Defina el siguiente lenguaje:

```
COUNT-CNF-SAT^{\leq}=\{(\varphi,k)\mid \varphi \text{ es una fórmula en CNF y } el número de valuaciones que satisface a \varphi es menor o igual a k\}
```

Defina el siguiente lenguaje:

COUNT-CNF-SAT
$$^{\leq} = \{(\varphi, k) \mid \varphi \text{ es una fórmula en CNF y}$$
 el número de valuaciones que satisface a φ es menor o igual a $k\}$

Y además considere la siguiente función que recibe como entrada a una fórmula φ en CNF:

$$\#\mathsf{CNF}\text{-}\mathsf{SAT}(\varphi) = |\{\sigma \mid \sigma(\varphi) = 1\}|$$

Defina el siguiente lenguaje:

COUNT-CNF-SAT
$$\leq \{(\varphi, k) \mid \varphi \text{ es una fórmula en CNF y}$$
 el número de valuaciones que satisface a φ es menor o igual a $k\}$

Y además considere la siguiente función que recibe como entrada a una fórmula φ en CNF:

$$\#\mathsf{CNF}\text{-}\mathsf{SAT}(\varphi) = |\{\sigma \mid \sigma(\varphi) = 1\}|$$

COUNT-CNF-SAT y #CNF-SAT son polinomialmente equivalentes

 Si uno de los problemas se puede solucionar en tiempo polinomial, entonces el otro problema también

Teorema

COUNT-CNF- $SAT \le IP[2n]$

Teorema

COUNT-CNF- $SAT \le IP[2n]$

Ejercicio

Demuestre el teorema

La probabilidad de que el verificador sea engañado

En los protocolos aleatorizados anteriores, la probabilidad de que ${f V}$ sea engañado puede ser reducida a

$$\left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

para una constante ℓ arbitraria

La probabilidad de que el verificador sea engañado

En los protocolos aleatorizados anteriores, la probabilidad de que ${f V}$ sea engañado puede ser reducida a

$$\left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

para una constante ℓ arbitraria

Vamos a mostrar que esto se puede generalizar a cualquier lenguaje en IP

Un lema de amplificación para IP

Lema

Suponga que $\ell > 0$ y $L \in IP$. Entonces existe un verificador \mathbf{V} que funciona en tiempo polinomial (MT aleatorizada de tiempo polinomial) tal que para cada $w \in \Sigma^*$:

ightharpoonup Si $w \in L$, entonces existe demostrador D tal que

$$\Pr((\mathbf{V}, \mathbf{D}) \ acepte \ w) \geq 1 - \left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

ightharpoonup Si $w \notin L$, entonces para todo demostrador D' se tiene que

$$Pr((\mathbf{V}, \mathbf{D'}) \ acepte \ w) \leq \left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

Un lema de amplificación para IP

Lema

Suponga que $\ell > 0$ y $L \in IP$. Entonces existe un verificador \mathbf{V} que funciona en tiempo polinomial (MT aleatorizada de tiempo polinomial) tal que para cada $w \in \Sigma^*$:

ightharpoonup Si $w \in L$, entonces existe demostrador D tal que

$$\mathsf{Pr}((\mathsf{V},\mathsf{D}) \ \mathit{acepte} \ w) \geq 1 - \left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

ightharpoonup Si $w \notin L$, entonces para todo demostrador D' se tiene que

$$Pr((\mathbf{V}, \mathbf{D'}) \ acepte \ w) \leq \left(\frac{1}{4}\right)^{\ell}$$

Ejercicio

Demuestre el lema

Ya sabemos que $NP \subseteq IP$ y co- $NP \subseteq IP$

▶ ¿Por que se tiene que $NP \subseteq IP$?

Ya sabemos que $NP \subseteq IP$ y co- $NP \subseteq IP$

▶ ¿Por que se tiene que $NP \subseteq IP$?

Además tenemos que $\mathsf{BPP} \subseteq \mathsf{IP}$

Ya sabemos que $NP \subseteq IP$ y co- $NP \subseteq IP$

ightharpoonup Por que se tiene que NP \subseteq IP?

Además tenemos que $\mathsf{BPP} \subseteq \mathsf{IP}$

¿Cómo se demuestra esto?

¿Hay problemas en cada nivel de la jerarquía polinomial en IP? ¿Es cierto que $PSPACE \subseteq IP$? ¿En qué clase está contenido IP?

¿Hay problemas en cada nivel de la jerarquía polinomial en IP? ¿Es cierto que $PSPACE \subseteq IP$? ¿En qué clase está contenido IP?

Vamos a empezar por dar una cota superior en el poder de IP

¿Hay problemas en cada nivel de la jerarquía polinomial en IP? ¿Es cierto que PSPACE

[IP? ¿En qué clase está contenido IP?

Vamos a empezar por dar una cota superior en el poder de IP

Después vamos a caracterizar qué se puede resolver en IP, y qué rol juega la aleatoriedad en esto

¿Hay problemas en cada nivel de la jerarquía polinomial en IP? ¿Es cierto que PSPACE

[IP? ¿En qué clase está contenido IP?

Vamos a empezar por dar una cota superior en el poder de IP

Después vamos a caracterizar qué se puede resolver en IP, y qué rol juega la aleatoriedad en esto

► En particular, nos interesa entender qué rol juega el que los bit aleatorios sean privados o conocidos por **D**

¿Hay problemas en cada nivel de la jerarquía polinomial en IP? ¿Es cierto que PSPACE

[IP? ¿En qué clase está contenido IP?

Vamos a empezar por dar una cota superior en el poder de IP

Después vamos a caracterizar qué se puede resolver en IP, y qué rol juega la aleatoriedad en esto

- ► En particular, nos interesa entender qué rol juega el que los bit aleatorios sean privados o conocidos por **D**
- En esta estudio vamos a definir una clase que naturalmente generaliza a NP y BPP, y que juega un rol fundamental en este curso

Una cota superior en el poder de IP

Teorema

 $IP \subseteq PSPACE$

Una cota superior en el poder de IP

Teorema

 $IP \subseteq PSPACE$

Ejercicio

Demuestre el teorema

Para hacer esto, piense primero como demuestra directamente que BPP ⊆ PSPACE, sin utilizar el teorema de Gács-Sipser-Lautemann

Extendiendo la definición de BPP

Recuerde que un lenguaje L sobre un alfabeto Σ está en BPP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr_s(M(w, s) \text{ acepte}) \ge \frac{3}{4}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr_s(M(w,s) \text{ acepte}) \leq \frac{1}{4}$

Extendiendo la definición de BPP

Recuerde que un lenguaje L sobre un alfabeto Σ está en BPP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr_s(M(w,s) \text{ acepte}) \ge \frac{3}{4}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr_s(M(w,s) \text{ acepte}) \leq \frac{1}{4}$

Podemos extender la definición permitiendo a M ser no determinista

M(w,s) acepta si y sólo si existe una ejecución de M con entrada (w,s) que se detiene en un estado final

La clase de complejidad AM (Arthur-Merlin)

Definición

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en AM si existe una MT probabilística no determinista M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr_s(M(w,s) | acepte) \ge \frac{3}{4}$
- ► Si $w \notin L$, entonces $\mathbf{Pr}_s(M(w,s) \text{ acepte}) \leq \frac{1}{4}$

Tenemos que $\mathsf{BPP} \subseteq \mathsf{AM}$ y $\mathsf{NP} \subseteq \mathsf{AM}$

► ¿Por qué?

Tenemos que $BPP \subseteq AM$ y $NP \subseteq AM$

► ¿Por qué?

En un problema abierto si AM = co-AM

Tenemos que $BPP \subseteq AM$ y $NP \subseteq AM$

► ¿Por qué?

En un problema abierto si AM = co-AM

En las siguientes transparencias vamos a demostrar que $\overline{\mathsf{GRAPH} ext{-}\mathsf{ISO}} \in \mathsf{AM}$

Tenemos que $BPP \subseteq AM$ y $NP \subseteq AM$

► ¿Por qué?

En un problema abierto si AM = co-AM

En las siguientes transparencias vamos a demostrar que $\overline{\mathsf{GRAPH}\text{-}\mathsf{ISO}} \in \mathsf{AM}$

► Note que GRAPH-ISO ∈ AM puesto que GRAPH-ISO ∈ NP

Definimos la clase AM[k] como IP[k] pero con una restricción adicional:

Cada vez que \mathbf{V} envía una pregunta a \mathbf{D} tiene que enviarle adicionalmente los bits aleatorios usados

Definimos la clase AM[k] como IP[k] pero con una restricción adicional:

Cada vez que **V** envía una pregunta a **D** tiene que enviarle adicionalmente los bits aleatorios usados

Hablamos entonces de protocolos con bits aleatorios públicos

Definimos la clase AM[k] como IP[k] pero con una restricción adicional:

Cada vez que **V** envía una pregunta a **D** tiene que enviarle adicionalmente los bits aleatorios usados

Hablamos entonces de protocolos con bits aleatorios públicos

Note que **D** conoce los bits aleatorios usados por **V**, no conoce los que **V** podría usar en el futuro

Definimos la clase AM[k] como IP[k] pero con una restricción adicional:

Cada vez que **V** envía una pregunta a **D** tiene que enviarle adicionalmente los bits aleatorios usados

Hablamos entonces de protocolos con bits aleatorios públicos

Note que D conoce los bits aleatorios usados por V, no conoce los que V podría usar en el futuro

Definimos aquí de manera distinta a las clases AM y AM[k]

Definimos la clase AM[k] como IP[k] pero con una restricción adicional:

Cada vez que **V** envía una pregunta a **D** tiene que enviarle adicionalmente los bits aleatorios usados

Hablamos entonces de protocolos con bits aleatorios públicos

Note que D conoce los bits aleatorios usados por V, no conoce los que V podría usar en el futuro

Definimos aquí de manera distinta a las clases AM y AM[k]

Pero vamos a ver que están estrechamente relacionadas

Teorema

AM = AM[2]

Ejercicio

Demuestre el teorema.

La clase AM fue definida originalmente en términos de protocolos de demostración interactivos con bit aleatorios públicos

► Fue definida originalmente como AM[2]

La clase AM fue definida originalmente en términos de protocolos de demostración interactivos con bit aleatorios públicos

► Fue definida originalmente como AM[2]

La definición de AM como una clase que naturalmente extiende a NP y BPP nos da un punto de vista alternativo

La clase AM fue definida originalmente en términos de protocolos de demostración interactivos con bit aleatorios públicos

► Fue definida originalmente como AM[2]

La definición de AM como una clase que naturalmente extiende a NP y BPP nos da un punto de vista alternativo

Este punto de vista es útil en la demostración de que $\overline{\mathsf{GRAPH} ext{-}\mathsf{ISO}} \in \mathsf{AM}$

$\overline{\mathsf{GRAPH}\text{-}\mathsf{ISO}}\in\mathsf{AM}$

Teorema

 $\overline{\textit{GRAPH-ISO}} \in \textit{AM}[2]$

$\overline{\mathsf{GRAPH}\text{-}\mathsf{ISO}}\in\mathsf{AM}$

Teorema

 $\overline{\textit{GRAPH-ISO}} \in \textit{AM}[2]$

Dado que AM = AM[2], no es claro que $\overline{\mathsf{GRAPH}\text{-}\mathsf{ISO}} \in \mathsf{AM}$

ightharpoonup El protocolo que muestra que $\overline{GRAPH-ISO}\in IP$ no funciones si los bit aleatorios usados son públicos

Un poco de notación para grafos

Sin perdida de generalidad, suponemos desde ahora en adelante que si un grafo G = (N, A) tiene n nodos, entonces $N = \{1, \dots, n\}$

► Tenemos entonces 2^{n^2} grafos con n nodos

Un poco de notación para grafos

Sin perdida de generalidad, suponemos desde ahora en adelante que si un grafo G = (N, A) tiene n nodos, entonces $N = \{1, \dots, n\}$

► Tenemos entonces 2^{n^2} grafos con n nodos

Notación

Dado un grafo G = (N, A) y una biyección $f : N \to N$, definimos f(G) como un grafo (N, A') tal que para cada $(a, b) \in N \times N$:

$$(a,b) \in A$$
 si y sólo si $(f(a),f(b)) \in A'$

Un poco de notación para grafos

Sin perdida de generalidad, suponemos desde ahora en adelante que si un grafo G = (N, A) tiene n nodos, entonces $N = \{1, \dots, n\}$

► Tenemos entonces 2^{n^2} grafos con n nodos

Notación

Dado un grafo G = (N, A) y una biyección $f : N \to N$, definimos f(G) como un grafo (N, A') tal que para cada $(a, b) \in N \times N$:

$$(a,b)\in A$$
 si y sólo si $(f(a),f(b))\in A'$

Note que G y f(G) son grafos isomorfos en la definición anterior.

ightharpoonup De hecho f es un isomorfismo de G en f(G)

Los automorfismos de un grafo

Definición

Dado un grafo G = (N, A) y una biyección $f : N \rightarrow N$, decimos que f es un automorfismo para G si f(G) = G

El conjunto de los automorfismos de un grafo G es denotado como Aut(G)

Note que si G tiene n nodos, entonces $|Aut(G)| \le n!$

Los automorfismos de un grafo

Definición

Dado un grafo G = (N, A) y una biyección $f : N \rightarrow N$, decimos que f es un automorfismo para G si f(G) = G

El conjunto de los automorfismos de un grafo G es denotado como Aut(G)

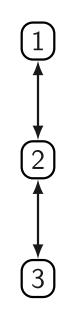
Note que si G tiene n nodos, entonces $|Aut(G)| \le n!$

Ejercicio

Sea *n* un número natural arbitrario.

- 1. Construya un grafo G_1 con n nodos tal que $|\operatorname{Aut}(G_1)| = n!$
- 2. Construya un grafo G_2 con n nodos tal que $|\operatorname{Aut}(G_2)|=1$

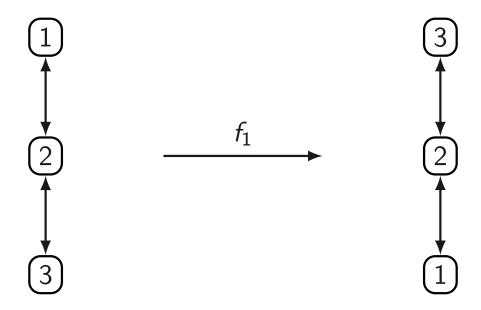
Considere el siguiente grafo G = (N, A):



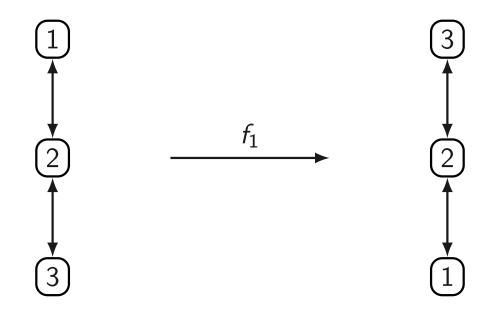
En este caso tenemos que $N = \{1, 2, 3\}$ y $A = \{(1, 2), (2, 1), (2, 3), (3, 2)\}$

Considere la biyección $f_1(1) = 3$, $f_1(2) = 2$ y $f_1(3) = 1$:

Considere la biyección $f_1(1) = 3$, $f_1(2) = 2$ y $f_1(3) = 1$:



Considere la biyección $f_1(1) = 3$, $f_1(2) = 2$ y $f_1(3) = 1$:

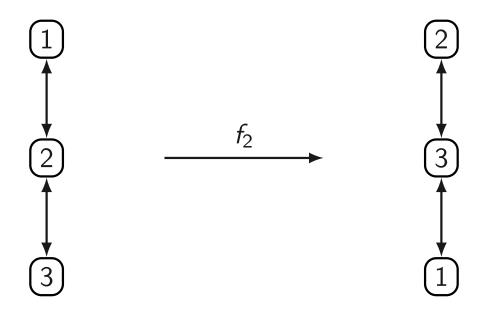


 f_1 es un automorfismo para G ya que $f_1(G) = G$

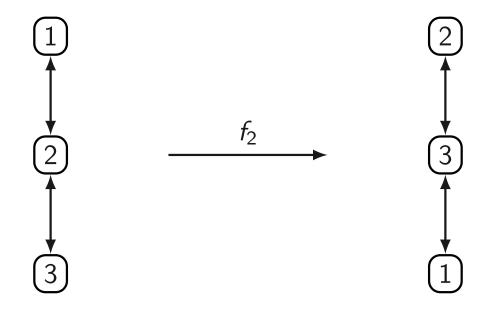
ightharpoonup En particular, si $f_1(G) = (N, A')$ entonces A = A'

Considere ahora la biyección $f_2(1) = 2$, $f_2(2) = 3$ y $f_2(3) = 1$:

Considere ahora la biyección $f_2(1) = 2$, $f_2(2) = 3$ y $f_2(3) = 1$:



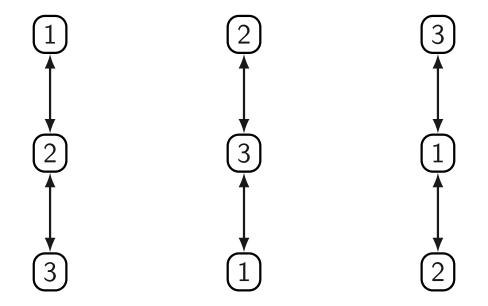
Considere ahora la biyección $f_2(1) = 2$, $f_2(2) = 3$ y $f_2(3) = 1$:



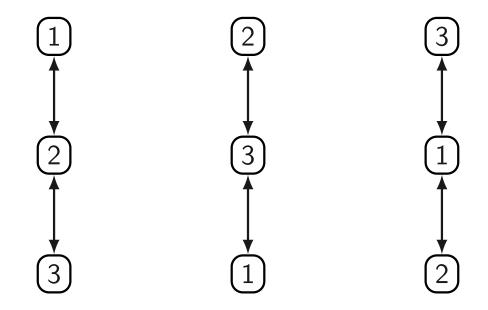
 f_2 no es un automorfismo para G ya que $f_2(G) \neq G$

En particular, el arco (1,2) está G pero no en $f_2(G)$

Para el caso de G tenemos seis biyecciones posibles que generan tres grafos distintos:

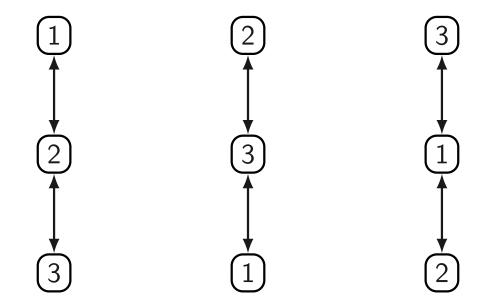


Para el caso de G tenemos seis biyecciones posibles que generan tres grafos distintos:



Tenemos entonces tres grafos distintos que son isomorfos a G

Para el caso de *G* tenemos seis biyecciones posibles que generan tres grafos distintos:



Tenemos entonces tres grafos distintos que son isomorfos a G

Esto corresponde al número de biyecciones de tres elementos dividido por el número de automorfismo de *G*. ¿Tiene sentido esta interpretación? ¿Puede ser generalizada?

El número de grafos isomorfos a un grafo

Recuerde que estamos suponiendo que si un grafo tiene n nodos, entonces sus nodos son $1, \ldots, n$

El número de grafos isomorfos a un grafo

Recuerde que estamos suponiendo que si un grafo tiene n nodos, entonces sus nodos son $1, \ldots, n$

Lema

Sea G es un grafo con n nodos. El número de grafos isomorfos a G es:

$$\frac{n!}{|Aut(G)|}$$

El número de grafos isomorfos a un grafo

Recuerde que estamos suponiendo que si un grafo tiene n nodos, entonces sus nodos son $1, \ldots, n$

Lema

Sea G es un grafo con n nodos. El número de grafos isomorfos a G es:

$$\frac{n!}{|Aut(G)|}$$

Demostración: Sea $B = \{f : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\} \mid f \text{ es una biyección}\}$

Defina \sim como la siguiente relación sobre B. Para cada $f_1, f_2 \in B$:

$$f_1 \sim f_2$$
 si y sólo si $f_1(G) = f_2(G)$

 \sim es una relación de equivalencia sobre B

► ¿Por qué?

 \sim es una relación de equivalencia sobre B

► ¿Por qué?

Sea $[f]_{\sim}$ la clase de equivalencia de $f \in B$

 \sim es una relación de equivalencia sobre B

► ¿Por qué?

Sea $[f]_{\sim}$ la clase de equivalencia de $f \in B$

El número de clases de equivalencia de \sim corresponde al número de grafos isomorfos a G

► ¿Por qué?

Vamos a demostrar las siguientes propiedades:

- 1. Si id es la función identidad sobre $\{1,\ldots,n\}$: $[id]_{\sim} = Aut(G)$
- 2. Para cada $f_1, f_2 \in B$: $|[f_1]_{\sim}| = |[f_2]_{\sim}|$

Vamos a demostrar las siguientes propiedades:

- 1. Si id es la función identidad sobre $\{1,\ldots,n\}$: $[id]_{\sim} = Aut(G)$
- 2. Para cada $f_1, f_2 \in B$: $|[f_1]_{\sim}| = |[f_2]_{\sim}|$

De esto concluimos que el número de clases de equivalencia de \sim es $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$, que es lo que teníamos que demostrar.

► ¿Por qué?

En primer lugar tenemos que:

$$[id]_{\sim} = \{ f \in B \mid id \sim f \}$$

$$= \{ f \in B \mid id(G) = f(G) \}$$

$$= \{ f \in B \mid G = f(G) \}$$

$$= Aut(G)$$

Sean $f_1, f_2 \in B$

Sean $f_1, f_2 \in B$

En segundo lugar tenemos que demostrar que $|[f_1]_{\sim}|=|[f_2]_{\sim}|$

Sean $f_1, f_2 \in B$

En segundo lugar tenemos que demostrar que $|[f_1]_{\sim}|=|[f_2]_{\sim}|$

Para hacer esto vamos a construir una biyección $\mathcal{T}:[f_1]_{\sim} \to [f_2]_{\sim}$

Sean $f_1, f_2 \in B$

En segundo lugar tenemos que demostrar que $|[f_1]_{\sim}|=|[f_2]_{\sim}|$

Para hacer esto vamos a construir una biyección $\mathcal{T}:[f_1]_{\sim} o [f_2]_{\sim}$

Para cada $f \in [f_1]_{\sim}$, se define $\mathcal{T}(f)$ de la siguiente forma:

$$\mathcal{T}(f) = (f_2 \circ f_1^{-1} \circ f)$$

Primero tenemos que demostrar que ${\mathcal T}$ está bien definida.

▶ Vale decir, si $f \in [f_1]_{\sim}$, entonces $\mathcal{T}(f) \in [f_2]_{\sim}$

Primero tenemos que demostrar que \mathcal{T} está bien definida.

▶ Vale decir, si $f \in [f_1]_{\sim}$, entonces $\mathcal{T}(f) \in [f_2]_{\sim}$

Si $f \in [f_1]_{\sim}$ tenemos que $f(G) = f_1(G)$. De esto concluimos que:

$$f_2(f_1^{-1}(f(G))) = f_2(f_1^{-1}(f_1(G)))$$

= $f_2(G)$

Primero tenemos que demostrar que \mathcal{T} está bien definida.

▶ Vale decir, si $f \in [f_1]_{\sim}$, entonces $\mathcal{T}(f) \in [f_2]_{\sim}$

Si $f \in [f_1]_{\sim}$ tenemos que $f(G) = f_1(G)$. De esto concluimos que:

$$f_2(f_1^{-1}(f(G))) = f_2(f_1^{-1}(f_1(G)))$$

= $f_2(G)$

Tenemos entonces que $\mathcal{T}(f)(G) = f_2(G)$

▶ Vale decir $f_2 \sim \mathcal{T}(f)$, de lo que concluimos que $\mathcal{T}(f) \in [f_2]_{\sim}$

Vamos a demostrar ahora que ${\mathcal T}$ es una función 1-1

Vamos a demostrar ahora que ${\mathcal T}$ es una función 1-1

Utilizando la asociatividad de la composición de funciones obtenemos:

$$\mathcal{T}(f) = \mathcal{T}(g) \implies (f_{2} \circ f_{1}^{-1} \circ f) = (f_{2} \circ f_{1}^{-1} \circ g)$$

$$\Rightarrow (f_{1} \circ f_{2}^{-1}) \circ (f_{2} \circ f_{1}^{-1} \circ f) = (f_{1} \circ f_{2}^{-1}) \circ (f_{2} \circ f_{1}^{-1} \circ g)$$

$$\Rightarrow (f_{1} \circ (f_{2}^{-1} \circ f_{2}) \circ f_{1}^{-1} \circ f) = (f_{1} \circ (f_{2}^{-1} \circ f_{2}) \circ f_{1}^{-1} \circ g)$$

$$\Rightarrow (f_{1} \circ \mathsf{id} \circ f_{1}^{-1} \circ f) = (f_{1} \circ \mathsf{id} \circ f_{1}^{-1} \circ g)$$

$$\Rightarrow ((f_{1} \circ f_{1}^{-1}) \circ f) = ((f_{1} \circ f_{1}^{-1}) \circ g)$$

$$\Rightarrow (\mathsf{id} \circ f) = (\mathsf{id} \circ g)$$

$$\Rightarrow f = g$$

Finalmente vamos a demostrar que \mathcal{T} es sobre.

Finalmente vamos a demostrar que \mathcal{T} es sobre.

Sea
$$g \in [f_2]_{\sim}$$
 y defina f como $(f_1 \circ f_2^{-1} \circ g)$

Finalmente vamos a demostrar que \mathcal{T} es sobre.

Sea
$$g \in [f_2]_{\sim}$$
 y defina f como $(f_1 \circ f_2^{-1} \circ g)$

Tenemos que $f \in [f_1]_{\sim}$ ya que:

$$f(G) = (f_1 \circ f_2^{-1} \circ g)(G)$$

= $f_1(f_2^{-1}(g(G)))$
= $f_1(f_2^{-1}(f_2(G)))$
= $f_1(G)$

Además, tenemos que:

$$\mathcal{T}(f) = (f_2 \circ f_1^{-1} \circ f) \\
= (f_2 \circ f_1^{-1} \circ (f_1 \circ f_2^{-1} \circ g)) \\
= (f_2 \circ (f_1^{-1} \circ f_1) \circ f_2^{-1} \circ g) \\
= (f_2 \circ id \circ f_2^{-1} \circ g) \\
= ((f_2 \circ f_2^{-1}) \circ g) \\
= (id \circ g) \\
= g$$

Además, tenemos que:

$$\mathcal{T}(f) = (f_2 \circ f_1^{-1} \circ f) \\
= (f_2 \circ f_1^{-1} \circ (f_1 \circ f_2^{-1} \circ g)) \\
= (f_2 \circ (f_1^{-1} \circ f_1) \circ f_2^{-1} \circ g) \\
= (f_2 \circ id \circ f_2^{-1} \circ g) \\
= ((f_2 \circ f_2^{-1}) \circ g) \\
= (id \circ g) \\
= g$$

Concluimos entonces que $\mathcal{T}(f) = g$

Dado un par de grafos (G_1, G_2) , queremos definir un conjunto num (G_1, G_2) con las siguientes propiedades:

- 1. Cada elemento de num (G_1, G_2) es de tamaño polinomial en el tamaño de (G_1, G_2)
- 2. Cada elemento de num (G_1, G_2) tiene un testigo de tamaño polinomial de su pertenencia al conjunto
- 3. Para grafos con n nodos, la cantidad de elementos de num (G_1, G_2) es necesariamente mayor si G_1 y G_2 no son isomorfos.

Ejemplo

Podríamos intentar definir num (G_1, G_2) de la siguiente forma:

 $\operatorname{num}(G_1, G_2) = \{f \mid f \text{ es un isomorfismo de } G_1 \text{ a } G_2\}$

Ejemplo

Podríamos intentar definir num (G_1, G_2) de la siguiente forma:

 $\operatorname{num}(G_1, G_2) = \{f \mid f \text{ es un isomorfismo de } G_1 \text{ a } G_2\}$

Esta función satisface 1 y 2, pero no 3

Vamos a considerar la siguiente definición del conjunto num (G_1, G_2) :

```
\operatorname{num}(G_1,G_2) = \{(H,i,f) \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2, i \in \{1,2\} \text{ y } f \in \operatorname{Aut}(G_i)\}
```

Vamos a considerar la siguiente definición del conjunto num (G_1, G_2) :

```
\mathsf{num}(G_1,G_2) = \{(H,i,f) \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2, \\ i \in \{1,2\} \text{ y } f \in \mathsf{Aut}(G_i)\}
```

 $\operatorname{num}(G_1, G_2)$ satisface las condiciones 1 y 2

¿Cómo se demuestra que satisface la condición 2?

Vamos a considerar la siguiente definición del conjunto num (G_1, G_2) :

```
\mathsf{num}(G_1,G_2) = \{(H,i,f) \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2, \\ i \in \{1,2\} \text{ y } f \in \mathsf{Aut}(G_i)\}
```

 $\operatorname{num}(G_1, G_2)$ satisface las condiciones 1 y 2

¿Cómo se demuestra que satisface la condición 2?

Vamos a demostrar que num (G_1, G_2) además satisface la condición 3

El conjunto num (G_1, G_2) nos ayuda a distinguir

Lema

Sean G_1 y G_2 dos grafos con n nodos cada uno. Si G_1 es isomorfo a G_2 , entonces se tiene que $|num(G_1, G_2)| = 2 \cdot n!$, si no se tiene que $|num(G_1, G_2)| \ge 4 \cdot n!$

El conjunto num (G_1, G_2) nos ayuda a distinguir

Lema

Sean G_1 y G_2 dos grafos con n nodos cada uno. Si G_1 es isomorfo a G_2 , entonces se tiene que $|num(G_1, G_2)| = 2 \cdot n!$, si no se tiene que $|num(G_1, G_2)| \ge 4 \cdot n!$

¿Por qué en el lema sólo consideramos grafos con el mismo número de nodos?

¿Cómo manejamos el caso en el que los grafos tienen distinto número de nodos?

Primero suponemos que G_1 y G_2 son grafos isomorfos

Recuerde que el número de grafos isomorfos a un grafo G con n nodos es $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$

Primero suponemos que G_1 y G_2 son grafos isomorfos

Recuerde que el número de grafos isomorfos a un grafo G con n nodos es $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$

Tenemos que:

$$|\mathsf{num}(G_1,G_2)| = |\{(H,i,f) \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2,$$

$$i \in \{1,2\} \text{ y } f \in \mathsf{Aut}(G_i)\}|$$

$$= |\{H \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2\}| \cdot (|\mathsf{Aut}(G_1)| + |\mathsf{Aut}(G_2)|)$$

$$= |\{H \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1\}| \cdot 2|\mathsf{Aut}(G_1)|$$

$$= \frac{n!}{|\mathsf{Aut}(G_1)|} \cdot 2|\mathsf{Aut}(G_1)|$$

$$= 2 \cdot n!$$

Suponemos ahora que G_1 y G_2 no son grafos isomorfos

Suponemos ahora que G_1 y G_2 no son grafos isomorfos

Tenemos que:

$$|\operatorname{num}(G_1, G_2)| = |\{(H, i, f) \mid H \text{ es un grafo isomorfo a } G_1 \text{ o } G_2, \\ i \in \{1, 2\} \text{ y } f \in \operatorname{Aut}(G_i)\}| \\ = (|\{H_1 \mid H_1 \text{ es un grafo isomorfo a } G_1\}| + \\ |\{H_2 \mid H_2 \text{ es un grafo isomorfo a } G_2\}|) \cdot \\ (|\operatorname{Aut}(G_1)| + |\operatorname{Aut}(G_2)|) \\ = (\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G_1)|} + \frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G_2)|}) \cdot (|\operatorname{Aut}(G_1)| + |\operatorname{Aut}(G_2)|) \\ = n! \frac{(|\operatorname{Aut}(G_1)| + |\operatorname{Aut}(G_2)|)^2}{|\operatorname{Aut}(G_1)| \cdot |\operatorname{Aut}(G_2)|}$$

Para terminar la demostración usamos la siguiente observación:

Observación

Para cada $a, b \in \mathbb{R}$ se tiene que $(a+b)^2 \ge 4ab$, puesto que:

$$(a-b)^{2} \ge 0 \quad \Rightarrow \quad a^{2} - 2ab + b^{2} \ge 0$$

$$\Rightarrow \quad a^{2} + b^{2} \ge 2ab$$

$$\Rightarrow \quad a^{2} + 2ab + b^{2} \ge 4ab$$

$$\Rightarrow \quad (a+b)^{2} \ge 4ab$$

Para terminar la demostración usamos la siguiente observación:

Observación

Para cada $a, b \in \mathbb{R}$ se tiene que $(a+b)^2 \ge 4ab$, puesto que:

$$(a-b)^{2} \ge 0 \quad \Rightarrow \quad a^{2} - 2ab + b^{2} \ge 0$$

$$\Rightarrow \quad a^{2} + b^{2} \ge 2ab$$

$$\Rightarrow \quad a^{2} + 2ab + b^{2} \ge 4ab$$

$$\Rightarrow \quad (a+b)^{2} \ge 4ab$$

Concluimos que $\frac{(|\operatorname{Aut}(G_1)|+|\operatorname{Aut}(G_2)|)^2}{|\operatorname{Aut}(G_1)|\cdot|\operatorname{Aut}(G_2)|} \geq 4$, de lo que obtenemos que $|\operatorname{num}(G_1,G_2)| \geq 4 \cdot n!$