## Exercícios de P.O.O. Classes

Prof.Alexandre Marcelino alexandre@salesiano-ata.br alexandre@vidadura.org (Facebook / Skype)

- 1) Defina uma classe para representar uma pessoa. Uma pessoa, no nosso caso, possui os seguintes atributos:
  - \* Nome
  - \* Idade
  - \* Altura
  - \* Peso
  - \* Sexo

A classe deve possuir métodos para modificar e acessar cada um dos atributos, um método para calcular o IMC (Índice de Massa Corpórea) e um método que fornece o nome da pessoa e uma descrição de sua categoria de acordo com o IMC. O ICM é obtido através da divisão do peso pela altura ao quadrado e é interpretado da seguinte forma:

- \* IMC <= 18,5: Abaixo do peso normal
- \* 18,5 < IMC <= 25: Peso Normal
- \* 25 < IMC <= 30: Acima do peso normal.
- \* IMC > 30: Obesidade
- 2) FCCQ defina as notas de um aluno. O aluno, no nosso caso, possui os seguintes atributos:
  - \* Nome
  - \* Disciplina
  - \* Nota1
  - \* Nota2
  - \* Falta

A classe deve possuir métodos para modificar e acessar cada um dos atributos, um método para calcular a média aritmética e um método que fornece o nome da pessoa e uma descrição de suas notas, média e status. O status é interpretado da seguinte forma:

- \* Média >= 7,0 -> Aprovado
- \* Média < 7.0 e média >= 3.0 -> Exame
- \* Média < 3 -> Reprovado
- \* Se Faltas > 20 -> reprovado por Faltas

- 3) FCCQ calcule o lucro de um produto. O produto, no nosso caso, possui os seguintes atributos:
  - \* Produto
  - \* Preço de Custo
  - \* Margem de Lucro
  - \* Preço de Venda

A classe deve possuir métodos para modificar e acessar cada um dos atributos, um método para calcular o preço de venda do produto, baseado no preço de custo e margem de lucro do produto. Um método exibir para mostrar os dados e dizer se o lucro 'e alto (Maior que 20%) ou baixo (Menor que 20%).