

Clases de complejidad aleatorizadas

IIC3810

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Sean A , B y C tres matrices de $n \times n$ de números racionales

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Sean A , B y C tres matrices de $n \times n$ de números racionales

Queremos verificar si $AB = C$

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Sean A , B y C tres matrices de $n \times n$ de números racionales

Queremos verificar si $AB = C$

- ▶ ¿Cuántas multiplicaciones de números racionales necesitamos hacer para resolver este problema?

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Sean A , B y C tres matrices de $n \times n$ de números racionales

Queremos verificar si $AB = C$

- ▶ ¿Cuántas multiplicaciones de números racionales necesitamos hacer para resolver este problema?
- ▶ $O(n^3)$ con el algoritmo usual, $O(n^{2,807354})$ con el algoritmo de Strassen y $O(n^{2,372859})$ con el mejor algoritmo actual.

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Sean A , B y C tres matrices de $n \times n$ de números racionales

Queremos verificar si $AB = C$

- ▶ ¿Cuántas multiplicaciones de números racionales necesitamos hacer para resolver este problema?
- ▶ $O(n^3)$ con el algoritmo usual, $O(n^{2,807354})$ con el algoritmo de Strassen y $O(n^{2,372859})$ con el mejor algoritmo actual.

¿Podemos resolver este problema de manera más eficiente? ¿Con $O(n^2)$ multiplicaciones de números racionales?

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Lema

Si (d_1, \dots, d_n) y (e_1, \dots, e_n) son dos vectores distintos en \mathbb{Q}^n , entonces:

$$\Pr_{(x_1, \dots, x_n) \sim \{0,1\}^n} \left[\sum_{i=1}^n d_i \cdot x_i = \sum_{i=1}^n e_i \cdot x_i \right] \leq \frac{1}{2}$$

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Lema

Si (d_1, \dots, d_n) y (e_1, \dots, e_n) son dos vectores distintos en \mathbb{Q}^n , entonces:

$$\Pr_{(x_1, \dots, x_n) \sim \{0,1\}^n} \left[\sum_{i=1}^n d_i \cdot x_i = \sum_{i=1}^n e_i \cdot x_i \right] \leq \frac{1}{2}$$

Ejercicio

Demuestre el lema.

Un ejemplo: multiplicación de matrices

Ejercicios

1. Use el lema para construir un algoritmo que verifica si $A \cdot B = C$ realizando $O(n^2)$ multiplicaciones y con una probabilidad de error acotada por $\frac{1}{2}$.
2. Indique cómo modificar el algoritmo para que siga realizando $O(n^2)$ multiplicaciones pero su probabilidad de error está acotada por $(\frac{1}{2})^{100}$.

Algoritmos probabilísticos y Máquinas de Turing

¿Cómo podemos formalizar la idea de un algoritmo probabilístico utilizando la noción de MT?

¿Podemos definir clases de complejidad basados en los algoritmos probabilísticos?

Algoritmos probabilísticos y Máquinas de Turing

¿Cómo podemos formalizar la idea de un algoritmo probabilístico utilizando la noción de MT?

¿Podemos definir clases de complejidad basados en los algoritmos probabilísticos?

Vamos a responder a estas preguntas en las siguientes transparencias.

MT probabilística

Definición

Una MT probabilística es una tupla $M = (Q, \Sigma, \Gamma, q_0, \delta, F)$ tal que:

- ▶ *Q es un conjunto finito de estados*
- ▶ *Σ es un alfabeto finito tal que $\vdash, \text{B} \notin \Sigma$*
- ▶ *Γ es un alfabeto finito tal que $\Sigma \cup \{\vdash, \text{B}\} \subseteq \Gamma$*
- ▶ *$q_0 \in Q$ es el estado inicial*
- ▶ *$F \subseteq Q$ es un conjunto de estados finales*
- ▶ *δ es una función parcial:*

$$\delta : Q \times \Gamma \times \{0, 1\} \rightarrow Q \times \Gamma \times \{\leftarrow, \square, \rightarrow\}$$

MT probabilística: Funcionamiento

La entrada de una MT probabilística M consiste de un string $w \in \Sigma^*$ y un string $s \in \{0,1\}^\omega$

- ▶ w es el input que se quiere aceptar o rechazar
- ▶ s es un string infinito de símbolos 0 y 1, el cual es considerado como un string de bits aleatorios

En el estado inicial:

- ▶ M tiene en la primera cinta $\vdash wB \cdots$ y en la segunda cinta $\vdash s$
- ▶ M está en el estado q_0
- ▶ Las cabezas lectoras de ambas cintas están en la posición 1

MT probabilística: Funcionamiento

En cada instante la máquina se encuentra en un estado q y sus cabezas lectoras están en posiciones p_1 y p_2

- ▶ Si el símbolo en la posición p_i ($i = 1, 2$) es a_i y $\delta(q, a_1, a_2) = (q', b, X)$, entonces:
 - ▶ La máquina escribe el símbolo b en la posición p_1 de la primera cinta
 - ▶ Cambia de estado desde q a q'
 - ▶ Mueve la cabeza lectora de la primera cinta a la posición $p_1 - 1$ si X es \leftarrow , y a la posición $p_1 + 1$ si X es \rightarrow . Si X es \square , entonces esta cabeza lectora permanece en la posición p_1

MT probabilística: Funcionamiento

En cada instante la máquina se encuentra en un estado q y sus cabezas lectoras están en posiciones p_1 y p_2

- ▶ Si el símbolo en la posición p_i ($i = 1, 2$) es a_i y $\delta(q, a_1, a_2) = (q', b, X)$, entonces:
 - ▶ La máquina escribe el símbolo b en la posición p_1 de la primera cinta
 - ▶ Cambia de estado desde q a q'
 - ▶ Mueve la cabeza lectora de la primera cinta a la posición $p_1 - 1$ si X es \leftarrow , y a la posición $p_1 + 1$ si X es \rightarrow . Si X es \square , entonces esta cabeza lectora permanece en la posición p_1
 - ▶ Mueve la cabeza lectora de la segunda cinta a la posición $p_2 + 1$

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

La entrada de una MT probabilística M con alfabeto Σ consiste de dos strings $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0,1\}^\omega$

- ▶ Utilizamos la notación $M(w, s)$ para indicar las entradas de M
- ▶ Decimos que $M(w, s)$ acepta si M con entrada (w, s) se detiene en un estado final
 - ▶ El caso en que $M(w, s)$ rechaza se define de forma similar

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

La entrada de una MT probabilística M con alfabeto Σ consiste de dos strings $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0,1\}^\omega$

- ▶ Utilizamos la notación $M(w, s)$ para indicar las entradas de M
- ▶ Decimos que $M(w, s)$ acepta si M con entrada (w, s) se detiene en un estado final
 - ▶ El caso en que $M(w, s)$ rechaza se define de forma similar

Primer supuesto

Consideramos una MT probabilística M que se detiene en todas sus entradas (w, s)

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Un paso de una MT probabilística M consiste en ejecutar una instrucción de la función de transición

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Un paso de una MT probabilística M consiste en ejecutar una instrucción de la función de transición

- ▶ Definimos $tiempo_M(w, s)$ como el número de pasos ejecutados por M con entrada (w, s)

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Un paso de una MT probabilística M consiste en ejecutar una instrucción de la función de transición

- Definimos $tiempo_M(w, s)$ como el número de pasos ejecutados por M con entrada (w, s)

Segundo supuesto

Existe una función $f : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ tal que para cada $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0, 1\}^\omega$:

$$tiempo_M(w, s) \leq f(w)$$

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Un paso de una MT probabilística M consiste en ejecutar una instrucción de la función de transición

- Definimos $tiempo_M(w, s)$ como el número de pasos ejecutados por M con entrada (w, s)

Segundo supuesto

Existe una función $f : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ tal que para cada $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0, 1\}^\omega$:

$$tiempo_M(w, s) \leq f(w)$$

Vale decir, hay una cantidad máxima de bits aleatorios que deben ser utilizados con entrada w , la cual sólo depende de w

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Para estudiar el peor caso necesitamos la siguiente definición:

$$tiempo_M(w) = \max\{tiempo_M(w, s) \mid s \in \{0, 1\}^\omega\}$$

El tiempo de ejecución de una MT probabilística

Para estudiar el peor caso necesitamos la siguiente definición:

$$tiempo_M(w) = \max\{tiempo_M(w, s) \mid s \in \{0, 1\}^\omega\}$$

Con esto tenemos que el tiempo de funcionamiento de M en el peor caso es definido por la función t_M :

$$t_M(n) = \max\{tiempo_M(w) \mid w \in \Sigma^* \text{ y } |w| = n\}$$

La probabilidad de aceptar en una MT probabilística

Tercer supuesto

Si para una MT probabilística M con alfabeto Σ se tiene que $t_M(n) \leq g(n)$ para todo $n \in \mathbb{N}$, entonces suponemos que las entradas de M son de la forma (w, s) con $w \in \Sigma^*$, $s \in \{0, 1\}^*$ y $|s| = g(n)$.

Dado el tiempo de ejecución de M no podemos usar más de $g(n)$ bits aleatorios para una entrada w de largo n .

La probabilidad de aceptar en una MT probabilística

Sea M una MT probabilística con alfabeto Σ y tal que $t_M(n) \leq g(n)$ para todo $n \in \mathbb{N}$.

La probabilidad de aceptar en una MT probabilística

Sea M una MT probabilística con alfabeto Σ y tal que $t_M(n) \leq g(n)$ para todo $n \in \mathbb{N}$.

Definición

Para cada $w \in \Sigma^$ tal que $|w| = n$, la probabilidad de que M acepte w es definida de la siguiente forma:*

$$\Pr_s(M \text{ acepte } w) = \frac{|\{s \in \{0,1\}^* \mid |s| = g(n) \text{ y } M(w,s) \text{ acepta}\}|}{2^{g(n)}}$$

Clases de complejidad probabilísticas

Vamos a definir una primera clase de complejidad considerando los algoritmos probabilísticos

- ▶ Esto nos va a permitir decir cuando un lenguaje es *aceptado* por una MT probabilística

Clases de complejidad probabilísticas

Vamos a definir una primera clase de complejidad considerando los algoritmos probabilísticos

- ▶ Esto nos va a permitir decir cuando un lenguaje es *aceptado* por una MT probabilística

Definición

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en RP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \geq \frac{3}{4}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) = 0$

Clases de complejidad probabilísticas

Vamos a definir una primera clase de complejidad considerando los algoritmos probabilísticos

- ▶ Esto nos va a permitir decir cuando un lenguaje es *aceptado* por una MT probabilística

Definición

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en RP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \geq \frac{3}{4}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) = 0$

Vale decir, para los lenguaje en RP tenemos algoritmos probabilísticos que pueden cometer errores sólo para los elementos que están en L

¿Por qué utilizamos la probabilidad $\frac{3}{4}$?

El valor $\frac{3}{4}$ es arbitrario

- ▶ Podemos utilizar valores arbitrariamente más pequeños

¿Por qué utilizamos la probabilidad $\frac{3}{4}$?

El valor $\frac{3}{4}$ es arbitrario

- ▶ Podemos utilizar valores arbitrariamente más pequeños

Lema de amplificación

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Si $L \in \text{RP}$, entonces para cada $\ell \in \mathbb{N}$, existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \geq 1 - \frac{1}{4^\ell}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) = 0$

¿Por qué utilizamos la probabilidad $\frac{3}{4}$?

El valor $\frac{3}{4}$ es arbitrario

- ▶ Podemos utilizar valores arbitrariamente más pequeños

Lema de amplificación

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Si $L \in \text{RP}$, entonces para cada $\ell \in \mathbb{N}$, existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

- ▶ Si $w \in L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \geq 1 - \frac{1}{4^\ell}$
- ▶ Si $w \notin L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) = 0$

Ejercicio

Demuestre el lema de amplificación.

¿Dónde está la clase RP?

Teorema

$$P \subseteq RP \subseteq NP$$

¿Dónde está la clase RP?

Teorema

$$P \subseteq RP \subseteq NP$$

Ejercicio

Demuestre el teorema.

¿Dónde está la clase RP?

Teorema

$$P \subseteq RP \subseteq NP$$

Ejercicio

Demuestre el teorema.

Corolario

$$P \subseteq co-RP \subseteq co-NP$$

¿Qué sabemos sobre RP y co-RP?

Son problemas abiertos si $P = RP$ o $RP = co-RP$

¿Qué sabemos sobre RP y co-RP?

Son problemas abiertos si $P = RP$ o $RP = \text{co-RP}$

Pero se cree que $P = RP$

- ▶ Puesto que si $L \in RP$, entonces hay un algoritmo para resolver L puede ser usado en la *práctica* como un algoritmo de tiempo polinomial
- ▶ De esto se concluiría que $RP = \text{co-RP} = P$

Una clase de complejidad probabilística más general

Una clase de complejidad probabilística más general

Definición

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en BPP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^$:*

- ▶ *Si $w \in L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \geq \frac{3}{4}$*
- ▶ *Si $w \notin L$, entonces $\Pr(M \text{ acepte } w) \leq \frac{1}{4}$*

¿Dónde está la clase BPP?

Teorema

$$BPP = co-BPP$$

¿Dónde está la clase BPP?

Teorema

$$BPP = co-BPP$$

Ejercicio

Demuestre el teorema.

¿Dónde está la clase BPP?

Teorema

$$BPP = co-BPP$$

Ejercicio

Demuestre el teorema.

Corolario

$$RP \subseteq BPP \text{ y } co-RP \subseteq BPP$$

¿Dónde está la clase BPP?

Es un problema abierto si $P = BPP$

¿Dónde está la clase BPP?

Es un problema abierto si $P = BPP$

- ▶ De esto se concluiría que $BPP = RP = co-RP = P$

¿Dónde está la clase BPP?

Es un problema abierto si $P = BPP$

- ▶ De esto se concluiría que $BPP = RP = co-RP = P$

Vamos a demostrar que BPP está contenida en la jerarquía polinomial.

- ▶ En esta demostración vamos a considerar una versión equivalente pero más simple de la definición de BPP

Simplificando la definición de BPP

Sea M una MT probabilística con alfabeto de entrada Σ

Simplificando la definición de BPP

Sea M una MT probabilística con alfabeto de entrada Σ

Dado $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0, 1\}^*$ tal que $t_M(|w|) \leq |s|$, decimos que $M(w, s)$ es incorrecto si:

$w \in L$ y $M(w, s)$ rechaza

o

$w \notin L$ y $M(w, s)$ acepta

Simplificando la definición de BPP

Sea M una MT probabilística con alfabeto de entrada Σ

Dado $w \in \Sigma^*$ y $s \in \{0, 1\}^*$ tal que $t_M(|w|) \leq |s|$, decimos que $M(w, s)$ es incorrecto si:

$w \in L$ y $M(w, s)$ rechaza

o

$w \notin L$ y $M(w, s)$ acepta

Vamos a utilizar esta noción para dar una definición más simple de BPP

Una definición equivalente de BPP

Definición

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en BPP si existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^$:*

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \frac{1}{4}$$

Un lema de amplificación para BPP

Al igual que para el caso de RP, el valor $\frac{1}{4}$ en la definición de BPP pueden ser reemplazado por un valor arbitrariamente más pequeño.

Un lema de amplificación para BPP

Al igual que para el caso de RP, el valor $\frac{1}{4}$ en la definición de BPP pueden ser reemplazado por un valor arbitrariamente más pequeño.

Lema de amplificación para BPP

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Si $L \in \text{BPP}$, entonces para cada $\ell \in \mathbb{N}$, existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \left(\frac{3}{4}\right)^\ell$$

Un lema de amplificación para BPP

Al igual que para el caso de RP, el valor $\frac{1}{4}$ en la definición de BPP pueden ser reemplazado por un valor arbitrariamente más pequeño.

Lema de amplificación para BPP

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Si $L \in \text{BPP}$, entonces para cada $\ell \in \mathbb{N}$, existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \left(\frac{3}{4}\right)^\ell$$

Ejercicio

Demuestre el lema de amplificación para BPP.

BPP está en la jerarquía polinomial

Teorema (Gács-Sipser-Lautemann)

$$BPP \subseteq \Sigma_2^P \cap \Pi_2^P$$

BPP está en la jerarquía polinomial

Teorema (Gács-Sipser-Lautemann)

$$BPP \subseteq \Sigma_2^P \cap \Pi_2^P$$

Como sabemos que $BPP = \text{co-BPP}$, nos basta demostrar que $BPP \subseteq \Sigma_2^P$

BPP está en la jerarquía polinomial

Teorema (Gács-Sipser-Lautemann)

$$BPP \subseteq \Sigma_2^P \cap \Pi_2^P$$

Como sabemos que $BPP = \text{co-BPP}$, nos basta demostrar que $BPP \subseteq \Sigma_2^P$

- ▶ Antes de realizar esta demostración vamos a ver dos ingredientes necesarios para ella

Primer ingrediente: una caracterización de Σ_2^P

Proposition

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en Σ_2^P si y sólo si existe un lenguaje $B \subseteq \Sigma^ \times \Sigma^* \times \Sigma^*$ y un polinomio $q(n)$ tales que $B \in P$ y para todo $u \in \Sigma^*$:*

$u \in L$ si y sólo si

$$(\exists v_1 \in \Sigma^*, |v_1| = q(|u|))(\forall v_2 \in \Sigma^*, |v_2| = q(|u|)) : (u, v_1, v_2) \in B$$

Primer ingrediente: una caracterización de Σ_2^P

Proposition

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Entonces L está en Σ_2^P si y sólo si existe un lenguaje $B \subseteq \Sigma^ \times \Sigma^* \times \Sigma^*$ y un polinomio $q(n)$ tales que $B \in P$ y para todo $u \in \Sigma^*$:*

$u \in L$ si y sólo si

$$(\exists v_1 \in \Sigma^*, |v_1| = q(|u|))(\forall v_2 \in \Sigma^*, |v_2| = q(|u|)) : (u, v_1, v_2) \in B$$

Ejercicio

¿Cómo se concluye que esta caracterización es cierta?

Segundo ingrediente: una versión más fuerte del lema de amplificación

Proposition

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ . Si $L \in BPP$, entonces existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^$:*

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \frac{1}{3t_M(|w|)}$$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ , y suponga que $L \in \text{BPP}$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ , y suponga que $L \in \text{BPP}$

Por lema de amplificación existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \frac{1}{3t_M(|w|)}$$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Sea L un lenguaje sobre un alfabeto Σ , y suponga que $L \in \text{BPP}$

Por lema de amplificación existe una MT probabilística M tal que $t_M(n)$ es $O(n^k)$ y para cada $w \in \Sigma^*$:

$$\Pr_s(M(w, s) \text{ es incorrecto}) \leq \frac{1}{3t_M(|w|)}$$

Además podemos suponer que $t_M(n) > 0$ para cada $n \in \mathbb{N}$

► ¿Por qué?

Demostración de $BPP \subseteq \Sigma_2^P$

Notación

Dados a y b en $\{0, 1\}$, la operación $a \oplus b$ es definida como $(a + b) \bmod 2$

► Vale decir, \oplus es el o exclusivo

Dados $x, y \in \{0, 1\}^m$ con $x = a_1 a_2 \cdots a_m$ e $y = b_1 b_2 \cdots b_m$, la operación $x \oplus y$ da como resultado el siguiente string en $\{0, 1\}^m$:

$$(a_1 \oplus b_1)(a_2 \oplus b_2) \cdots (a_m \oplus b_m)$$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Defina el lenguaje A de la siguiente forma:

$$A = \{(w, y_1, \dots, y_m, z) \mid w \in \Sigma^*, m = t_M(|w|), \\ y_i \in \{0, 1\}^m \text{ para cada } i \in \{1, \dots, m\}, z \in \{0, 1\}^m \\ \text{y } M(w, y_j \oplus z) \text{ acepta para algún } j \in \{1, \dots, m\} \}$$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Defina el lenguaje A de la siguiente forma:

$$A = \{(w, y_1, \dots, y_m, z) \mid w \in \Sigma^*, m = t_M(|w|), \\ y_i \in \{0, 1\}^m \text{ para cada } i \in \{1, \dots, m\}, z \in \{0, 1\}^m \\ \text{y } M(w, y_j \oplus z) \text{ acepta para algún } j \in \{1, \dots, m\} \}$$

Ejercicio

Demuestre que $A \in P$

Demostración de $BPP \subseteq \Sigma_2^P$

Dada la caracterización de Σ_2^P en las transparencias anteriores, para demostrar que $L \in \Sigma_2^P$ basta demostrar la siguiente condición:

Para cada $w \in \Sigma^*$ tal que $t_M(|w|) = m$:

$w \in L$ si y sólo si

$$\exists y_1 \in \{0, 1\}^m \cdots \exists y_m \in \{0, 1\}^m \forall z \in \{0, 1\}^m (w, y_1, \dots, y_m, z) \in A$$

Demostración de $\text{BPP} \subseteq \Sigma_2^P$

Dada la caracterización de Σ_2^P en las transparencias anteriores, para demostrar que $L \in \Sigma_2^P$ basta demostrar la siguiente condición:

Para cada $w \in \Sigma^*$ tal que $t_M(|w|) = m$:

$w \in L$ si y sólo si

$$\exists y_1 \in \{0, 1\}^m \cdots \exists y_m \in \{0, 1\}^m \forall z \in \{0, 1\}^m (w, y_1, \dots, y_m, z) \in A$$

Para hacer esta demostración vamos a utilizar el método probabilístico.

- Para demostrar que un objeto con ciertas propiedades existe, en lugar de construirlo demostramos que la probabilidad de que exista es mayor que 0

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Suponga que $w \in L$ y $t_M(|w|) = m$

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Suponga que $w \in L$ y $t_M(|w|) = m$

Tenemos que:

$$\begin{aligned} \Pr_{y_1, \dots, y_m} \left(\exists z \in \{0, 1\}^m \bigwedge_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) &\leq \\ \sum_{z \in \{0, 1\}^m} \Pr_{y_1, \dots, y_m} \left(\bigwedge_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) &= \\ \sum_{z \in \{0, 1\}^m} \prod_{i=1}^m \Pr_{y_i} \left(M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) \end{aligned}$$

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Dado $a \in \{0, 1\}^m$, la función $f : \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m$ definida como $f(x) = x \oplus a$ es **inyectiva**

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Dado $a \in \{0, 1\}^m$, la función $f : \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m$ definida como $f(x) = x \oplus a$ es **inyectiva**

Por lo tanto dado que $w \in L$, concluimos que:

$$\Pr_{y_i} \left(M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) \leq \frac{1}{3m}$$

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Dado que $m > 0$ concluimos que:

$$\begin{aligned} \Pr_{y_1, \dots, y_m} \left(\exists z \in \{0, 1\}^m \bigwedge_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) &\leq \\ \sum_{z \in \{0, 1\}^m} \prod_{i=1}^m \Pr_{y_i} \left(M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza} \right) &\leq \\ \sum_{z \in \{0, 1\}^m} \prod_{i=1}^m \frac{1}{3^m} &= \\ \sum_{z \in \{0, 1\}^m} \frac{1}{(3^m)^m} &= \\ \frac{2^m}{(3^m)^m} &< 1 \end{aligned}$$

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Por lo tanto existen $y_1 \in \{0, 1\}^m, \dots, y_m \in \{0, 1\}^m$ tales que la siguiente condición es cierta:

$$\forall z \in \{0, 1\}^m \bigvee_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}$$

La dirección (\Rightarrow) de la equivalencia

Por lo tanto existen $y_1 \in \{0,1\}^m, \dots, y_m \in \{0,1\}^m$ tales que la siguiente condición es cierta:

$$\forall z \in \{0,1\}^m \bigvee_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}$$

Concluimos que:

$$\exists y_1 \in \{0,1\}^m \cdots \exists y_m \in \{0,1\}^m \forall z \in \{0,1\}^m (w, y_1, \dots, y_m, z) \in A$$

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Suponga que $w \notin L$ y $t_M(|w|) = m$

- ▶ Para demostrar la dirección (\Leftarrow) consideramos el contrapositivo

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Suponga que $w \notin L$ y $t_M(|w|) = m$

- ▶ Para demostrar la dirección (\Leftarrow) consideramos el contrapositivo

Además, suponga que $y_1 \in \{0, 1\}^m, \dots, y_m \in \{0, 1\}^m$

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Suponga que $w \notin L$ y $t_M(|w|) = m$

► Para demostrar la dirección (\Leftarrow) consideramos el contrapositivo

Además, suponga que $y_1 \in \{0, 1\}^m, \dots, y_m \in \{0, 1\}^m$

Dado que $w \notin L$ y $m > 0$ tenemos que:

$$\begin{aligned}\Pr_z\left(\bigvee_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}\right) &\leq \sum_{i=1}^m \Pr_z\left(M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}\right) \\ &\leq \sum_{i=1}^m \frac{1}{3^m} \\ &= \frac{m}{3^m} \\ &= \frac{1}{3}\end{aligned}$$

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Se concluye que:

$$\begin{aligned}\Pr_z\left(\bigwedge_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza}\right) &= 1 - \Pr_z\left(\bigvee_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}\right) \\ &\geq 1 - \frac{1}{3} \\ &= \frac{2}{3}\end{aligned}$$

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Se concluye que:

$$\begin{aligned}\Pr_z\left(\bigwedge_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ rechaza}\right) &= 1 - \Pr_z\left(\bigvee_{i=1}^m M(w, y_i \oplus z) \text{ acepta}\right) \\ &\geq 1 - \frac{1}{3} \\ &= \frac{2}{3}\end{aligned}$$

Por lo tanto tenemos que existe $z \in \{0, 1\}^m$ tal que $M(w, y_i \oplus z)$ rechaza para cada $i \in \{1, \dots, m\}$

La dirección (\Leftarrow) de la equivalencia

Dado que y_1, \dots, y_m son elementos arbitrarios en el conjunto $\{0, 1\}^m$, tenemos finalmente que:

$$\forall y_1 \in \{0, 1\}^m \cdots \forall y_m \in \{0, 1\}^m \exists z \in \{0, 1\}^m (w, y_1, \dots, y_m, z) \notin A$$



Las clases de complejidad probabilísticas en una figura

