n+1) \cdot \ln(n) - 4 \cdot n \le E(X_n) \le 2 \cdot (n+1) \cdot (\ln(n)+1) - 4 \cdot n$$

De lo cual concluimos que $E(X_n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

▶ Vale decir, **Quicksort** en el caso promedio es $\Theta(n \cdot \log_2(n))$

