**Exercício: Menus**

1) Implemente um projeto que representa a tela abaixo. Preencha o List com os elementos apresentados. Implemente um Menu para o “clique longo” em algum item do List; esse menu tem as opções remover e atualizar:

• A opção “remover” de eliminar o item do List.

• A opção “atualizar” deve abrir uma tela na qual o usuário pode alterar o rótulo do item selecionado e ao confirmar volte a tela principal e atualize o List.

