**Exercícios: Persistência**

1) Na aplicação “One2Nine”, implemente as seguintes melhorias:

• armazenar agora os 3 melhores tempos;

• uma tela na qual o jogador que chegou aos 3 melhores tempos pode escrever seu nome; e

• um botão (com confirmação via AlertDialog) para zerar os melhores escores.