



EXPERIENCE

Jun 2015 - Present

LTIA - Unesp

Software Developer and
Team Coordinator
Bauru, SP, Brazil

May 2014 - Aug 2014

University of Toronto

Summer Intern
Toronto, ON, Canada

Jan 2010 - Jul 2010

Bauru City Hall

Technical Support Intern
Bauru, SP, Brazil



ABOUT ME

I'm an undergraduate student in Computer Science from Universidade Estadual Paulista (Unesp).

I am passionate about using innovative technology and data to make a positive impact.

I studied at the University of Toronto for 16 months as a visiting undergraduate student, under a full scholarship offered by the Brazilian Government.

My summer internship was in a laboratory of biological physics at the University of Toronto Mississauga, where I developed a fast temporal median filter for image reconstructions.

Back in Brazil, I joined LTIA, a laboratory of UNESP focused on innovative technology, as a software developer, where I had the opportunity to work on projects for companies such as Motorola Solutions.



EDUCATION

Anticipated graduation: March 2017

Unesp

São Paulo State University

Bachelor of Computer Science
Bauru, SP, Brazil

2014 - 2015

University of Toronto

Visiting Undergraduate Student
Toronto, ON, Canada

2007 - 2009

CTI - Unesp

Industrial Technical College

IT Technician
Bauru, SP, Brazil



SKILLS

HTML & CSS



JavaScript



Bootstrap



Git



Agile Methodologies



Android



Java



PHP



C#



Spark



Node.js



AngularJS



Ionic



React



HOBBIES & INTEREST



Coffee



Travelling



Cinema



Music



Books



Games



PROJECTS

2016

Análise de dados para localizar contextualmente dispositivos sem fio

Projeto de conclusão de curso para o bacharelado em ciência da computação da Unesp.

Desenvolvido com conceitos de *big data* e internet das coisas. Consiste em um cluster Spark hospedado em servidores AWS e em um sistema web para análise destes dados, provenientes de uma rede de sensores que utilizam resquícios de comunicação sem fio para calcular a posição geográfica contextual de um dispositivo dentro de um determinado prédio.

Github: <https://github.com/marcelocordeiro/TCC2016>

2016

Simulador dos aplicativos do Mastersite ASTRO® 25

O projeto, desenvolvido para a Motorola Solutions, consiste em um simulador dos aplicativos que compõem o software de gerenciamento de rádios da Motorola Solutions. Ele reúne um conjunto de 12 aplicativos que simulam o sistema original, com funções de gerenciamento, geração de relatórios, envio e recebimento de comandos e monitoramento de rádios.

2016 - Presente

Fellowship

Fellowship é um webapp desenvolvido durante o hackathon realizado pela [hack.summit\(\)](http://hack.summit()) em 2016.

Trata-se de uma ferramenta para gerenciamento de projetos e organização de times de desenvolvimento utilizando o conceito de gamificação.

GitHub: <https://github.com/ltiaunesp/Fellowship>

2014

Fast Temporal Median Filter for ImageJ

Este filtro foi desenvolvido como parte do estágio de verão na Universidade de Toronto, campus de Mississauga, com o objetivo de ser usado como uma etapa de pré-processamento na reconstrução de imagens para redução do ruído de fundo em imagens STORM/PALM. O plugin usa uma variação do algoritmo de Huang, portanto é altamente eficiente. Em um computador comum, para uma pilha de 50.000 frames (16-bit grayscale, 156x156 pixels), uma versão do plugin utilizando RapidSort levou 40 minutos para concluir o processo de filtragem, comparado a 3 minutos com o plugin atual.

GitHub: <https://github.com/marcelocordeiro/MedianFilter-ImageJ>

2010

Interprador de Fluxogramas

O Interpretador de Fluxogramas, ou IF, foi desenvolvido como o projeto de conclusão do curso de técnico em informática do CTI. É um sistema web para montagem e interpretação instantânea de fluxogramas.



LANGUAGES

Portuguese - native

English - fluent