

# Projeto Final de Java 2

Criação de API, utilizando Spring Boot, que atenda às funcionalidades descritas na Opção 1 ou Opção 2.

## Premissas

Para este trabalho deverá ser utilizado o banco de dados criado na disciplina de banco de dados, conforme detalhamento abaixo.

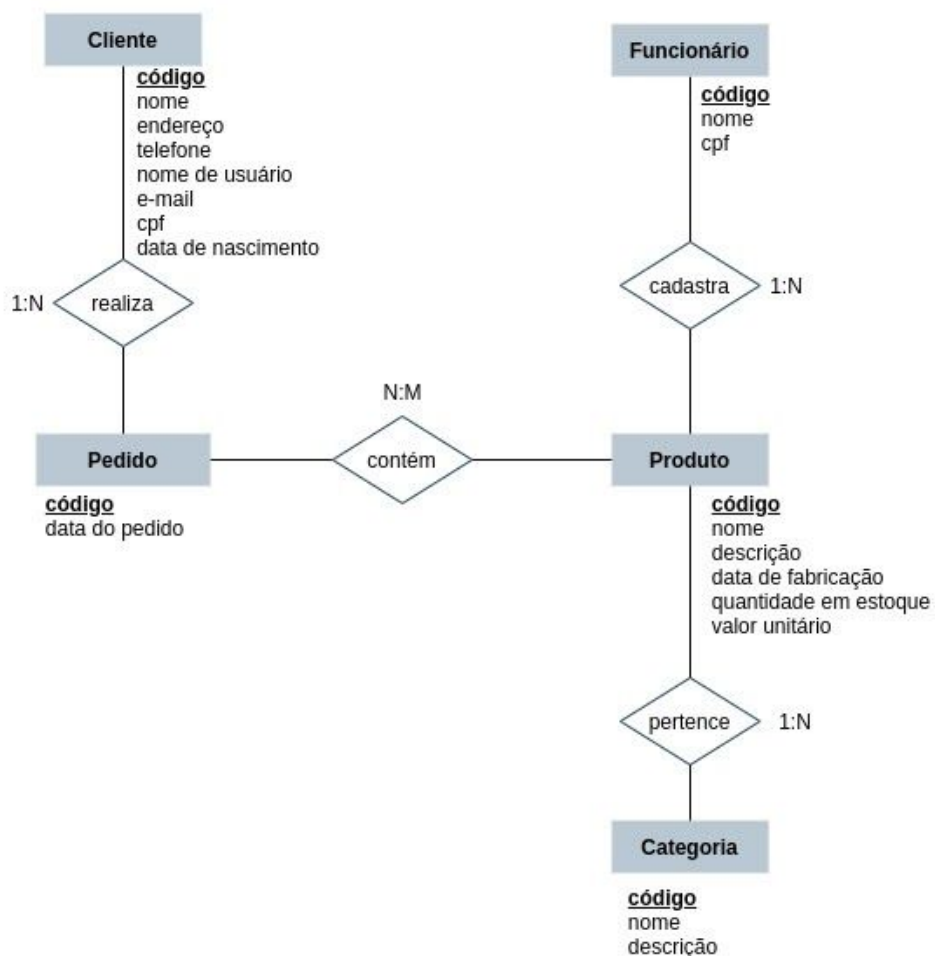
### Opção 1: E-commerce tradicional

Uma empresa do comércio varejista deseja realizar a venda de seus produtos pela internet e para isso precisa de um sistema capaz de realizar o controle de estoque e cadastro de clientes. A empresa é responsável pela produção de seus próprios produtos e por isso não precisa registrar dados de fornecedores externos. O sistema não tem como objetivo registrar detalhes da produção. Sendo assim, a seguir são descritos os requisitos e os dados que a empresa julga serem necessários para o funcionamento do sistema:

1. O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os produtos da empresa, sendo eles: código, nome, descrição, quantidade em estoque, data de fabricação e valor unitário.
2. Ao cadastrar um produto no sistema, os funcionários da empresa devem ser capazes de associá-lo à uma categoria. Cada produto só poderá pertencer à uma categoria.
3. Se o produto já estiver cadastrado no sistema, o colaborador deverá apenas atualizar a quantidade de itens no estoque.
4. Para cada categoria de produto, é necessário registrar: código, nome e descrição.

5. O sistema deverá armazenar dados dos clientes, que devem ser: código, nome completo, nome de usuário, e-mail, cpf, data de nascimento e endereço.
6. Através do sistema, os clientes podem realizar pedidos.
7. Cada pedido deve conter um ou mais produtos, a data em que foi realizado e por quem foi realizado.
8. Um pedido pode ter mais de um item de um mesmo produto, de acordo com a quantidade disponível em estoque.
9. Sobre os funcionários, é necessário guardar apenas um código, nome e cpf.

### Opção 1: E-commerce tradicional

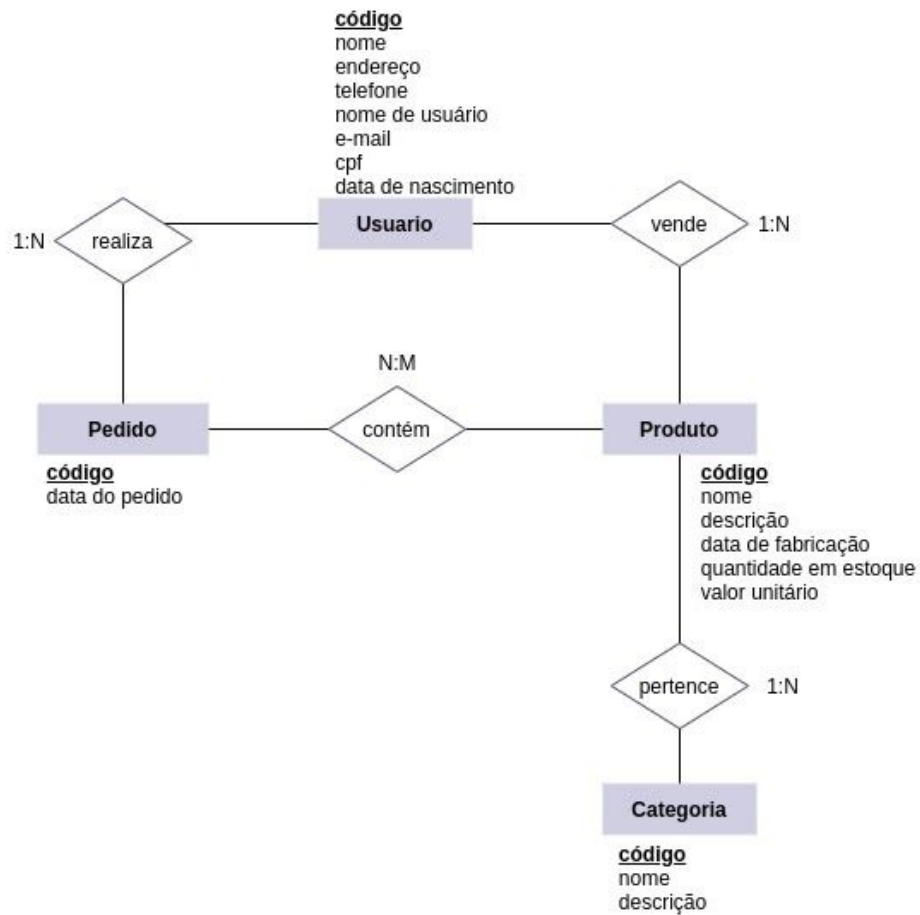


### Opção 2: E-commerce marketplace

Uma plataforma deseja conectar usuários que estão interessados em comprar e vender seus produtos. Para isso precisa de um sistema capaz de realizar o cadastro de usuários e o controle de estoque de seus produtos. Sendo assim, a seguir são descritos os requisitos e os dados que a plataforma julga serem necessários para o funcionamento do sistema:

1. O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os produtos vendidos, sendo eles: código, nome, descrição, quantidade em estoque, data de fabricação e valor unitário e código do usuário vendedor.
2. Um produto é fornecido por um usuário do sistema, sendo assim, faz-se necessário o registro de informações deste usuário, como: código, nome, endereço, telefone, nome de usuário, e-mail, cpf, data de nascimento.
3. Um usuário pode vender um ou mais produtos.
4. Ao cadastrar um produto no sistema, os usuários devem ser capazes de associá-lo à uma categoria. Cada produto só poderá pertencer à uma categoria.
5. Se o produto já estiver cadastrado no sistema, o usuário deverá apenas atualizar a quantidade de itens no estoque.
6. Para cada categoria de produto, é necessário registrar: código, nome e descrição.
7. Através do sistema, os usuários podem realizar pedidos de compra. Cada pedido deve conter um ou mais produtos, a data em que foi realizado e por quem foi realizado e de quem ele está comprando.
8. Um pedido pode ter mais de um item de um mesmo produto, de acordo com a quantidade disponível em estoque entretanto apenas produtos do mesmo vendedor.

## Opção 2: E-commerce marketplace



### Para entrega dos alunos:

1. Código fonte de backend Java Spring Boot com endpoints necessários para funcionalidades descritas, validações e persistência em banco de dados (H2 ou PostgreSQL).
2. Documentação do projeto utilizando Swagger.