

### **Saludo personalizado con año de nacimiento**

Pide al usuario su nombre y año de nacimiento. Calcula su edad actual y muestra:  
"Hola [nombre], naciste en [año] y ahora tienes [edad] años."

### **Número par, impar o múltiplo de 5**

Solicita un número entero y muestra si es par, impar o múltiplo de 5.  
Si cumple varias condiciones (ej: es par y múltiplo de 5), muestra ambas.

### **Serie de cuadrados**

Pide un número  $n$  y muestra los primeros  $n$  cuadrados perfectos (1, 4, 9, 16, ...).

### **Promedio hasta cero**

El usuario ingresa números uno a uno. Cuando introduce 0, el programa muestra el promedio de todos los números positivos ingresados.

### **Gestor de cuentas bancarias**

Simula un pequeño sistema:

- Saldo inicial fijo.
- Menú con opciones: *Depositar, Retirar, Consultar saldo, Salir*.
- No permitir retirar más de lo que hay en la cuenta.

### **Dados contra la máquina**

El programa genera dos números aleatorios (1–6) simulando dados.

- El usuario también lanza sus dos dados.
- Gana quien tenga la suma mayor.
- Repite hasta que el usuario decida salir.

### **Triángulo numérico**

El usuario introduce un número  $n$  y se muestra un triángulo como este (para  $n=4$ ):

### **Juego de piedra, papel o tijera**

El programa pide al usuario elegir una opción y la máquina elige aleatoriamente.  
Indica el ganador y permite jugar varias rondas hasta que el usuario escriba "salir".

### **Conversor de monedas**

Menú de opciones: *Dólar a Euro, Euro a Dólar, Dólar a Peso Chileno*, etc.

El usuario elige la conversión, ingresa un monto y se muestra el resultado (con un tipo de cambio fijo definido en el programa).