

## Exercícios de P.O.O. Classes

*Prof. Alexandre Marcelino*

[alexandre@salesiano-ata.br](mailto:alexandre@salesiano-ata.br)

[alexandre@vidadura.org](mailto:alexandre@vidadura.org) (Facebook / Skype)

- 1.) Defina e implemente uma classe Contador. O construtor cria um objeto do tipo Contador com um número máximo de contagem, por exemplo, maxContador = 9999. Um objeto Contador quando criado tem o valor inicial zero. A operação incrementa() aumenta o contador de 1, e se o contador chega ao número máximo de contagem, ele é automaticamente zerado e o contador se lembra que um evento de overflow ocorreu. A operação reseta() atribui ao contador o valor zero e limpa o indicador de overflow;
- 2.) Altere a classe criada no exercício 3 da lista anterior. Adicione os atributo do nível de estoque (inteiro). Defina métodos para consultar os valores desse atributo e também para iniciá-lo usando parâmetros. Adicione mais dois métodos: “vender” e “comprar” que quando acessados mudam os valores do atributo “nível de estoque” .
- 3.) Utilize a classe media da lista anterior e construa um método que mostre qual a nota necessária no exame para que o aluno seja aprovado, caso sua média tenha sido menor que 7.
- 4.) Implemente a classe conta bancária. Esta classe terá como atributos o nome do usuário e o saldo de sua conta. Implemente os métodos “depositar” e “sacar” de modo que eles alterem o saldo e não seja permitido saque com saldo insuficiente.