Projeto Comunitário

Apresentação da Disciplina

Prof. Ânderson Kanegae Soares Rocha Prof. Francisco Antônio de Sousa

Objetivo da Disciplina

Exercitar habilidades técnicas e não técnicas no desenvolvimento de projetos em prol da comunidade.

Metodologia

- Desenvolvimento de site/sistema para apoio às futuras ofertas da disciplina:
 - Parceiros podem cadastrar atividades;
 - Alunos podem se candidatar para atividades;
 - Parceiros podem avaliar a participação dos Alunos;
 - Alunos podem avaliar as atividades que realizarem;
 - IES é a mediadora do processo e emite certificado caso a atividade tenha sido concluída com sucesso.

Critérios de Avaliação

- Relatório de Acompanhamento Semanal:
 - Na última aula da disciplina de cada semana, enviar relatório semanal no AVA contendo no mínimo:
 - Identificação (Nome, RA, Curso, Termo, etc);
 - Tarefas Desenvolvidas;
 - Tarefas em Desenvolvimento (% concluída, dificuldades, possíveis impedimentos, etc);
 - Tarefas a Desenvolver.
- Vídeo de Acompanhamento Mensal:
 - Na última aula da disciplina de cada mês, enviar vídeo no AVA contendo uma breve apresentação dos resultados e aprendizados do período.

Horários

- Tecnologia em Desenvolvimento de Sistemas
 - Segundas, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min
 - Terças, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min
- Tecnologia em Jogos Digitais
 - Segundas, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min
 - Terças, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min
- Engenharia da Computação
 - Terças, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min
 - Quintas, Lab. 0#, 22h40min às 23h30min

Encontros

- Nos encontraremos 1 vez ao mês (*live*) para checagem dos trabalhos.
- Avisaremos com antecedência no AVA e no grupo da sala no WhatsApp.

Cronograma

O cronograma de atividades da disciplina encontra-se disponível no AVA.

Dúvidas?

Entrem em contato conosco pelo AVA.