STEP Computer Academy



Professor: Luciano Módulo III - HTML /CSS Aula 03 e 04

Resumo

Tag	Descrição	
<html></html>	Define um documento HTML	
<head></head>	Define informações de cabeçalho. Não é mostrada na janela do navegador.	
<body></body>	Define o corpo do documento	
<h1> a <h6></h6></h1>	Define título 1 a título 6	
	Define um parágrafo	
 	Insere uma quebra de linha	
<hr/>	Define um filete horizontal	
	Define um comentário	
	Define texto em negrito	
 	Define texto grande	
	Define texto enfatizado;	
<i>></i>	Define texto em itálico	
<small></small>	Define texto pequeno	
	Define texto forte	
	Define texto subescrito	
	Define texto superescrito	
<ins></ins>	Define texto inserido	
	Define texto cancelado	
<s></s>	Desaprovada. Use em vez	
<strike></strike>	Desaprovada. Use em vez	
<u></u>	Desaprovada. Use estilos em vez	
<a>>	Define uma âncora	
 	Define uma lista ordenada	
	Define uma lista não ordenada	
<	Define um item de lista	
<dl></dl>	Define uma lista de definições	
<dt></dt>	Define um termo de definição	
<dd></dd>	Define uma descrição de definição	
<0l>	Define uma lista ordenada	
<wbr/>	Indica um local para possível quebra de linha	
<abbr></abbr>	Define uma abreviação ou acrônimo	
<bdo></bdo>	Define o direcionamento do texto	

STEP Computer Academy



Professor: Luciano Módulo III - HTML /CSS Aula 03 e 04

Entidades de Caractere Mais Comuns:

Resultado	Descrição	Nome da Entidade	Número da Entidade
	espaço não separável		% #160;
<	menor do que	<	% #60;
>	maior do que	>	% #62;
&	e comercial	&	% #38;
11	aspas	"	% #34;
•	apóstrofe		& #39;

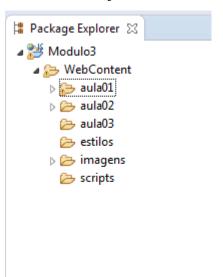
Algumas Outras Entidades de Caractere Comumente Usadas:

Resultado	Descrição	Nome da Entidade	Número da Entidade
¢	cent	¢	% #162;
£	libra	£	% #163;
¥	yen	¥	% #165;
§	parágrafo (em inglês section)	§	% #167;
C	copyright	©	% #169;
R	marca registrada	®	% #174;
×	multiplicação	×	% #215;
÷	divisão	&division	% #247;



Aula 03 e 04

Estrutura de Projetos



As coisas mais comuns que temos em qualquer projeto de site que criamos são um arquivo de índice HTML e pastas que contém imagens, arquivos de estilo e arquivos de scripts. Vamos criá-los agora:

- 1. **index.html**: Esse arquivo geralmente contém o conteúdo da sua página principal. Geralmente também são criadas algumas pastas destinadas a armazenar todas as suas imagens, vídeos, estilos e etc.
- 2. **pasta** imagens: Essa pasta vai conter todas as imagens que você vai usar no seu site. Crie uma pasta chamada imagens, dentro do seu projeto.
- 3. pasta videos:
- 4. **pasta** estilos: Essa pasta vai conter os códigos CSS usados para dar estilo ao seu conteúdo (por exemplo, configurando a cor do texto e do fundo da página). Crie uma pasta chamada estilos, dentro do seu projeto.
- 5. **pasta** scripts: Essa pasta vai conter todos os códigos JavaScript usados para adicionar funcionalidades interativas para seu site (ex.: botões que carregam dados quando clicados). Crie uma pasta chamada scripts, dentro do seu projeto

Obs: No futuro iremos fazer uma página index. Nela iremos relacionar cada página de exemplo que fizemos a ela e assim montaremos nosso site de exemplos das aulas.



Exemplo 1

Tag , Inserindo Imagens

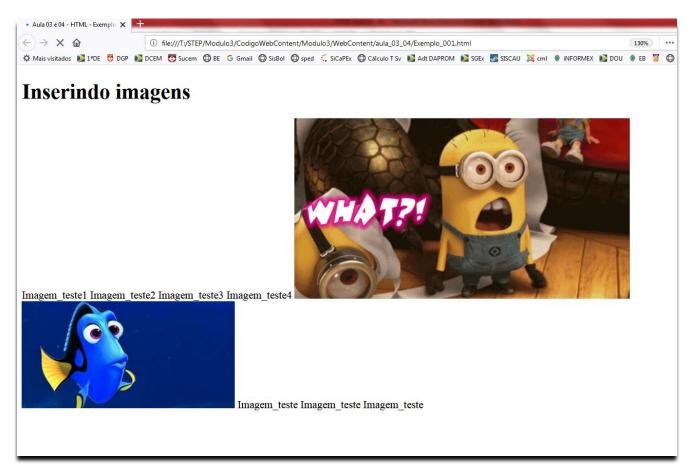
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 1</title>
</head>
<body>
<h1>Inserindo imagens</h1>
<img src="html5.gif" alt="Imagem teste1" >
<!-- a imagem está no mesmo local que a página foi carregada-->
<img src="imagens/html5.gif" alt="Imagem_teste2" >
a imagem está no diretorio imagens, logo acima do local que a pagina foi carregada-->
<img src="/imagens/html5.gif" alt="Imagem_teste3" >
 <!-- a imagem está localizado na pasta images, na raiz da web atual -->
<img src="../figura2.jpg" alt="Imagem teste4" >
<img src="../imagens/figuraGif3.gif" alt="Imagem_teste5" >
<!-- a imagem está localizado na pasta um nível acima da pasta atual -->
<img src="../imagens/figura03.jpg" alt="Imagem teste6" >
  <!-- a imagem está localizado na pasta um nível acima da pasta atual -->
<img src="../../html5.gif" alt="Imagem_teste7" >
  <!-- a imagem está localizado na pasta a 2 níveis acima da pasta atual -->
<img src="../../html5.gif" alt="Imagem_teste8" >
<img src="diretorio1/html5.gif" alt="Imagem_teste9" >
a imagem está localizado dentro da pasta diretório, e esta esta no mesmo nível da pagin
<img src="https://www.uol.com.br/images/logo.jpg" alt="Imagem_teste" >
a imagem está localizado em outra pagina Web -->
</body>
```



Código sem quebras de linha.

Resultado:





Obs: a tag não precisa ser fechada.



Exemplo 2

Atributos de Imagem, Bordas

```
<!DOCTYPE html>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 2</title>
</head>
<body>
    <h1>Atributos de imagens - Bordas</h1>
    <br>
    Inserindo uma imagem
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1">
    <br>
    Inserindo uma imagem e alterando usas dimensões
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="100" height="1</pre>
00">
    <br>
    Inserindo uma imagem, alterando usas dimensões e inserindo uma borda
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="300" height="3</pre>
00" border=4>
    <br>
    Inserindo imagens lado a lado
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="100" height="1</pre>
00" border=1>
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="100" height="1</pre>
00" border=2>
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="50" height="10</pre>
0" border=3>
    <img src="../imagens/figura01.jpg" alt="descrição da figura 1" width="100" height="1</pre>
00" border=5>
</body>
</html>
```



```
<IMG SRC="imagem" ALT="descrição" WIDTH="largura" HEIGHT="altura">
WIDTH e HEIGHT
Atributos de dimensão da imagem, em pixels. Grande parte dos editores HTML coloca
automaticamente os valores destes atributos, quando indicamos a inserção de uma imagem.
<IMG SRC="imagem" ALT="descrição" WIDTH="largura" HEIGHT="altura">
Uma das vantagens de se usar esses atributos é que o browser pode montar mais
rapidamente as páginas, por saber de antemão o espaço que deverá ser reservado a elas.
BORDER -
o valor da borda varia de 0 a infinito. quando não especificado recebe o valor default
<IMG SRC="imagem" ALT="descrição" BORDER=4></A>
<IMG SRC="imagem" ALT="descrição" BORDER=0></A>
    ALIGN
<IMG SRC="imagem" ALT="descrição" ALIGN=alinhamento>
ALIGN=TOP Alinha o texto adjacente com o topo da imagem, embora com linhas compridas o
resultado não seja muito bom.
ALIGN=MIDDLE Alinha o texto adjacente com o meio da imagem, embora com linhas compridas
o resultado não seja muito bom
ALIGN=BOTTOM Alinha o texto adjacente com a parte de baixo da imagem (default)
ALIGN=RIGHT Alinha imagem à direita, e tudo o que houver ao redor (texto, outras imagen
s) a partir do topo da imagem.
ALIGN=LEFT Alinha imagem à esquerda, e tudo o que houver ao redor (texto, outras imagen
s) a partir do topo da imagem.
Para ter duas imagens, uma em cada margem, numa mesma linha, escreva:
<IMG align=left SRC="imagem.gif" alt="imagem"><IMG align=right SRC="imagem.gif" alt="ima</pre>
As imagens podem ser carregadas com a tag <img>, apontando seu caminho. Além disso, no H
TML5, podemos usar as tags <figure> e <figcaption> para destacar a imagem e colocar uma
A imagem do centro de distribuição está em img/centro-distribuicao.png:
   <figure>
     <img src="img/centro-distribuicao.png"</pre>
        alt="Foto do centro de distribuição da Mirror Fashion">
```



```
<figcaption>Centro de distribuição da Mirror Fashion</figcaption>
   </figure>
alt="texto alternativo"
border="borda_da_imagem"
width="largura_da_imagem"
height="altura da imagem"
align="alinhamento horizontal ou vertical da imagem"
vspace="margem_superior_inferior"
hspace="margem direita esquerda"
<IMG> - tag que determina a inserção de uma imagem;
SRC - este atributo diz onde está a imagem.
ALT - este atributo permite colocar um texto alternativo na imagem.
Width -
especifica a largura da imagem. Seu valor é medido em pixels. Se não for especificado a
imagem aparece com seu tamanho original.
Height -
especifica a altura da imagem. Seu valor é medido em pixels. Se não for especificado a
imagem aparece com seu tamanho original.
Align -
atribui valores para o alinhamento horizontal (à esquerda, ao centro, à direita -
left, center e right); ou valores para o alinhamento vertical (top, midlle, baseline e
bottom). Outros valores também são aceitos: texttop, absmidlle, absbottom.
ALIGN=LEFT - a imagem fica à esquerda,
ALIGN=RIGHT - a imagem fica à direita,
ALIGN=CENTER - a imagem fica no centro,
ALIGN=TOP - alinha o topo da imagem com o topo do elemento mais alto da linha, que pode
ser uma outra imagem,
ALIGN=MIDDLE - alinha a base do texto com o centro da imagem,
ALIGN=BOTTOM - alinha a imagem com a base dos outros elementos da linha.
ALIGN=TEXTTOP - alinha o topo da imagem com o topo do texto,
ALIGN=ABSMIDDLE - alinha o centro do texto com o centro da imagem.
ALIGN=BASELINE e ALIGN=ABSBOTTOM -
alinham a imagem com a base dos outros elementos da linha;
Vspace - especifica o espaço acima e abaixo da imagem. Seu valor é medido em pixels.
Hspace -
especifica o espaço a direita e esquerda da imagem. Seu valor é medido em pixels.
```



Resultado:





Exemplo 3

Atributos de Imagem- Alinhamento

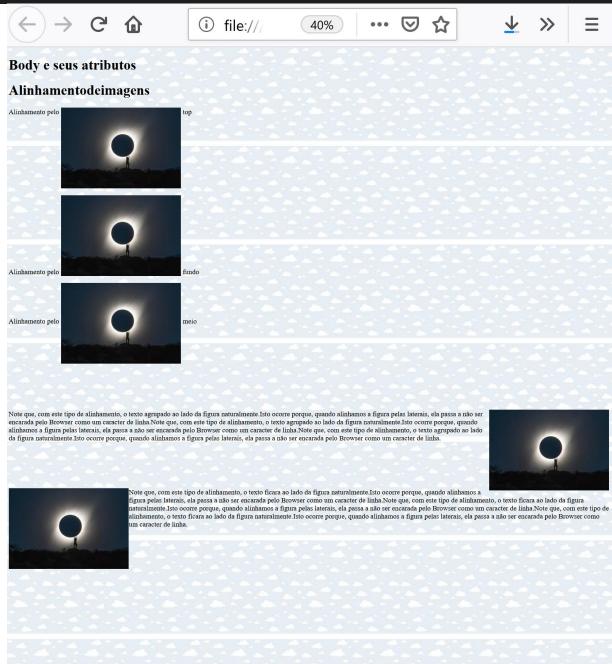
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
   <title>Aula 03 e 04 - HTMLL - Exemplo 3</title>
</head>
<body background="../imagens/figura010.jpg">
  <h1>Body e seus atributos</h1>
  <h1>Alinhamento de imagens</h1>
  Alinhamento pelo <img src="../imagens/figura02.jpg" align="top"> top 
  <P>Alinhamento pelo <img src="../imagens/figura02.jpg" align="bottom"> fundo</P>
  <P>Alinhamento pelo <img src="../imagens/figura02.jpg" align="middle"> meio</P>
    <br>
    <br>
  <IMG SRC="../imagens/figura02.jpg" ALIGN="right"> Note que, com este tipo
    de alinhamento, o texto agrupado ao lado da figura naturalmente. Isto ocorre porque,
    quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser encarada pelo
    Browser como um caracter de linha. Vou repetir o texto so para preencher o parágrafo. Note que,
com este tipo de alinhamento, o texto agrupado ao lado da figura naturalmente. Isto ocorre porque,
    quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser encarada pelo
    Browser como um caracter de linha. Note que, com este tipo
    de alinhamento, o texto agrupado ao lado da figura naturalmente. Isto ocorre porque,
    quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser encarada pelo
    Browser como um caracter de linha. 
  <P> <IMG SRC="../imagens/figura02.jpg" ALIGN=left>Note que, com este tipo de
    alinhamento, o texto ficara ao lado da figura naturalmente. Isto ocorre
    porque, quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser
    encarada pelo Browser como um caracter de linha. Note que, com este tipo de
    alinhamento, o texto ficara ao lado da figura naturalmente. Isto ocorre
    porque, quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser
```



encarada pelo Browser como um caracter de linha.Note que, com este tipo de alinhamento, o texto ficara ao lado da figura naturalmente.Isto ocorre porque, quando alinhamos a figura pelas laterais, ela passa a não ser encarada pelo Browser como um caracter de linha.

/body>

</html>





Exemplo 4

Background – insirindo imagens ou cor de fundo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 4</title>
<body background="../imagens/figura02.jpg" >
    <h1>Body e seus atributos</h1>
</body>
</html>
O atributo background do elemento <body>
O atributo "background" estabelece que o padrão de fundo da página é dado por
Se as dimensões da imagem forem menores que as dimensões da página o navegador
repetirá a imagem de modo a ocupar todo o fundo da página.
Use a mesma sintaxe de carregar imagens na tag <img> para carrega-la;
passando o caminho ou o endereço de URL.
<body background="figura.gif">
<body background="http://www.figura.com.br/dicas/fig/figura.gif">.
    background-color (define a cor do fundo);
    background-image (define uma imagem de fundo);
    background-repeat (define a maneira como a imagem de fundo é posicionada);
    background-attachment (define se a imagem de fundo "rola" ou não com a tela);
    background-position (define como e onde a imagem de fundo é posicionada);
    background-clip (define a área do box onde a imagem de fundo é aplicada);
    background-origin (define a posição de origem da imagem no box);
    background-size (define as dimensões da imagem no box);
    background (maneira abreviada para declarar todas as propriedades anteriores).
```



background-repeat:

no-repeat: imagem não repete

repeat: imagem repete na vertical e horizontal:

repeat-y: imagem repete na vertical:
repeat-x: imagem repete na horizontal:

space: imagem toca as quatro bordas internas do box e são espaçadas de modo a se distribuirem igualmente:

round: imagem toca as quatro bordas internas do box e são redimensionadas de mod o a preencherem o fundo tocando umas nas outras:

background-attachment:

fixed: imagem permanece fixa em relação à viewport (janela do navegador) e não rola juntamente com o conteúdo:

scroll: imagem não permanece fixa em relação à viewport (janela do navegador) e rola juntamente com o conteúdo - este é o valor padrão:

local: imagem permanece fixa em relação à viewport (janela do navegador) mas quando aplicada ao box de um elemento rola juntamente com o conteúdo se o elemento tiver um me canismo de rolagem definido por overflow: scroll:

-->

STEP Computer Academy



Professor: Luciano Módulo III - HTML /CSS Aula 03 e 04

Exemplo 5



Exemplo 6

Tag - Tabelas

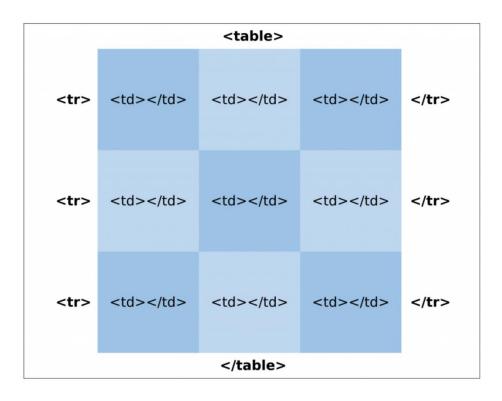
Criamos tabelas usando a tag . A Tag Table possui outras tags complementares.

Define uma tabela

Define uma linha de tabela

Define uma célula de tabela (coluna)

Ilustração da tag Table





```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 6</title>
<body>
  <h1>Tabela e seus atributos</h1>
Criando uma tabela com 2 linhas e 2 colunas, ou 2 linhas e em cada linha temos 2 celu
las cada.
  linha 1, coluna 1
        linha 1, coluna 2
     linha 2, célula 1
        linha 2, célula 2
     <br>
  <hr> <!-- linha horizontal-->
Criando uma tabela com 3 linahs e 2 colunas. dentro de uma das células foi colocado e
spaços em branco com o " ". 
     
        <br>
  <hr> <!-- linha horizontal-->
```



```
Criando uma tabela com 4 linhas e 3 colunas. foi colocado borda com valor "4"
  A
        B
        C
     D
        E
        F
     G
        H
        I
     J
        L
        M
     <br>
</body>
</html>
Tag Descrição
ag Descrição
Define uma tabela
        Define um cabecalho de tabela
        Define uma linha de tabela
Define uma célula de tabela
        Define um título de tabela
<caption>
<colgroup>
        Define um grupo de colunas de tabela
        Define os valores de atributo para uma ou mais colunas em uma tabela
        Define um cabeçalho de tabela
        Define o corpo de uma tabela
```



Resultado:



Tabela e seus atributos

Criando uma tabela com 2 linhas e 2 colunas, ou 2 linhas e em cada linha temos 2 celulas cada.

linha 1, coluna 1	linha 1, coluna 2
linha 2, célula 1	linha 2, célula 2

Criando uma tabela com 3 linahs e 2 colunas, dentro de uma das células foi colocado espaços em branco com o " ".



Criando uma tabela com 4 linhas e 3 colunas. foi colocado borda com valor "4"





Ilustração da tag table

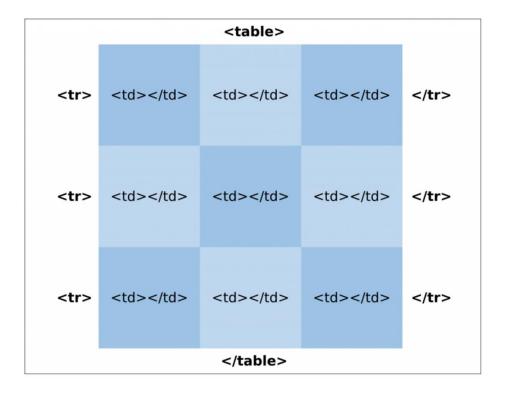
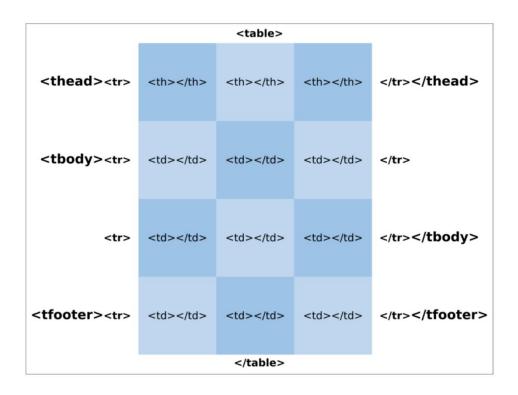


Ilustração da tag table e demais componentes





Exemplo 7

Atributos de tabela. Alinhamento, largura, altura e cor de fundo

```
<!DOCTYPE html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 7</title>
</head>
<body>
 <h1>Tabela e seus atributos</h1>
 Nome 
  Idade
  Profissão
 Ted
   22 
  Estudante
  Ralf
  26
  Designer
<br>
<hr>
Tag Descrição
ag Descrição
```



Define uma tabela

Define um cabeçalho de tabela

Define uma linha de tabela

Define uma célula de tabela

<caption> Define um título de tabela

<colgroup> Define um grupo de colunas de tabela

<col> Define os valores de atributo para uma ou mais colunas em uma tabela

<thead> Define um cabeçalho de tabela Define o corpo de uma tabela

<tfoot> Defines o rodapé (footer) de uma tabela

cellspacing atributo que define o espaçamento do conteúdo de cada celula com relação a borda

bgcolor = cor do fundo de cada celula

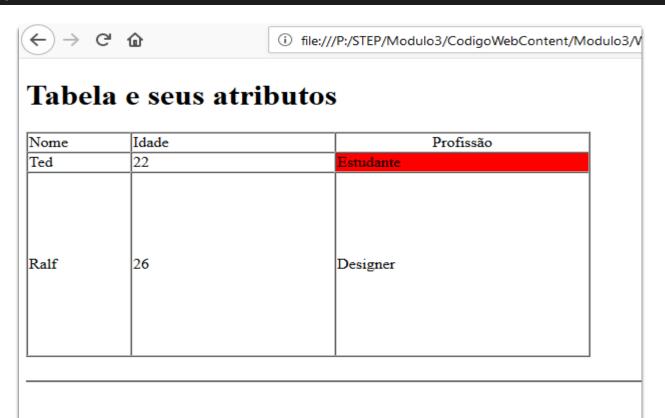
border = espessura da borda

width = largura (pode ser em pixel ou %)

height= altura da celula

align = define o alinhamento do conteudo de cada celula

-->



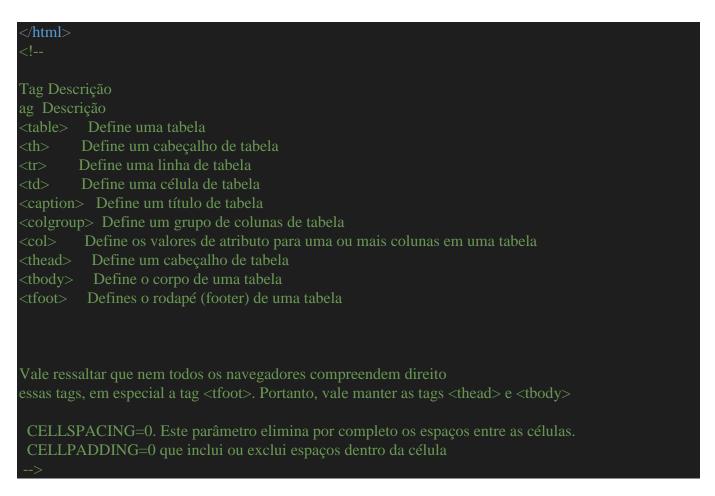


Exemplo 8

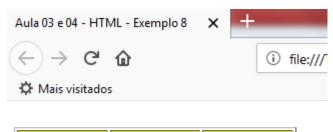
Tag "table"

```
<!DOCTYPE html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 8</title>
</head>
<body>
<h1>Tabelas e tags de cabeçalho, corpo e fundo</h1>
<br
<thead bgcolor="yellow" >
   titulo 1
   titulo 2
   titulo 3
 </thead>
   Body1 linha1
   Body2 linha1
   Body3 linha1
   Body1 linha2
   Body2 linha2
   Body3 linha2
 <tfoot bgcolor="gren">
   Foot 1
   Foot 2
   Foot 3
 </tfoot>
```





Resultado:



titulo 1	titulo 2	titulo 3
Body1 linha1	Body2 linha1	Body3 linha1
Bodyl linha2	Body2 linha2	Body3 linha2
Foot 1	Foot 2	Foot 3



Exemplo 9

Tag "table". Inserindo imagens nas células

```
<!DOCTYPE html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 9</title>
</head>
<body>
<hr>
<br
<CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
 <thead bgcolor="yellow" >
  titulo 1
  titulo 2
  titulo 3
 </thead>
 Body1 linha1
  Body2 linha1
  Body3 linha1
   Body1 linha2
  Body2 linha2
  Body3 linha2
 <tfoot bgcolor="gren">
  Foot 1
  Foot 2
   Foot 3
```



```
<hr>>
<CAPTION>LEGENDA de tabela com imagem</CAPTION>
  <thead bgcolor="red" >
   titulo 1
   titulo 2
   titulo 3
  </thead>
   Body1 linha1
   Body2 linha1
   Body3 linha1
 Body1 linha2
   Body2 linha2
   <img src="../imagens/figura04.jpg" alt="descrição" width="100%" height="100%" align="cent
er">
  <tfoot bgcolor="blue">
   Foot 1
   Foot 2
   Foot 3
Tag Descrição
ag Descrição
```



Define uma tabela

Define um cabeçalho de tabela

<caption Define um título de tabela

<colgroup> Define um grupo de colunas de tabela

<col> Define os valores de atributo para uma ou mais colunas em uma tabela

<thead> Define um cabeçalho de tabela Define o corpo de uma tabela

<tfoot> Defines o rodapé (footer) de uma tabela

Vale ressaltar que nem todos os navegadores compreendem direito essas tags, em especial a tag <tfoot>. Portanto, vale manter as tags <thead> e

CELLSPACING=0. Este parâmetro elimina por completo os espaços entre as células. CELLPADDING=0 que inclui ou exclui espaços dentro da célula

A única diferença entre a tag <TH> e a tag <TD> é que a <TH> exibe o conteúdo da célula em negrito.

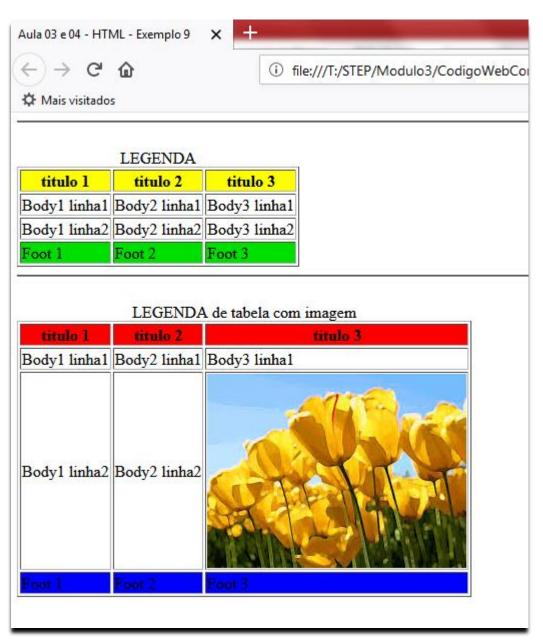
<CAPTION> ... </CAPTION>

Exibe um texto centralizado em relação à tabela, como se fosse uma legenda. Exemplo:

-->

Resultado:







Exemplo 10

Tag "table" e atributos de bordas.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 10</title>
<body>
  <CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
    <thead bgcolor="yellow">
       Nome Completo
       Cidade
       Estado
    João Carlos
       São Paulo
       SP
       Maria da Silva Souza
       Rio de Janeiro
       RJ
       Fernanda de Oliveira
       Belo Horizonte
       MG
```



```
<hr>>
<CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
 <thead bgcolor="yellow">
   Nome Completo
   Cidade
   Estado
 </thead>
   João Carlos
   São Paulo
   SP
  Maria da Silva Souza
   Rio de Janeiro
   RJ
  Fernanda de Oliveira
   Belo Horizonte
   MG
```



```
<CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
 <thead bgcolor="yellow">
   Nome Completo
   Cidade
   Estado
  </thead>
   João Carlos
   São Paulo
    SP 
  Maria da Silva Souza
   Rio de Janeiro
   RJ
  Fernanda de Oliveira
   Belo Horizonte
   MG
  <CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
 <thead bgcolor="yellow">
   Nome Completo
   Cidade
   Estado
 </thead>
```



```
João Carlos
   São Paulo
    SP 
  Maria da Silva Souza
   Rio de Janeiro
   RJ
  Fernanda de Oliveira
   Belo Horizonte
    MG 
<hr>>
<CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
 <thead bgcolor="yellow">
   Nome Completo
   Cidade
   Estado
 </thead>
 João Carlos
   São Paulo
    SP
```



```
Maria da Silva Souza
        Rio de Janeiro
        RJ
     Fernanda de Oliveira
        Belo Horizonte
         MG 
     </html>
Tag Descrição
ag Descrição
Define uma tabela
       Define um cabeçalho de tabela
       Define uma linha de tabela
       Define uma célula de tabela
<caption> Define um título de tabela
<colgroup> Define um grupo de colunas de tabela
       Define os valores de atributo para uma ou mais colunas em uma tabela
<thead> Define um cabeçalho de tabela
 Define o corpo de uma tabela
        Defines o rodapé (footer) de uma tabela
Vale ressaltar que nem todos os navegadores compreendem direito
essas tags, em especial a tag <tfoot>. Portanto, vale manter as tags <thead> e 
CELLSPACING=0. Este parâmetro elimina por completo os espaços entre as células.
CELLPADDING=0 que inclui ou exclui espaços dentro da célula
```



A única diferença entre a tag <TH> e a tag <TD> é que a <TH> exibe o conteúdo da célula em negrito.

<CAPTION> ... </CAPTION>

Exibe um texto centralizado em relação à tabela, como se fosse uma legenda. Exemplo:

O atributo RULES

Para escolher as linhas internas que serão mostradas dentro da tabela , usamos o atributo RULES , dentro da tag <TABLE> . Os complementos desse atributo são :

- none : nenhuma linha interna ;
- rows : para as linhas horizontais entre cada linha da tabela ;
- cols : para as linhas verticais entre cada coluna da tabela ;
- groups : para linhas entre grupos de colunas e seções horizontais , definidas por tags especiais como COLGROUP e THEAD ;
- all : para mostrar todas as linhas entre cada coluna e linha na tabela (default) .

-->

Resultado:

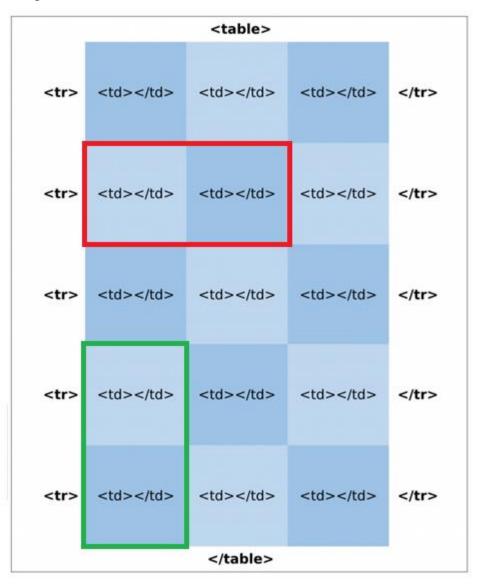






Exemplo 11

Tag "table" e forma para "mesclar" celulas



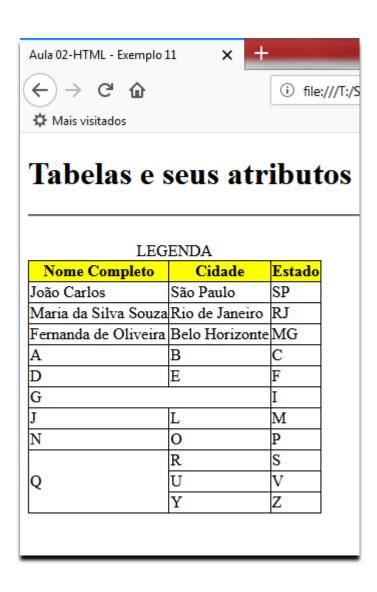


```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="utf-8">
 <title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 11</title>
</head>
 <h1>Tabelas e seus atributos, mesclando celulas,h1>
 <hr>>
 <CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
  <thead bgcolor="yellow">
     Nome Completo
     Cidade
     Estado
    </thead>
  João Carlos
     São Paulo
      SP 
    Maria da Silva Souza
     Rio de Janeiro
      RJ 
    Fernanda de Oliveira
     Belo Horizonte
      MG 
      A 
      B 
      C
```



```
 D 
  E 
  F 
 G
  I 
  J 
  L 
  M 
  N 
 O
  P 
 Q
  R 
  S 
  U 
  V 
  Y 
  Z
```







Exemplo 12

Tag "table"

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 E 04-HTML - Exemplo 12</title>
<h1>Tabelas e seus atributos</h1>
 <hr>>
 <CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
  <thead >
    A
     B 
    C
     D 
     E 
     F 
    G
    I
     J 
     L 
     M 
     N 
    O
     P
```



Resultado:



Tabelas e seus atributos

LEGENDA		
A	В	C
D	E	F
G		I
J	L	M
N	0	P
Q	R	S
	U	V
	Y	Z



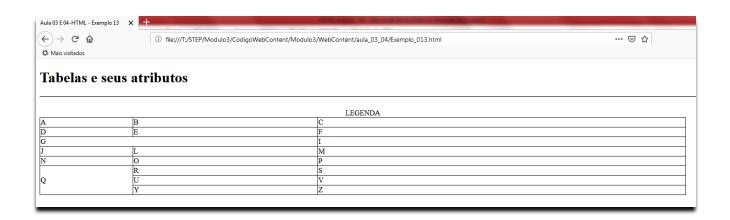
Exemplo 13

Tag "table"

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 E 04-HTML - Exemplo 13</title>
 <h1>Tabelas e seus atributos</h1>
 <hr>>
 <CAPTION>LEGENDA</CAPTION>
  <thead >
    A
    B
    C
     D 
     E 
     F 
    G
    I
     J 
     L 
     M 
     N 
    O
     P
```



Resultado:





Exemplo 14

Tag "a", links

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 14</title>
</head>
  <h1>Link e seus atributos</h1>
  <br/> <br/> <br/> Clique <a href="Exemplo_001.html" >aqui </a> para acessar outra página no mesmo nível.
  <br/> <br/> <br/> Clique <a href="aula01/Exemplo_003.html" >aqui </a> para acessar outra página em outro diret
ório no mesmo nível.
  <br/> <br/> Clique <a href="../aula01/Exemplo_003.html" >aqui </a> para acessar outra página em outro di
retório em um nivel acima.
  umento, usando link absoluto.
  <br/> <br/> Clique <a href="http://www.tele.com.br/ouvidoria.html" >aqui </a> para acessar outra página d
ocumento, usando link absoluto.
</body>
```

Obs: Use o "../" (ponto ponto barra)para subir um nível na arvore de diretório do Sistema. Usando o mesmo principio, para subir 2 níveis, use: "../../" e assim sucessivamente



Exemplo 15

Tag "a", links, atributos de comportamente do link.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 15</title>
</head>
<body bgcolor="yellow" link="white" vlink="green" alink="pink" topmargin="50" leftmargin="50">
  <h1>Link e seus atributos</h1>
 <br/> <br/> Clique <a href="../aula01/Exemplo_003.html" >aqui </a> para acessar outra página documento.
</body>
</html>
 leftmargin - estabelece a margem do lado esquerdo da página (espaço vazio)
  topmargin - estabelece a margem superior da página (espaço vazio)
  alink - Cor do texto para hiperlinks quando selecionado (ao clicar).
  vlink - Especifica o comportamento dos links visitados
  link - Cor de textos de links não visitados
 background - URI de uma imagem para usar como plano de fundo
 bgcolor - Cor de fundo do documento.
  text – (color) – Especifica a cor padrão para textos
```

Resultado:

Link e seus atributos

Link e seus atributos

Clique aqui para acessar outra página documento.

Clique aqui para acessar outra página documento.



Exemplo 16

Tag "a", links, atributo "target" define o comportamente de abrir novas paginas ao clicar no link.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 16</title>
<body bgcolor="yellow" link="white" vlink="green" alink="pink" topmargin="50" leftmargin="50">
  <h1>Link e seus atributos</h1>
  <br/> <br/> Clique <a href="../aula01/Exemplo_003.html" target="_blank" >aqui </a> para acessar outra pá
gina em outra janela.
  <br/> <br/> <br/> Clique <a href="../aula01/Exemplo_003.html" target="_self" >aqui </a> para acessar outra pági
na na mesma janela.
  <br/> <br/> Clique <a href="../aula01/Exemplo_003.html" target="_top" >aqui </a> para acessar outra pági
na em outra janela*.
</body>
O atributo target define como a nova página será aberta.
Os atributos target são:
_blank: abre a página em uma nova janela/aba;
_self: abre a página na mesma janela;
_parent: abre a página na mesma janela do link;
top: cancela todos os demais frames e abre a nova página no mesmo
```



Exemplo 17

Tag <map>, inserindo links em determinadas áreas de uma imagem

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<meta charset="utf-8">
<title>Aula 03 e 04 - HTML - Exemplo 17</title>
</head>
   <h1>map</h1>
   A tag < map > é usada para definir um mapa de imagem do lado do cliente. Um mapa
de imagem é uma imagem com áreas clicáveis. 
        O atributo de nome necessário do elemento < map > está associado ao atributo us
emap do < img > e cria um relacionamento entre a imagem e o mapa.
          O elemento < map > contém vários elementos < area > , que definem as áreas cl
icáveis no mapa da imagem. 
  Sintaxe:
  share - define a forma da area do link
  alt - define o texto alternativo caso a imagem não seja carregada
  coords - define a área da figura, usando coordenadas em pixel
  href - define o link da pagina a sem acessada
  <map name = "imagem exemplo">
   <area shape = "rect" alt="parte 1" coords = "0, 0, 100, 100" href="parte1.html"/>
   <area shape = "circle" alt="parte 2" coords = "100, 100, 25" href="parte2.html"/>
   <area shape = "poly" alt="parte 3" coords = "116, 207, 186, 299, 49, 296" href="part</pre>
e3.html"/>
   </map>
  <img src=".../imagens/figura11mundo2.jpg" usemap="#imagem_exemplo" />
 O mapa de imagens serve para criar um link distinto em partes distintas de uma mesm
a imagem.
           rect, que faz um mapa em forma retangular; <br> circle, que cria um mapa em forma d
e círculo; e <br> poly, que cria um mapa em forma de polígono, ou seja, de muitas faces
(indefinidamente).
```

