

Instrucciones (primera parte):

1. Crea una variable mutable de tipo entero:

- Usa `let` para declarar una variable llamada `edad` y asígnale un valor numérico de tu elección.

2. Crea una variable inmutable de tipo string:

- Usa `const` para declarar una variable llamada `nombre` y asígnale un valor de tipo string.

3. Crea un arreglo con 5 elementos numéricos:

- Usa `let` para declarar un arreglo llamado `calificaciones` y asígnale 5 valores numéricos de tipo flotante (pueden ser cualquier número).

4. Crea un arreglo con 5 elementos string:

- Usa `let` para declarar un arreglo llamado `frutas_favoritas` y asígnale 3 cadenas de texto (deben ser nombres de frutas).

5. Imprime el valor de cada una de las variables:

- Usa `console.log` para imprimir:
 - El valor de `edad`.
 - El valor de `nombre`.
 - El arreglo `calificaciones`.
 - El arreglo `frutas_favoritas`.

Instrucciones (segunda parte):

Agregar dos frutas al arreglo:

- Usa el **método** `push` para agregar dos frutas más al arreglo `frutas`.

Buscar la fruta en el primer índice del arreglo:

- Accede al **primer elemento** del arreglo `frutas_favoritas` usando su índice e imprime usando `console.log`

Recorrer el arreglo e imprimir sus elementos:

- Utiliza un **bucle** `for` para recorrer el arreglo `frutas_favoritas` e imprimir cada elemento en la consola.