

<b>RA 1</b>	<b>RA 2</b>	<b>Estimativa: horas trabalhadas esta semana</b>
2782880	--	10

<b>Estimativa: linhas de código escritas esta semana</b>	<b>Número Quadro Kanban</b>
75	7

<b>Nome do Projeto</b>	River Raid Duploverso
------------------------	-----------------------

A fazer próxima semana	Em execução esta semana	Finalizado
17 Criar Menus e Elementos de Tela	16 Colocar Ataque nas Torres	1 Criar Jogador, com comandos do teclado (esquerda, direita) 2 Implementar Tiro da Nave 3 Criação do Rio “Paredes Laterais” 4 Criar Navio 5 Criar Helicóptero 6 Criar GAS 7 Implementar Geração Procedural do Rio 8 Colisões Inimigos com Tiro 9 Colisão GAS com jogador 10 Colisões Inimigos com nave 11 Diminuir Combustível 12 Surgimento Aleatório de Inimigos 13 Surgimento Aleatório de GAS 14 Troca de Rio (Trocá Azul e Roxo) 15 Criar Torres para Mundo Roxo