

MODELAGEM WEB

Atualmente há uma grande quantidade de propostas para modelagem web.

Cada uma tem sua própria notação visual e regras.

Portanto, *sem uma metodologia padrão.*

Muitas dessas propostas utilizam recursos da UML, com inclusão de extensões visuais, aos componentes existentes.

Algumas notações propostas:

- [HDM](#)
- [RMM](#)
- [OOHDM](#)
- [ARANEUS](#)
- [STRUDEL](#)
- [TIRAMISU](#)
- [WebML](#)
- [UML Web Application Extension](#)
- [Engenharia Web baseada em UML](#) (UWE)
- [ACE](#)
- [WebArchitect](#)
- [OO-H](#)

Modelagem WEB

THE **ELEMENTS** OF **USER EXPERIENCE**



USER-CENTERED DESIGN FOR THE WEB

Jesse James Garrett

THE ELEMENTS OF USER EXPERIENCE



USER-CENTERED DESIGN FOR THE WEB

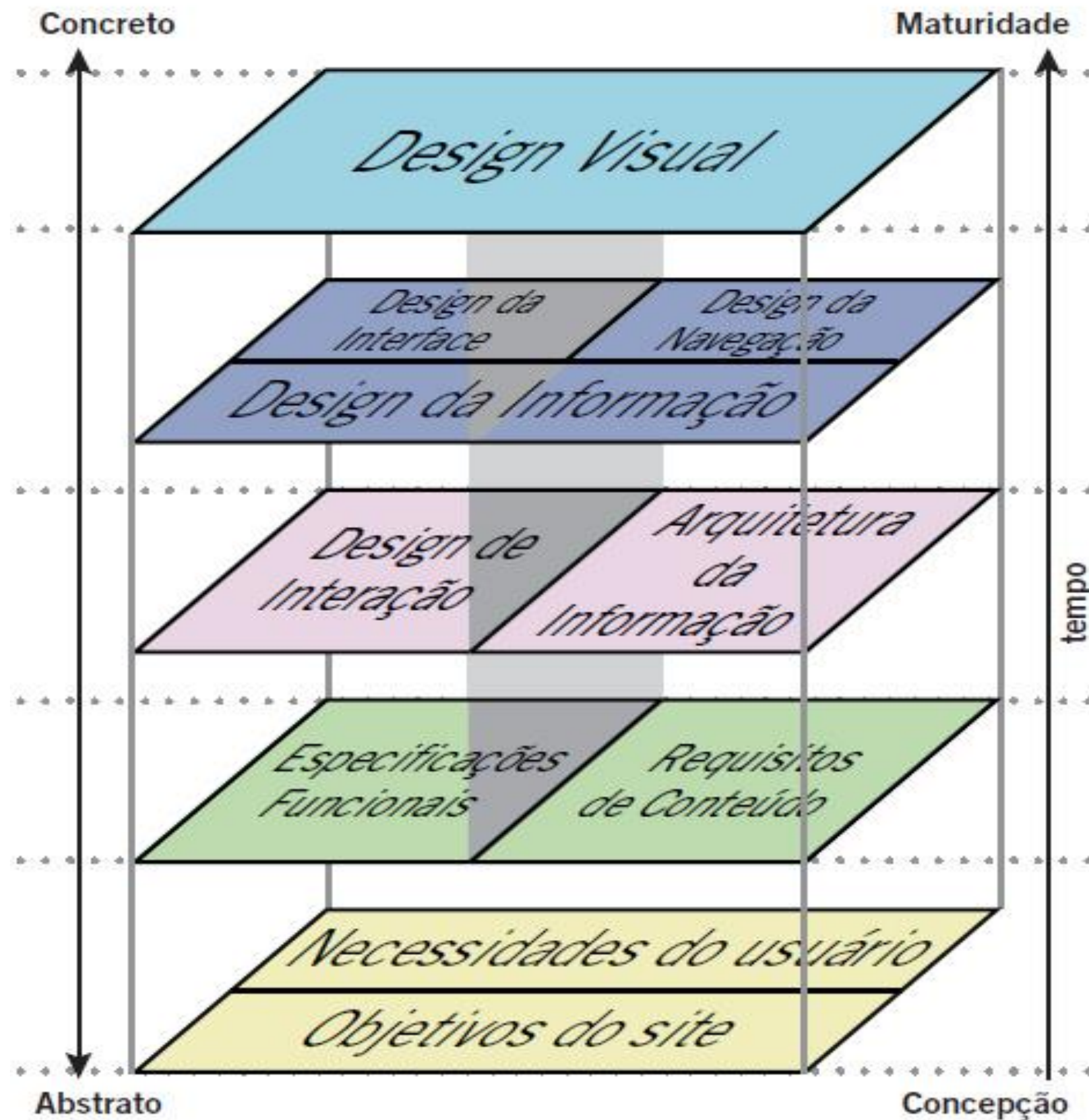
A UX tem total foco e uma busca constante em obter uma compreensão profunda dos usuários, (o que necessitam e o que eles avaliam, além também das suas limitações e suas habilidades).

Um **profissional de UX** faz um trabalho com intuito de conhecer os objetivos dos clientes, dos negócios e dos objetivos de todo o time que controla o projeto.

As **melhores práticas de UX** promovem o aperfeiçoamento da qualidade de interação dos usuários.

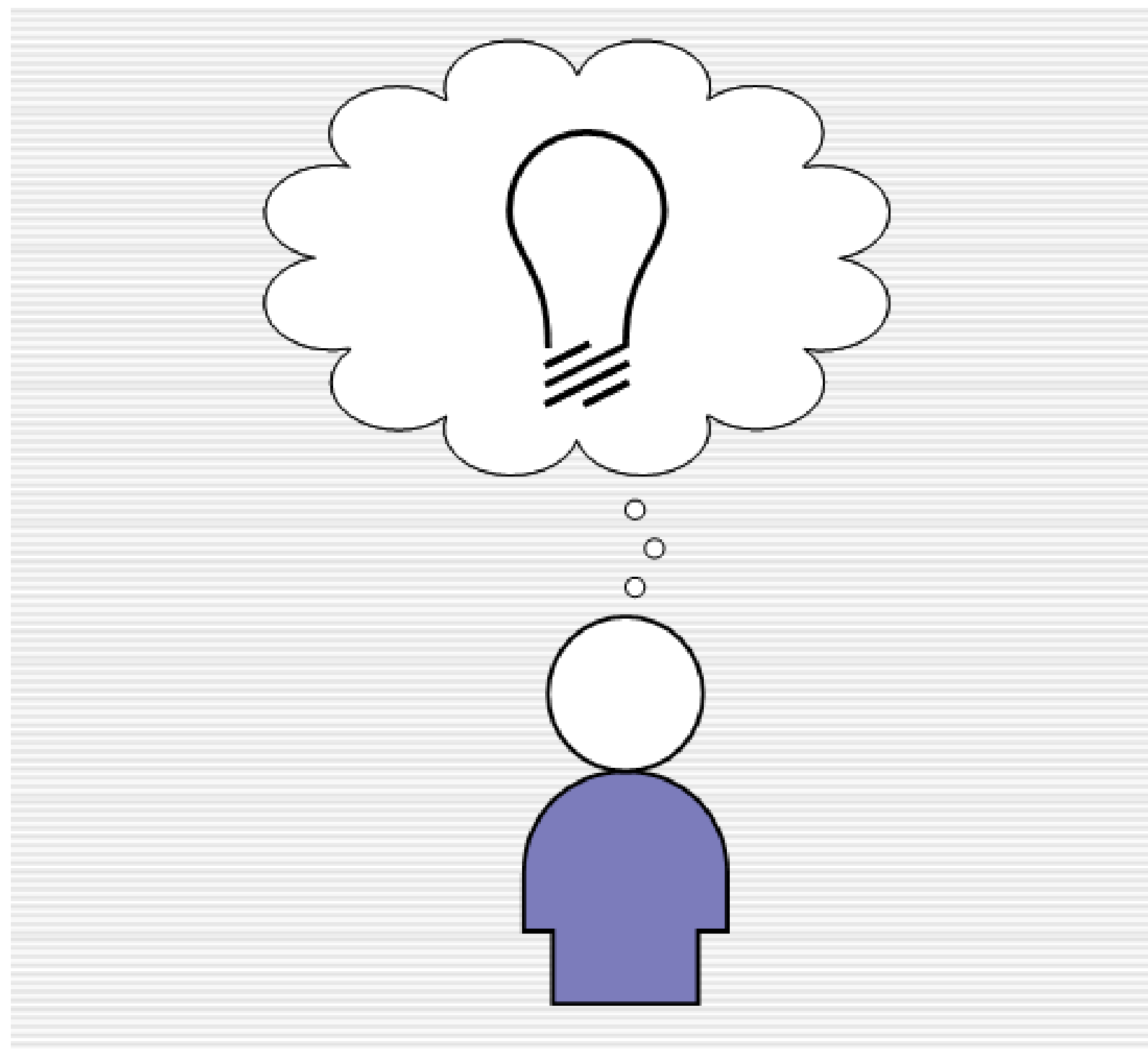
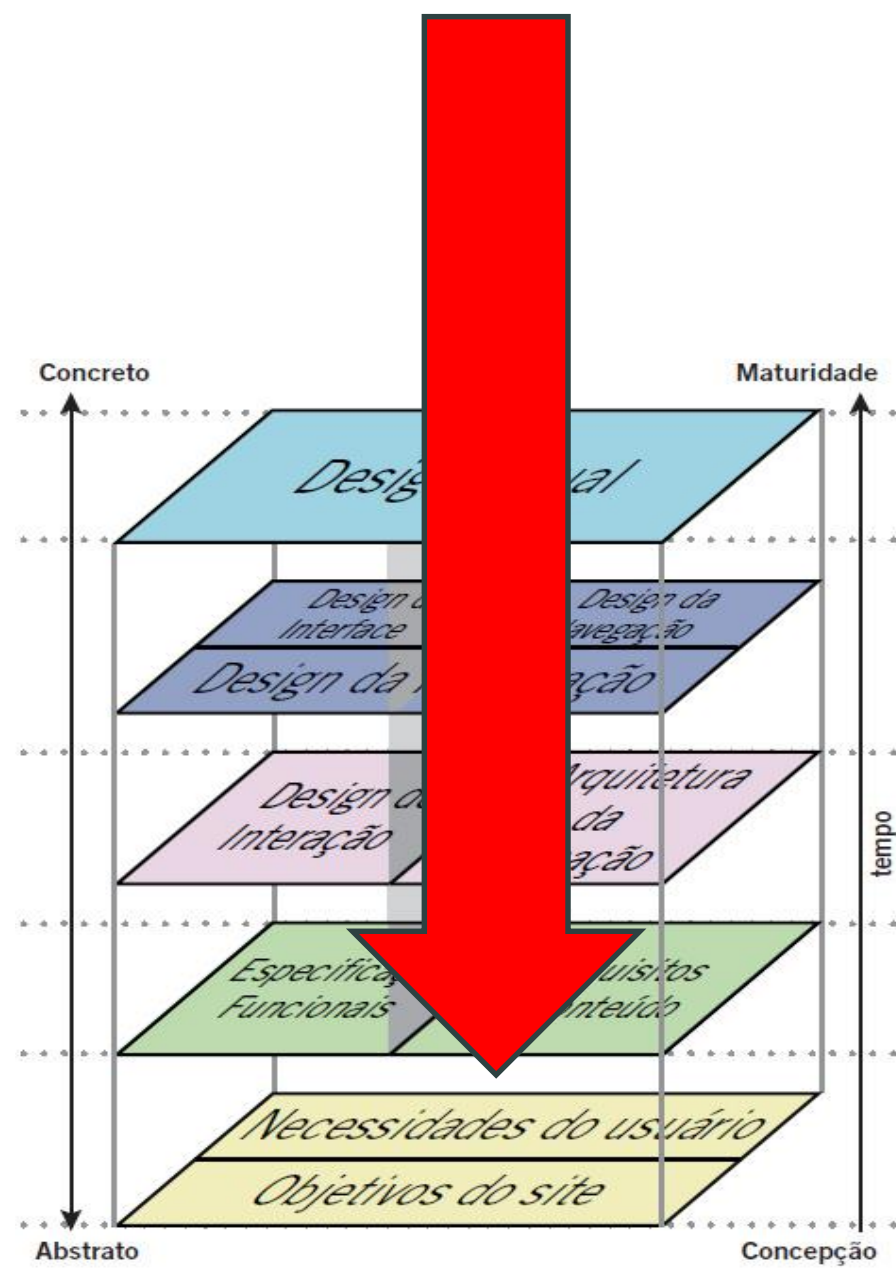
Modelagem WEB

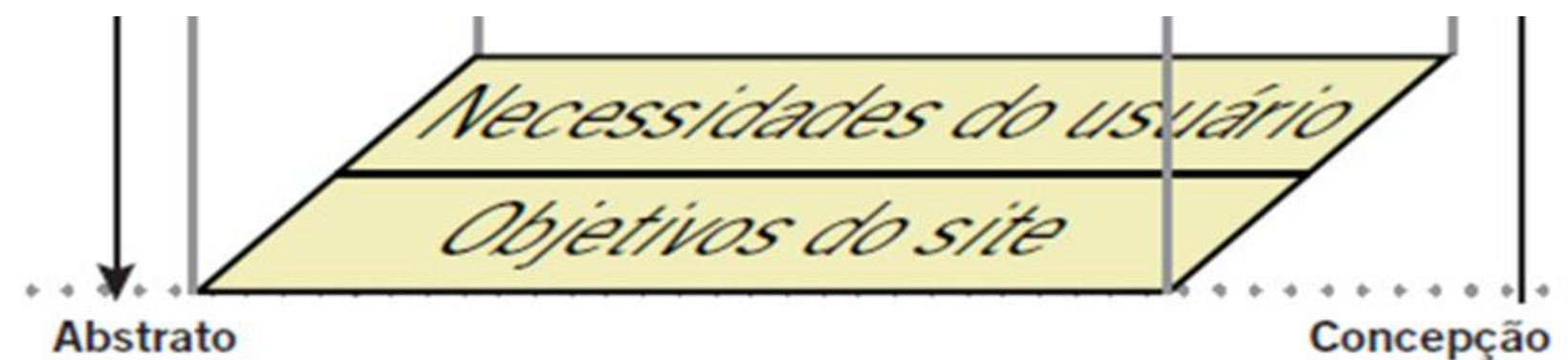
5 Planos



Modelagem WEB

Objetivos, estratégias.

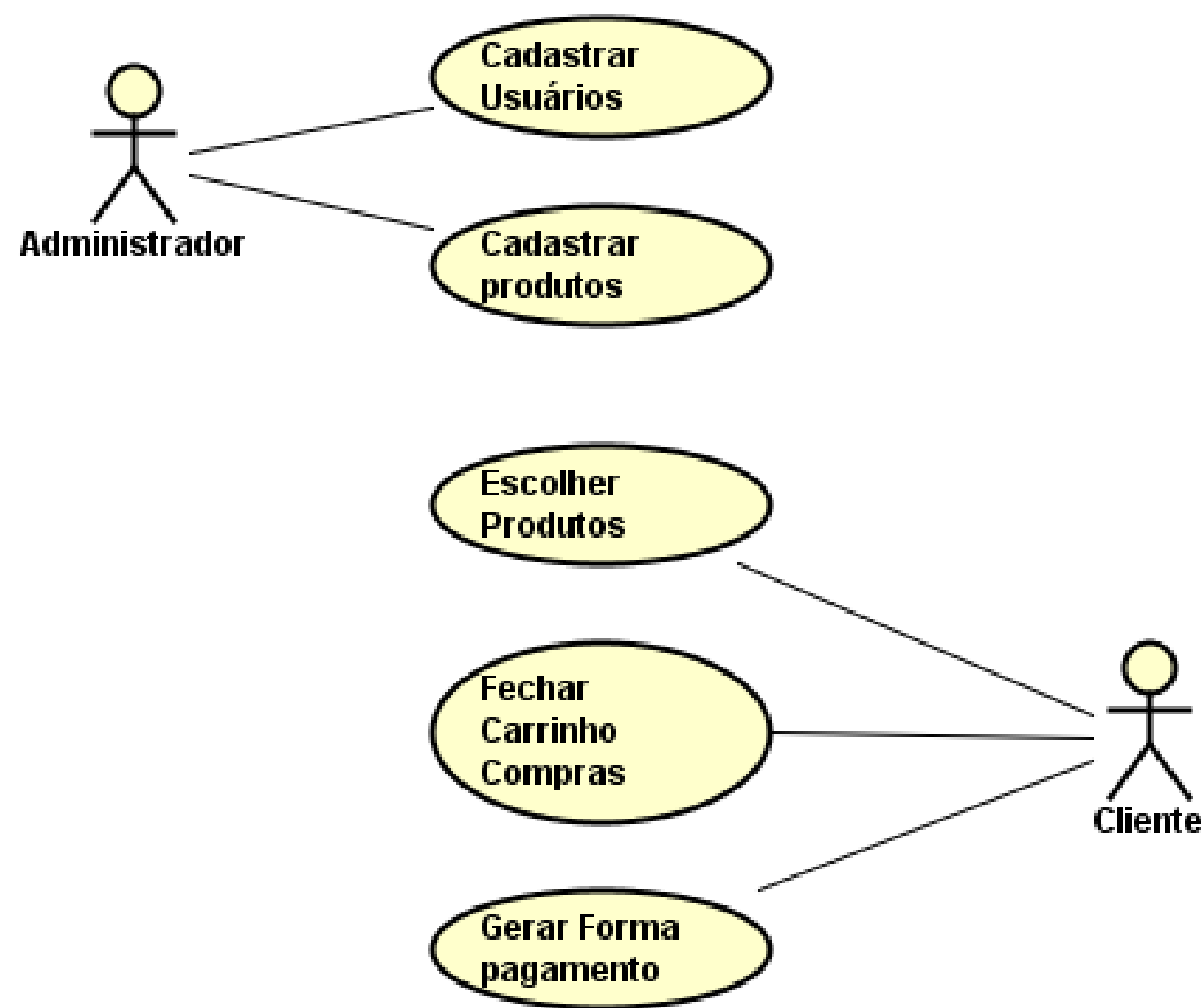
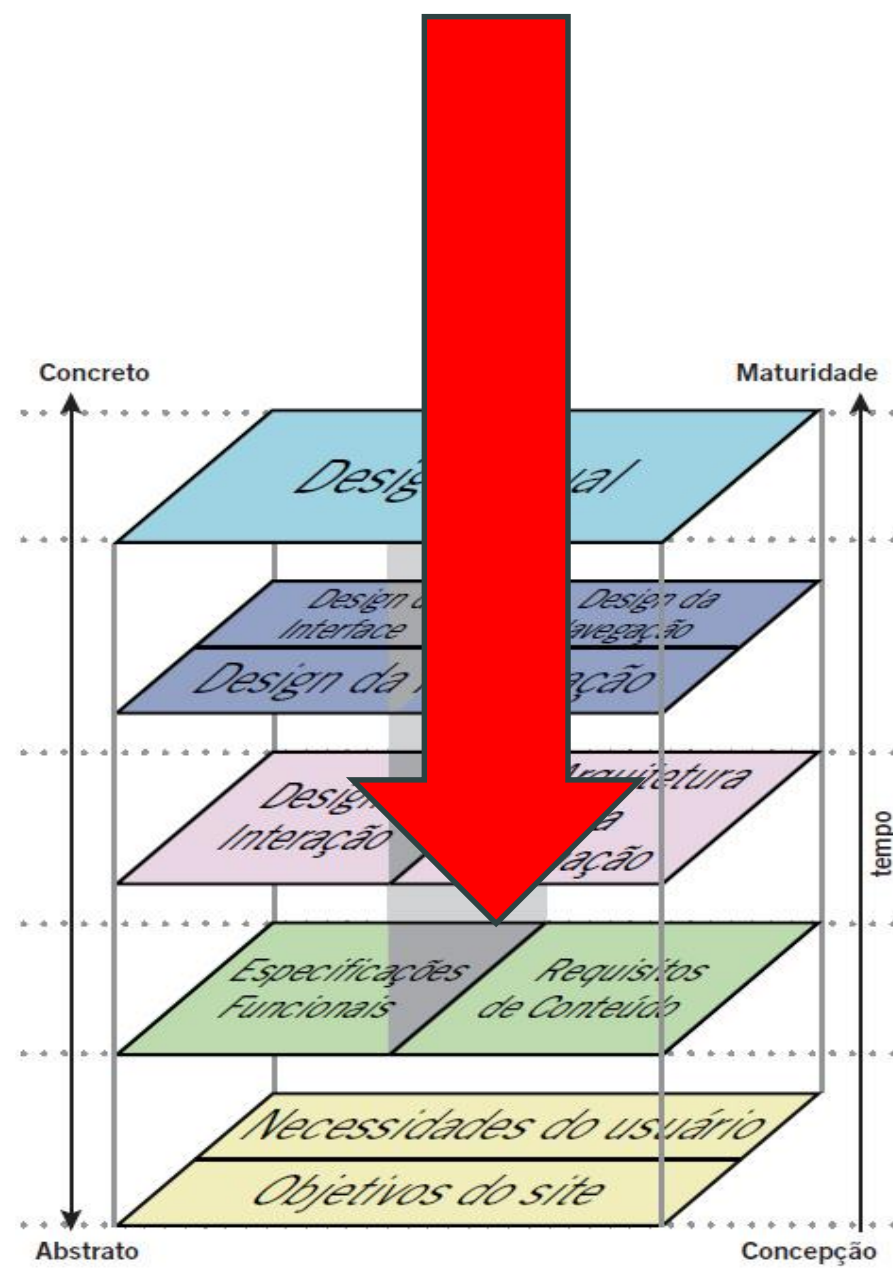


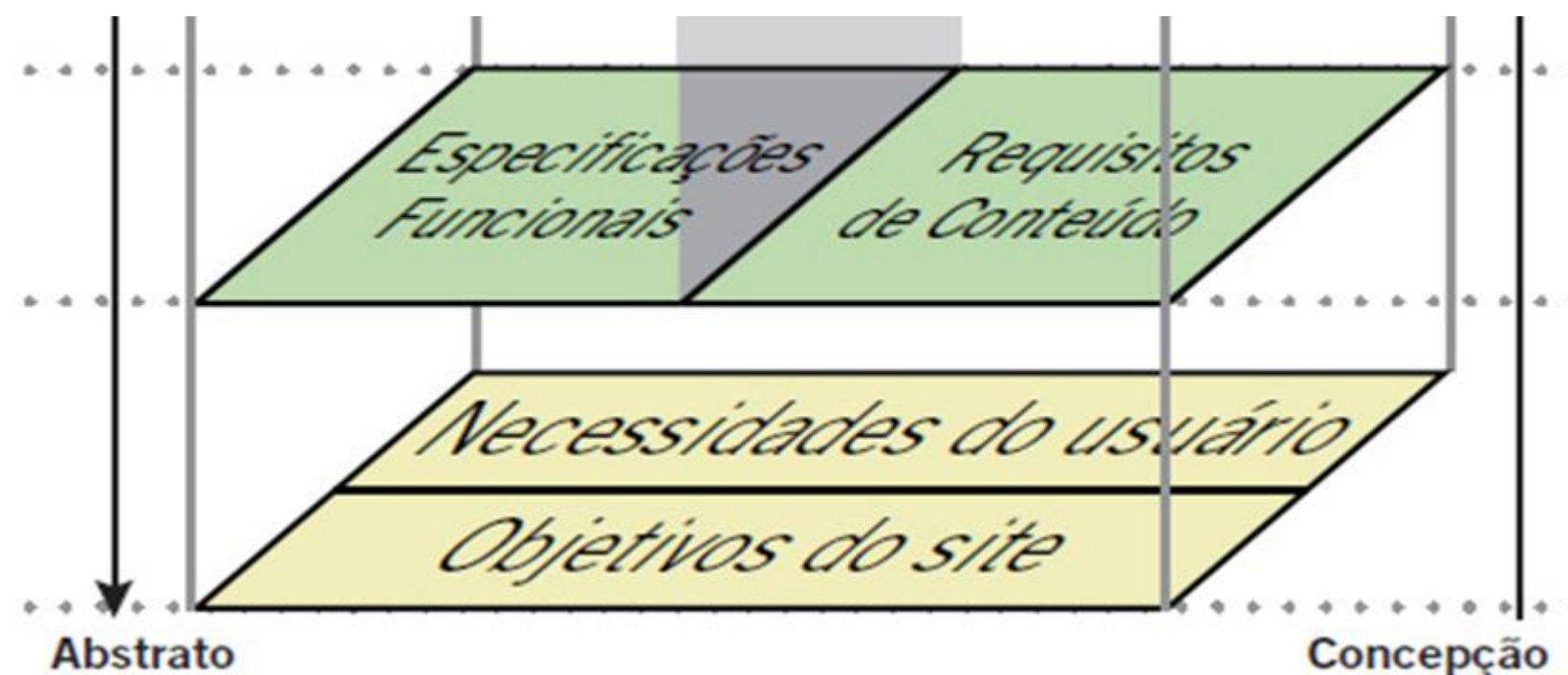


Necessidades do usuário: Objetivos da aplicação WEB. Delimitação do problema.

Objetivos do projeto: Metas de negócio, o que se pretende com a aplicação.

Escopo – Levantamento de Requisitos



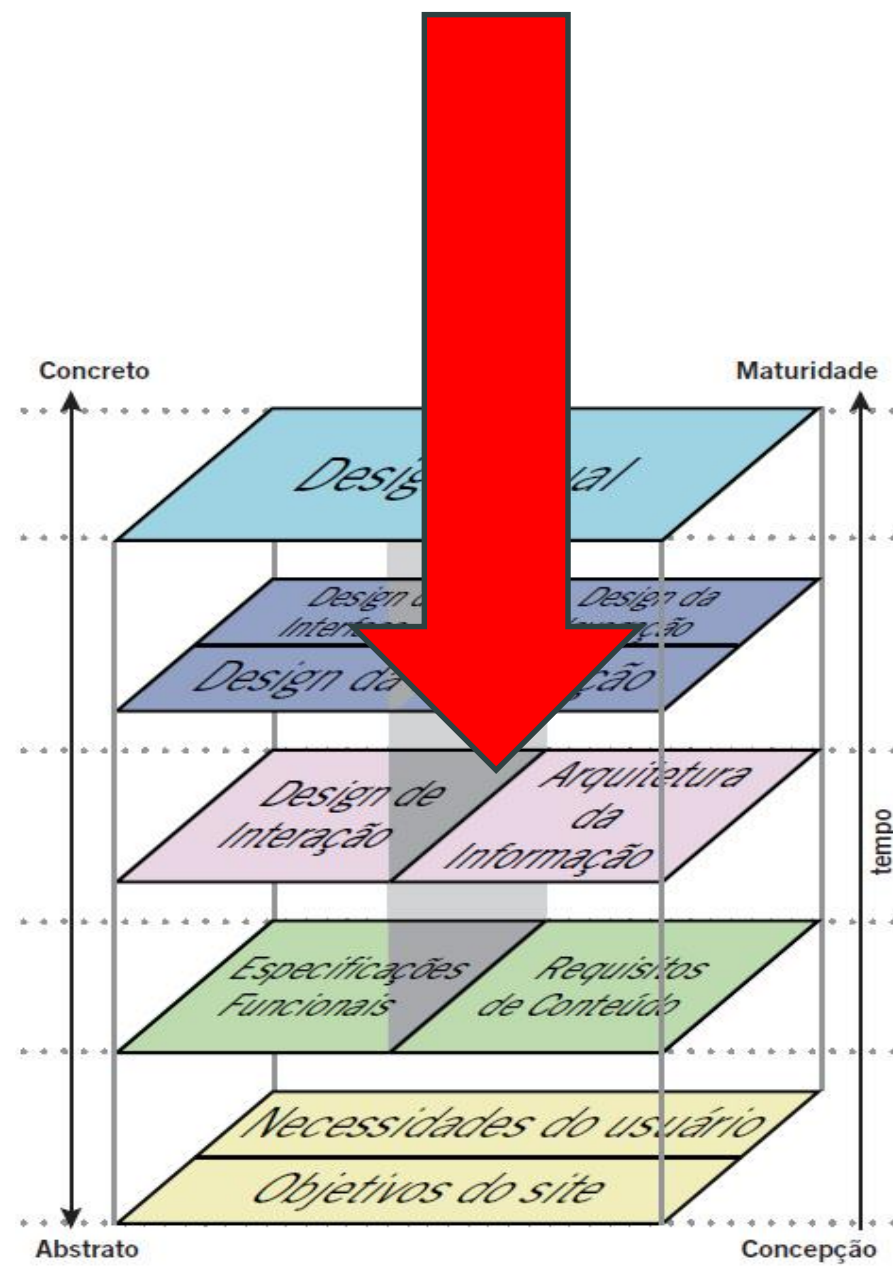


Especificações Funcionais: descrições detalhadas de funcionalidades que a aplicação deve incluir para ir ao encontro das necessidades do usuário. Por exemplo: Cadastrar Produto.

Requisitos de Conteúdo: Definição dos elementos do conteúdo (os campos necessários).

Modelagem WEB

Estrutura – IHC



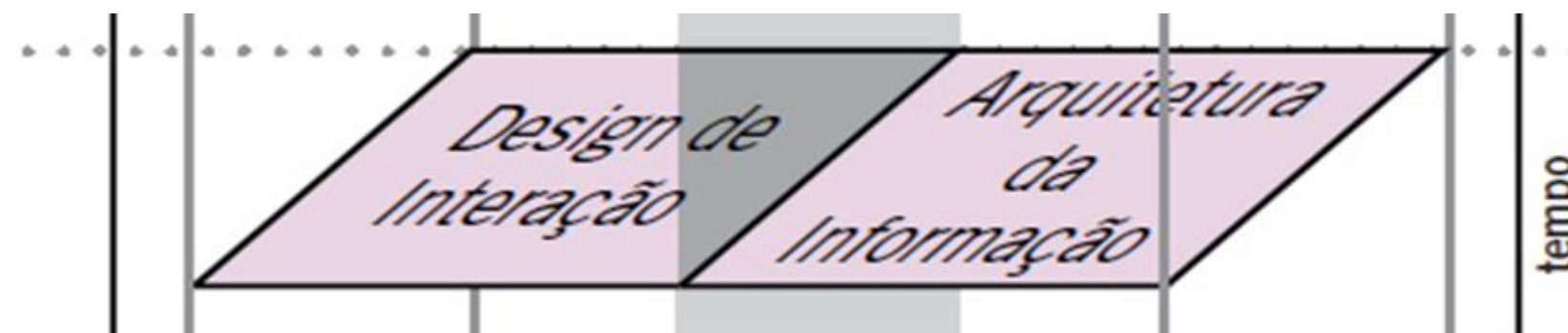
Web como interface do software.

Como o usuário se desloca, de um passo no processo, para o próximo? O que pode fazer?



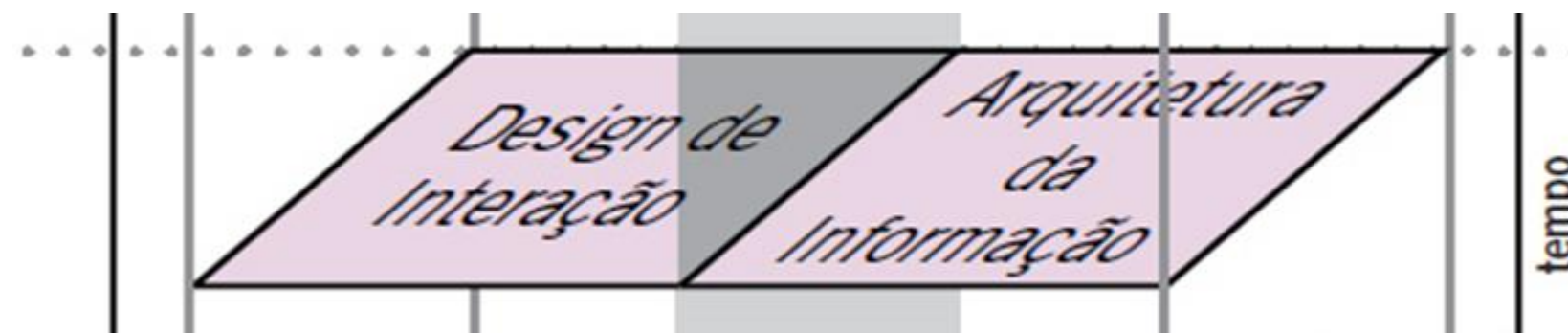
Web como sistema hipertexto.

Como o usuário se desloca, de um elemento de conteúdo, para o próximo? Como fazer?



Design de Interação: desenvolvimento de fluxos de aplicação para facilitar as tarefas do usuário, definindo como o este interage com as funcionalidades do produto.

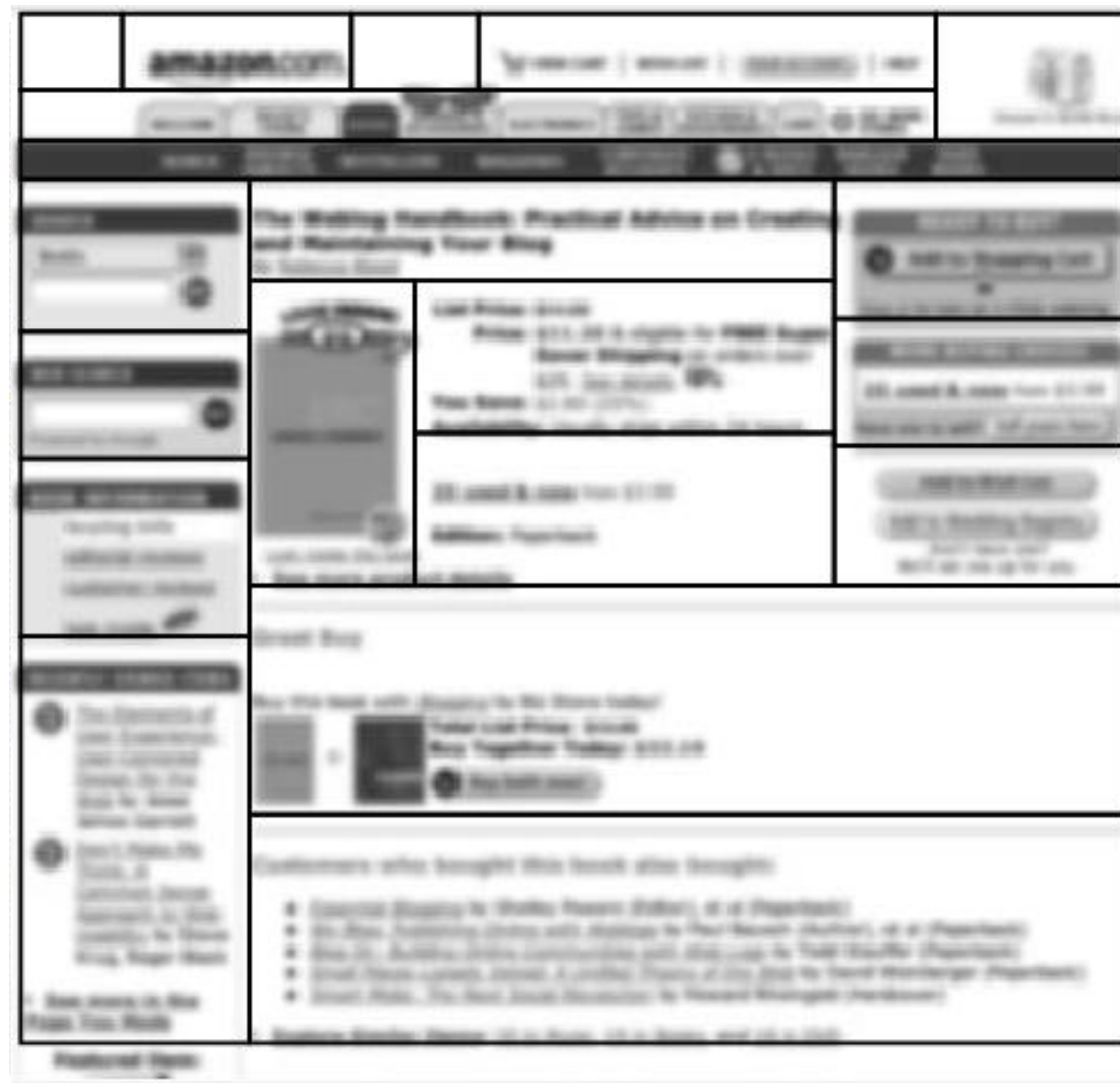
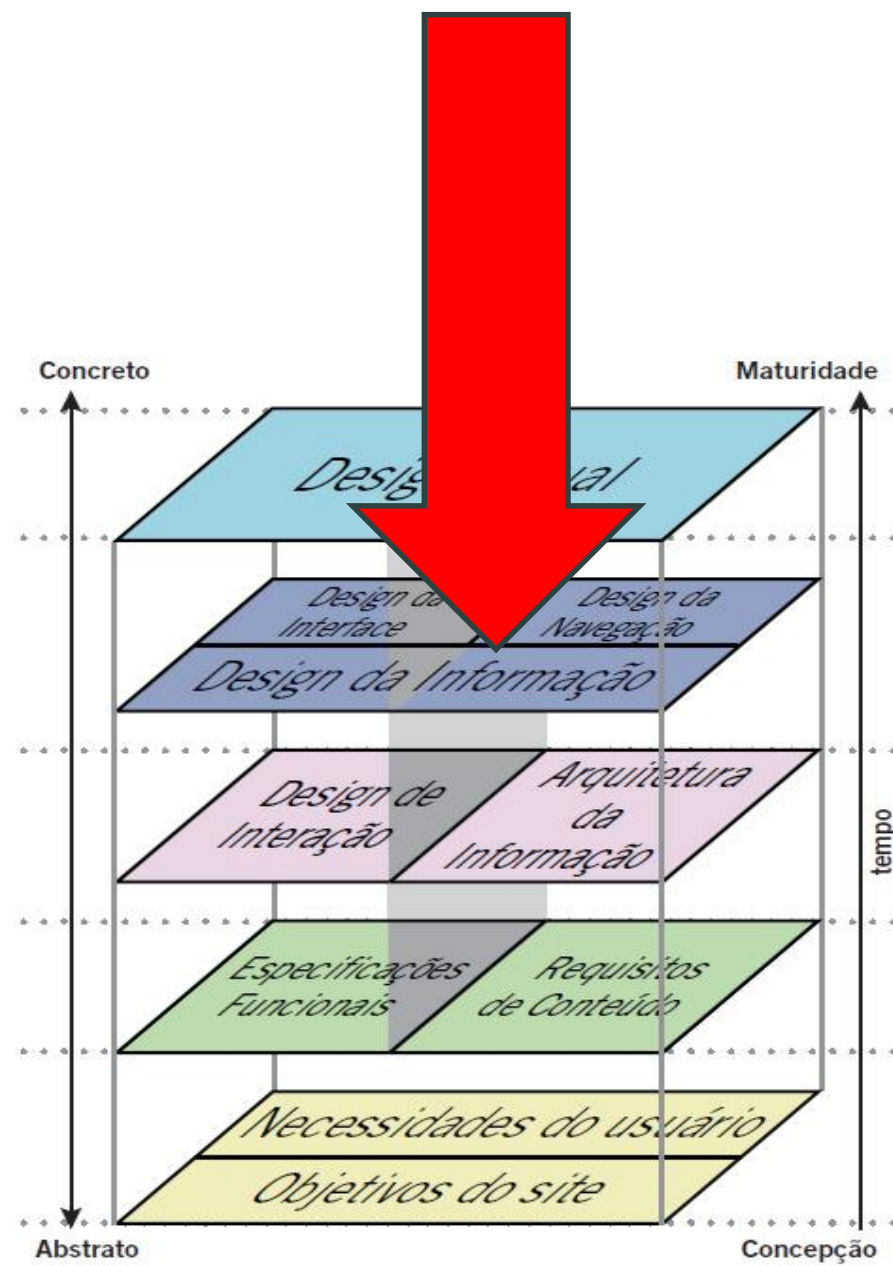
Arquitetura da Informação: *Design* estrutural do espaço da informação para facilitar o acesso intuitivo ao conteúdo.



A arquitetura de informação também é importantíssima para solucionar problemas, imagine um *website* em que você precise navegar por vários links até conseguir achar o e-mail e telefone de contato da empresa.

A estratégia UX deve projetar uma estrutura de interface de usuário que satisfaça a estratégia corporativa de negócios, a estratégia dos produtos e a estratégia de experiência do usuário acomodando todos os casos de uso e requisitos do sistema.

Criar o Esqueleto

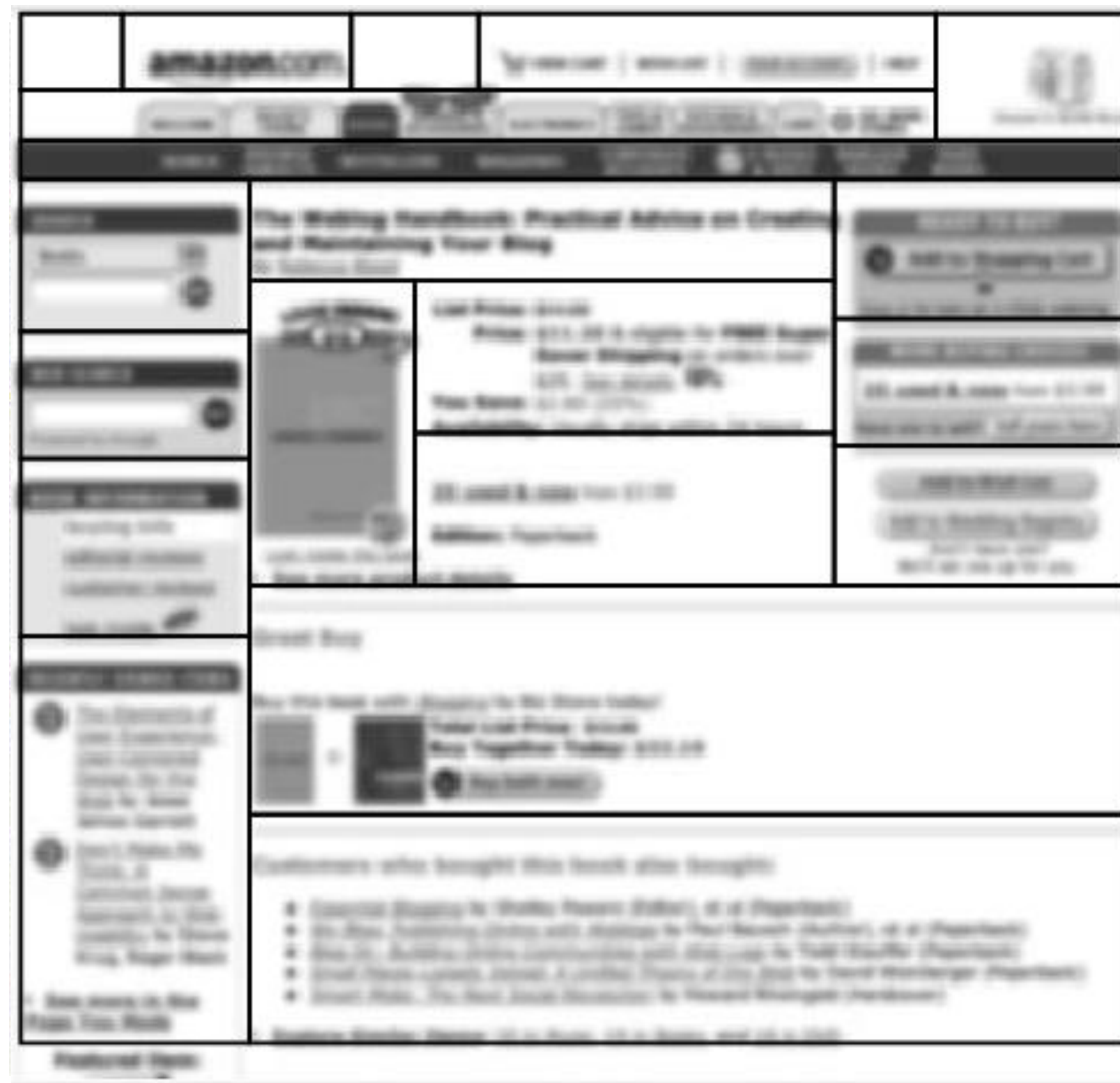
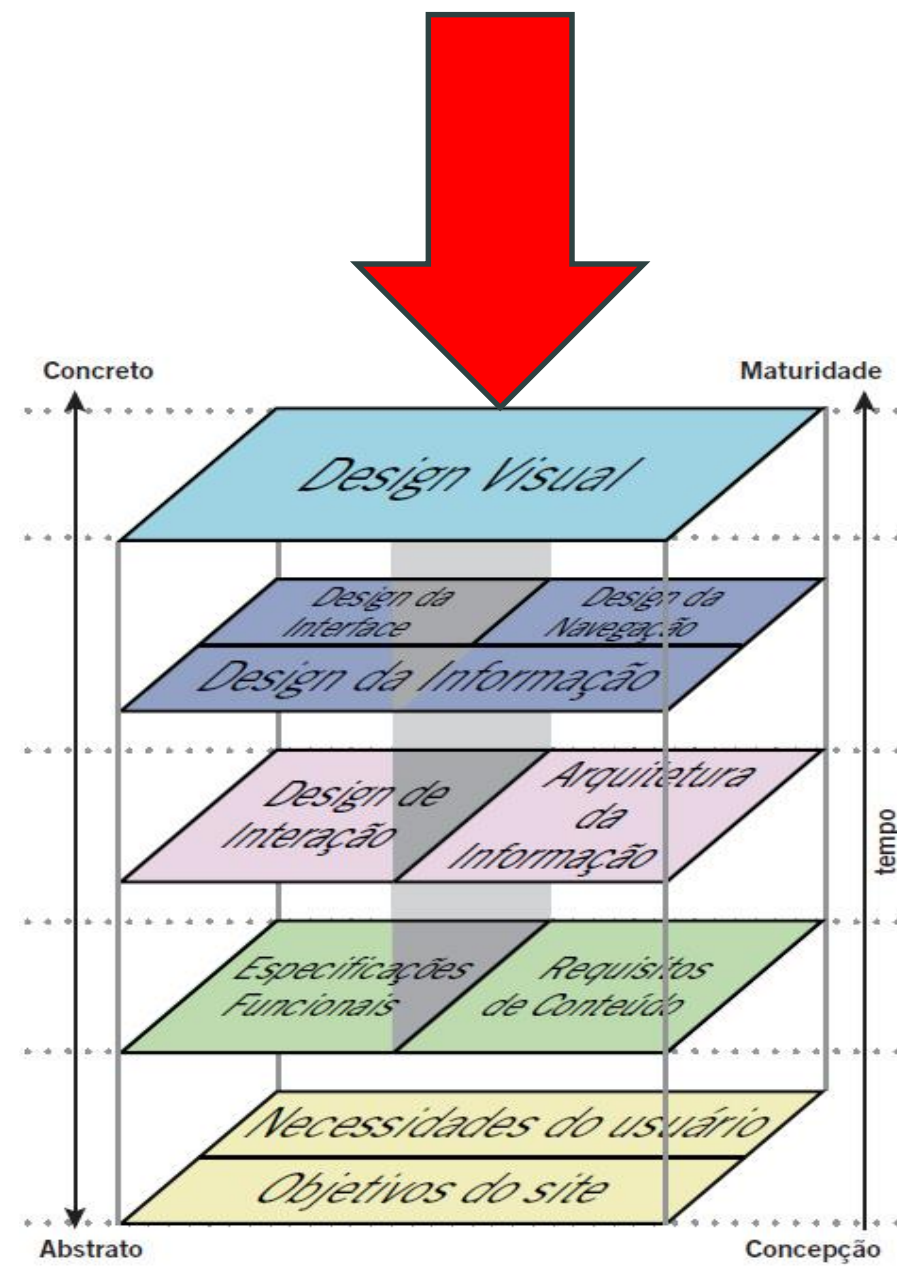





Design da Interface: design dos elementos da interface para facilitar a interação do usuário com as funcionalidades.

Design da Informação: design da apresentação da informação para facilitar a compreensão.

Design da Navegação: planejamento da interação com elementos da interface.





Share

10

Share

Share

Share this on Google+

[Home](#) [Blog](#) [Contact Us](#)

Start Download (Free)

Instant Free Download. PDF Pronto 100% Full Version!

>

0 words 0 characters

✓ Spell Check

U Case

Clear

Start typing, or copy and paste your document here...

See More Results

Public Records Online

I WILL NOT use this information to stalk anyone

If I see someone I know, I WILL NOT publicize their information or spread gossip

I WILL NOT harass people whose criminal records appear on this site


If I learn someone close to me is a dangerous criminal, I WILL NOT confront them

Enter

Details

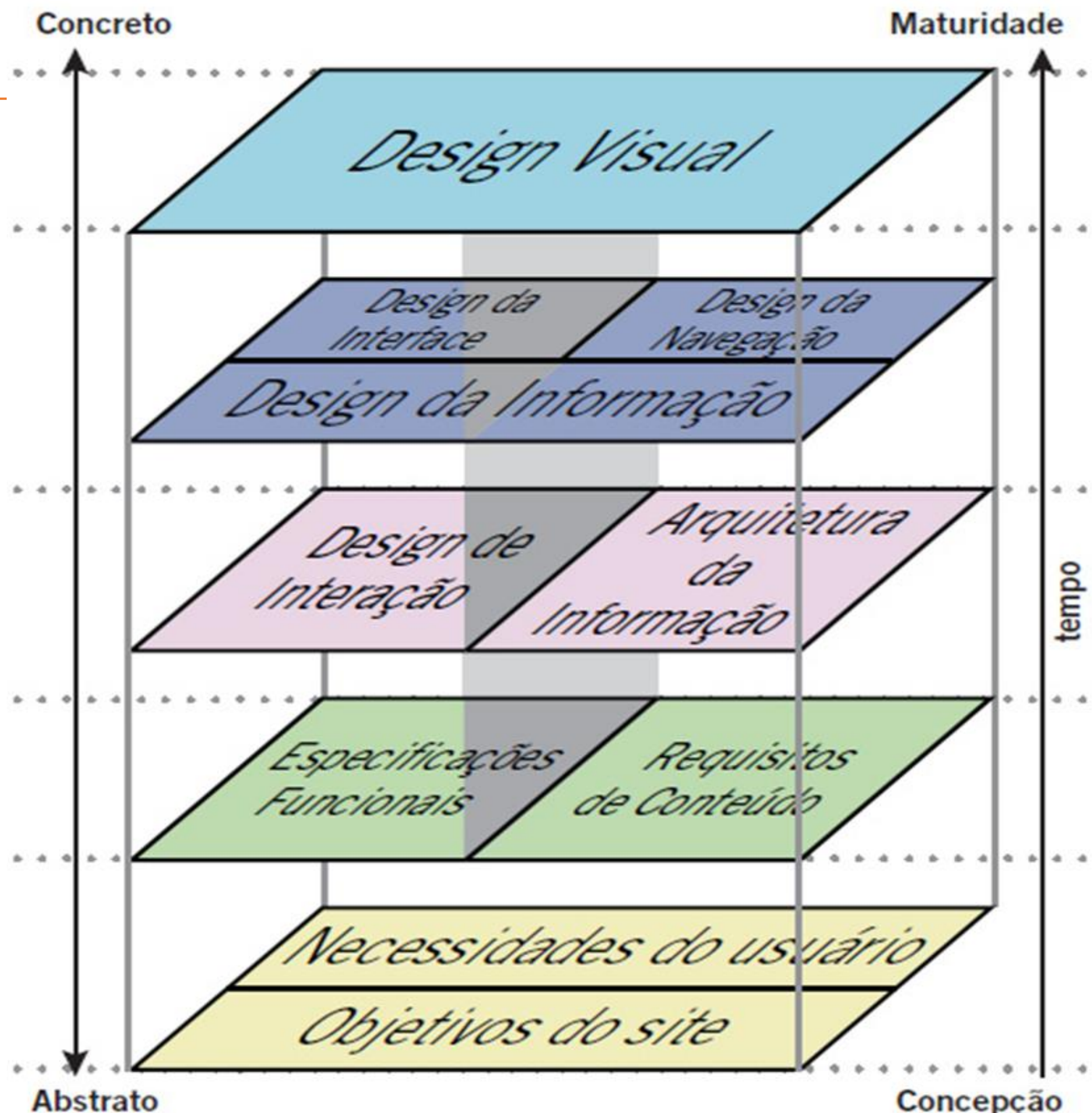
Words	0
Characters	0
Characters (no spaces)	0
Sentences	0
Avg. Sentence (words)	0
Avg. Sentence (chars)	0
Paragraphs	0

Keyword Density





Design Visual: tratamento gráfico dos elementos da interface (a “cara” do produto). Entra elementos finalizadores como cores, refinamento do posicionamento, eventuais checagem de campos e efeitos visuais.



Modelagem WEB

User eXperience Designer (UXD)

- Foco total em obter uma compreensão profunda dos usuários, (o que necessitam e o que eles avaliam, além também das suas limitações e suas habilidades).
- **UX** é um campo crescente e que está sendo definido ainda. Criar um projeto de usuário centrado bem sucedido abrange os princípios da interação humano-computador (IHC).

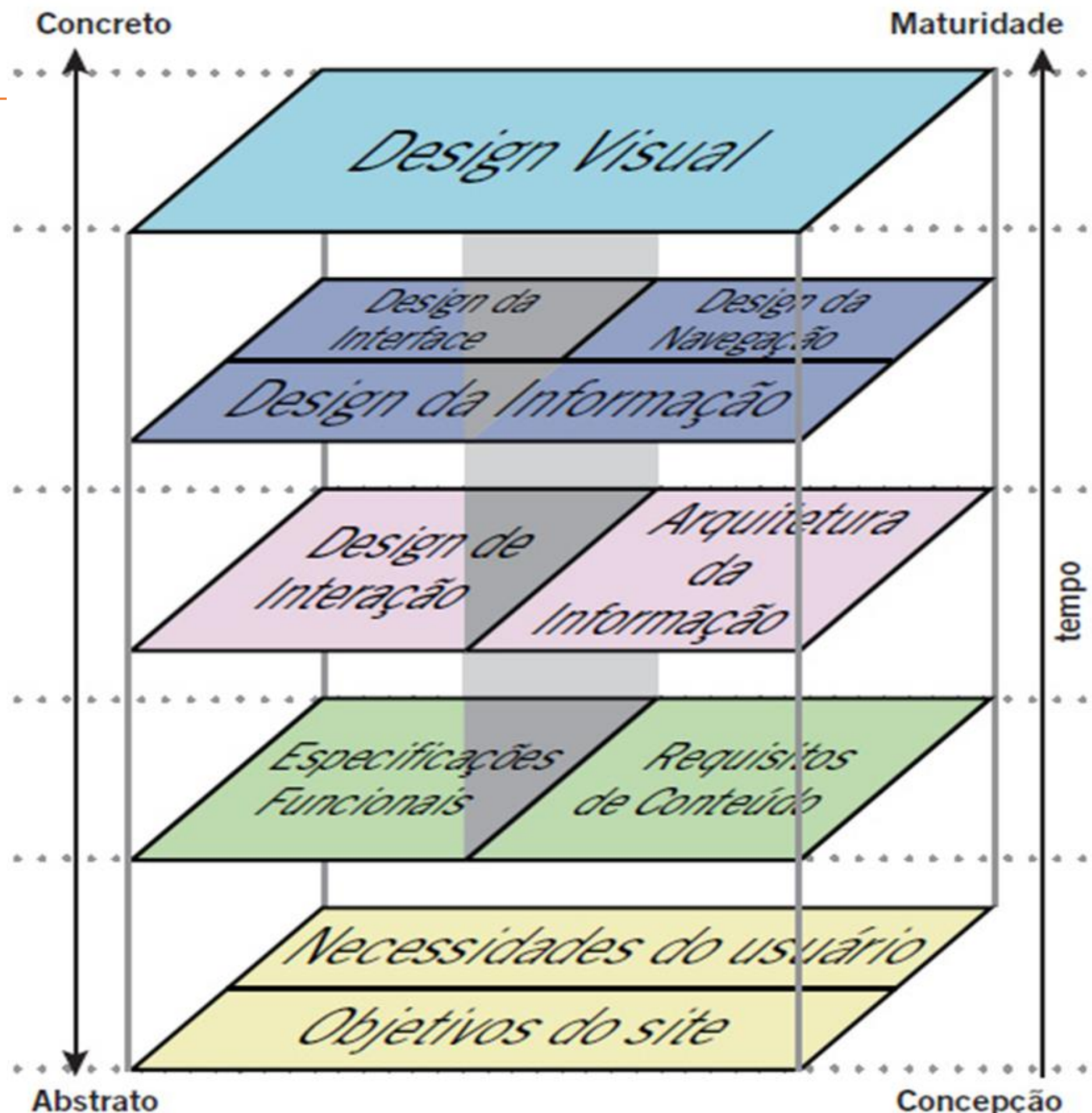
Modelagem WEB

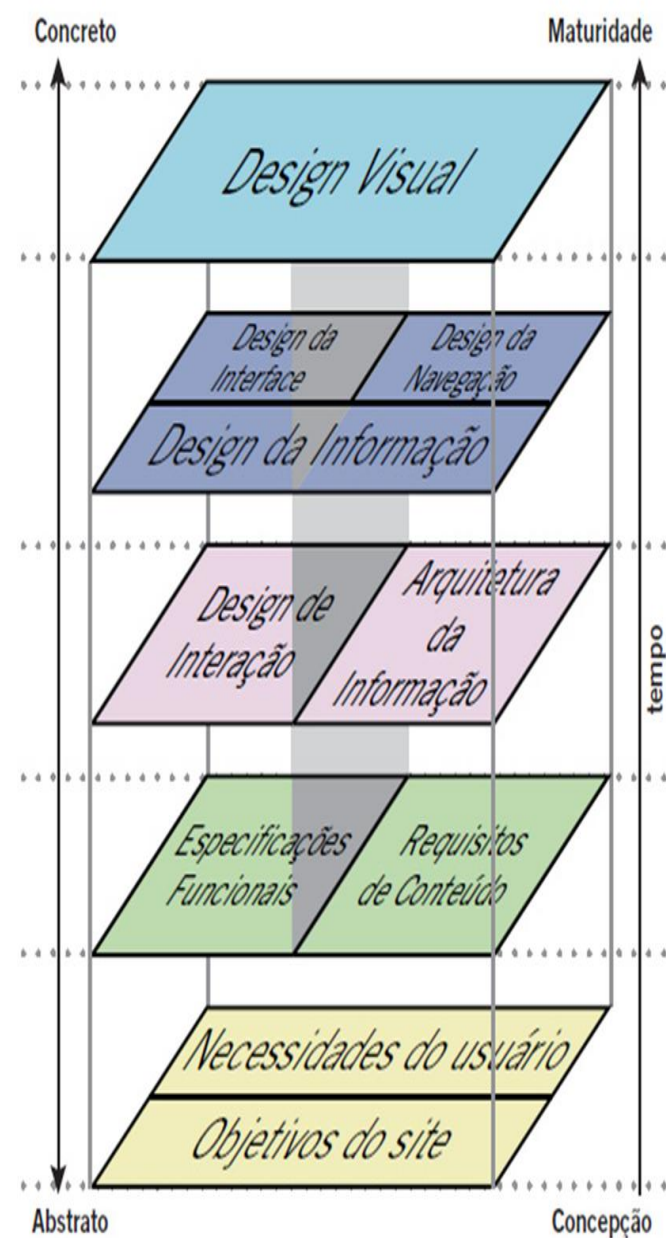
User eXperience Designer (UXD)

COMO UM UXD RESOLVE UM PROBLEMA

Vamos pensar em *User eXperience* como um grande guarda-chuva que abrange todos os aspectos principais para atender as necessidades específicas dos usuários e de forma satisfatória.







USER EXPERIENCE

SUPERFÍCIE

- Design Visual

Esqueleto

- Design de Interface
- Design de Navegação
- Design de Informação

Estrutura

- Design de Interação
- Arquitetura de Informação

Escopo

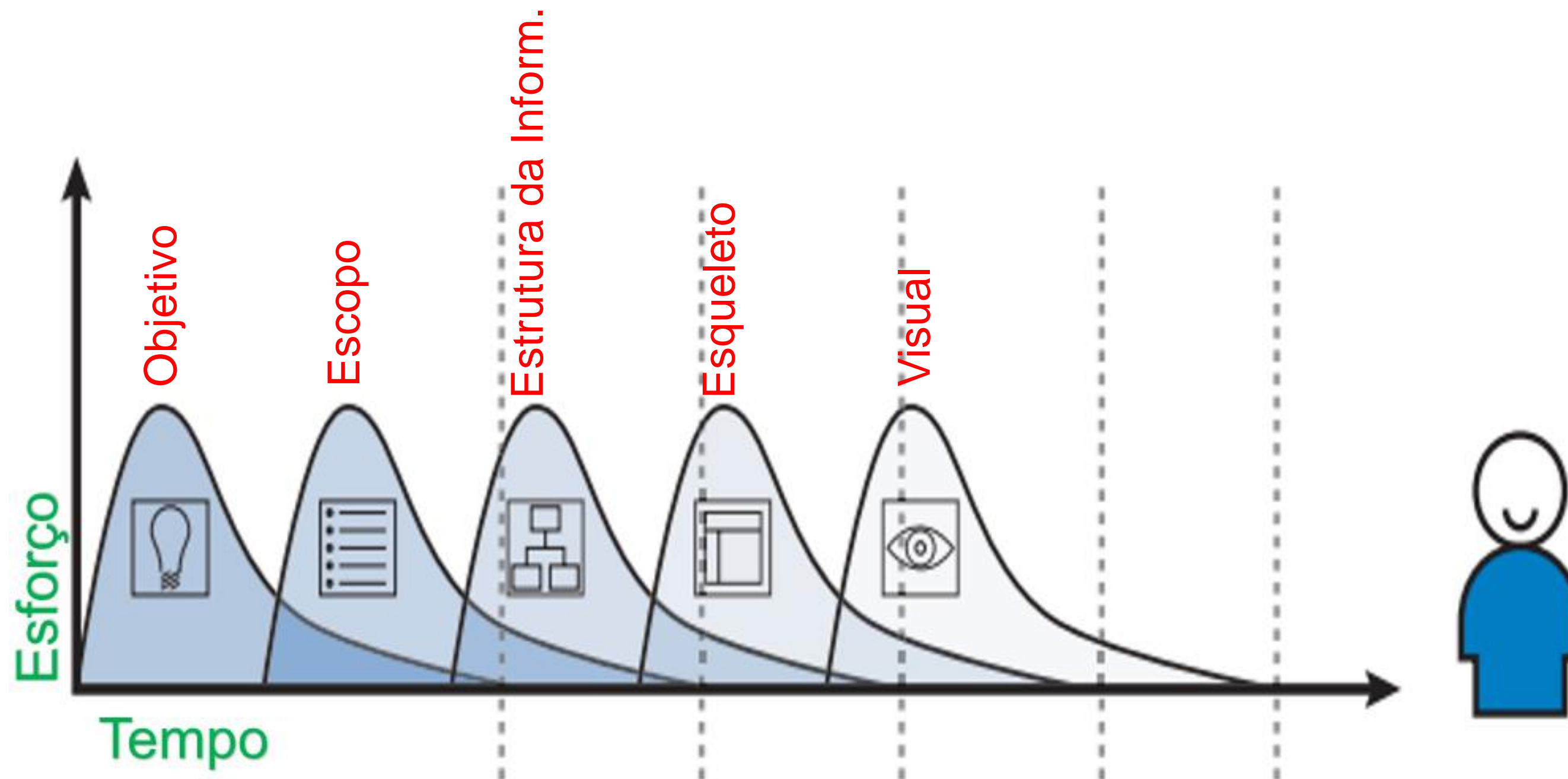
- Aspectos Funcionais
- Requerimentos de Conteúdo

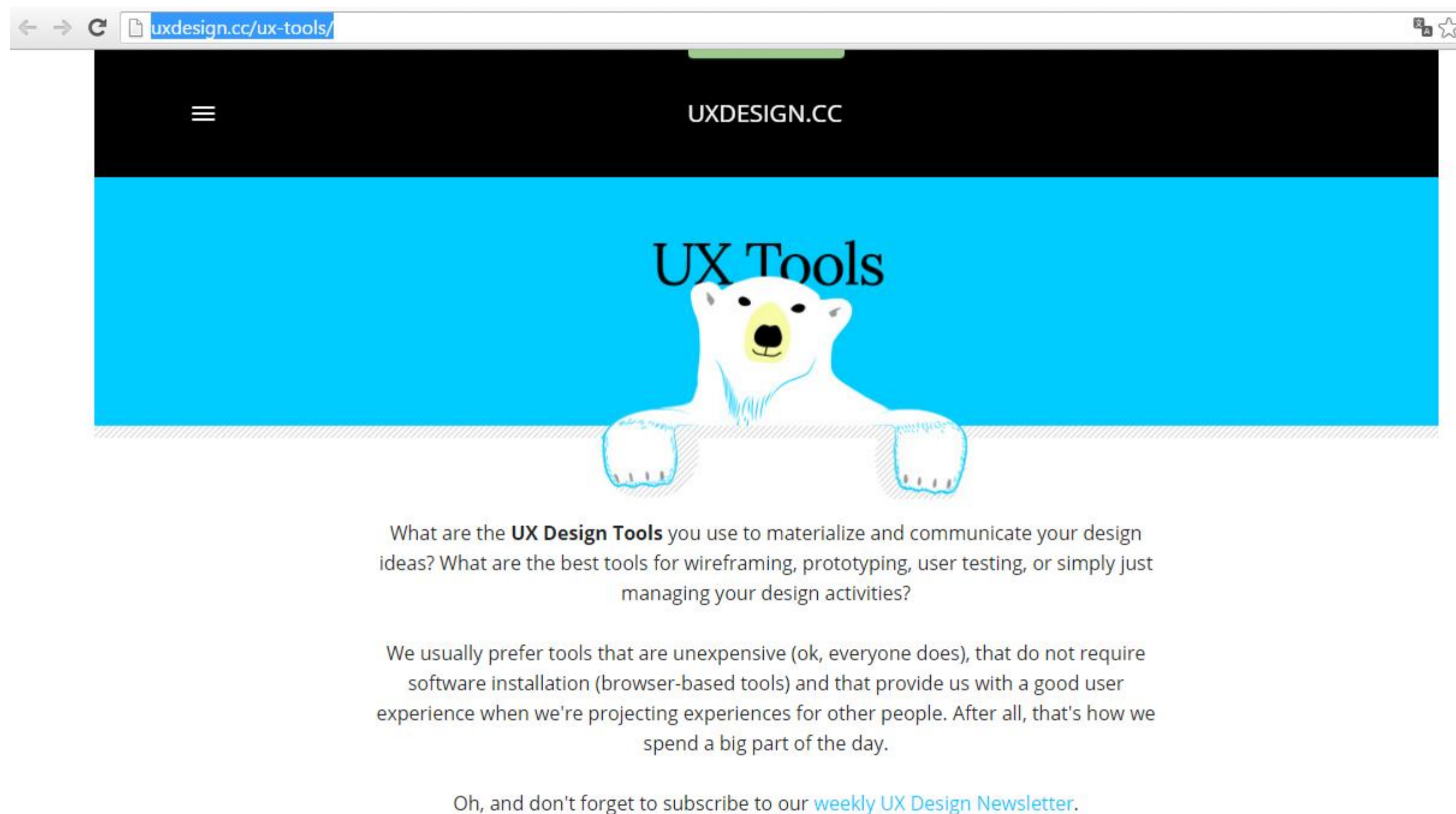
Estratégia

- Necessidades dos Usuários
- Objetivos do projeto

Modelagem WEB

User eXperience Designer (UXD) - Fases

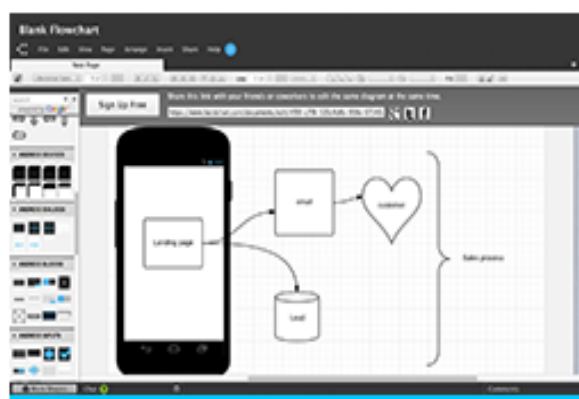




<http://uxdesign.cc/ux-tools/>



Our favorite tools for organizing information:



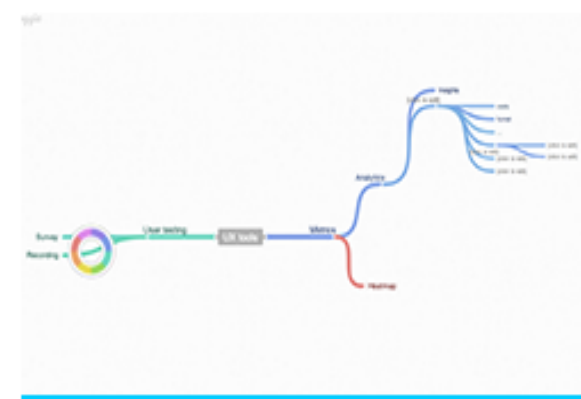
Lucid Chart

Easily create diagrams with lines that connect automatically. The Google Apps integration makes it even more collaborative.



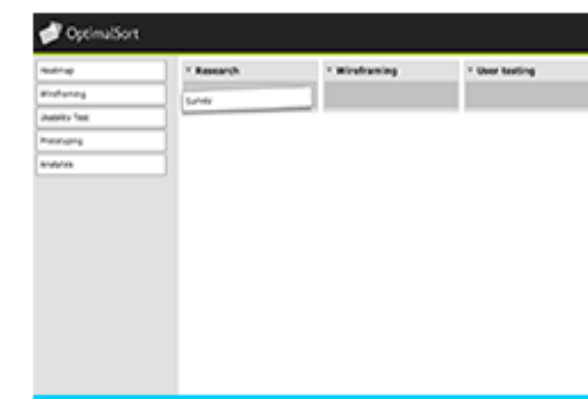
MindMeister

Organize information by creating beautiful maps that connect words, images and links together.



Coggle.it

Map out words and concepts to help you out during brainstorm sessions. Free, easy-to-use and beautiful.



Optimal Sort

Send a link to your users and ask them to organize information in existing categories or even create new ones.

Additional tools:

CARDSORTING

Concept Codify

DIAGRAMS / SITEMAPS

Gliffy

MIND MAPPING

Xmind

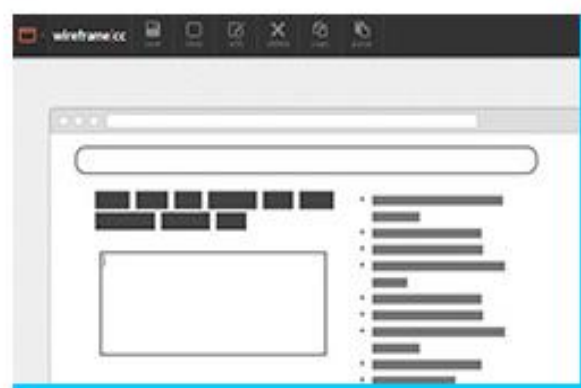


Our favorite wireframing and prototyping tools:



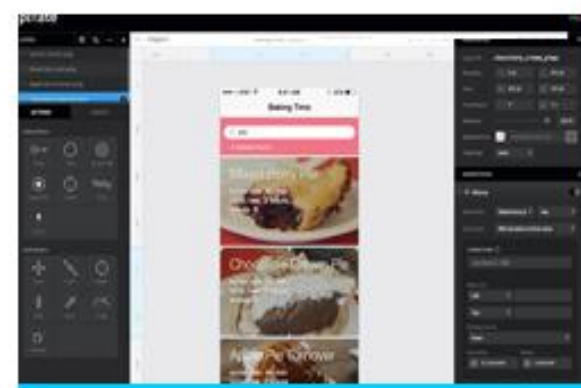
UX Pin

Wide range of functionalities, including the ability to create responsive clickable prototypes on your browser.



Wireframe.cc

Open a new tab, create quick and dirty wireframes, and that's it. Speed over pixel perfection.



Pixate

A great tool to test out complex mobile interactions, animations and transitions.



Sketch

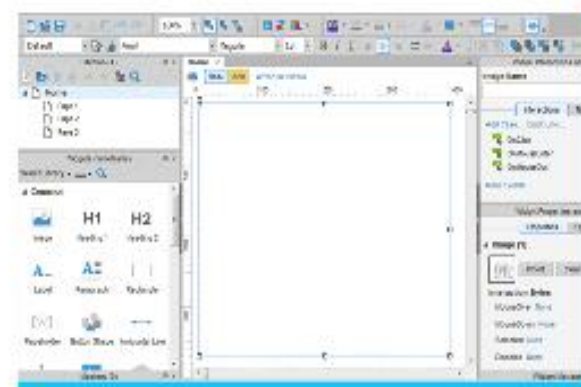
A simple and efficient UI design tool with a strong community around it, taking over Fireworks aficionados' hearts.



InVision



P.O.P. app



Axure



Paper sketches

