

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>

<https://netbeans.apache.org/download/index.html>

<https://replit.com/>

```
1 // Figura 2.1: Welcome1.java
2 // Programa de impressão de texto.
3
4 public class Welcome1
5 {
6     // método main inicia a execução do aplicativo Java
7     public static void main(String[] args)
8     {
9         System.out.println("Welcome to Java Programming!");
10    } // fim do método main
11 } // fim da classe Welcome1
```

Welcome to Java Programming!

```
1 // Figura 2.3: Welcome2.java
2 // Imprimindo uma linha de texto com múltiplas instruções.
3
4 public class Welcome2
5 {
6     // método main inicia a execução do aplicativo Java
7     public static void main(String[] args)
8     {
9         System.out.print("Welcome to ");
10        System.out.println("Java Programming!");
11    } // fim do método main
12 } // fim da classe Welcome2
```

Welcome to Java Programming!

```
1 // Figura 2.4: Welcome3.java
2 // Imprimindo múltiplas linhas de texto com uma única instrução.
3
4 public class Welcome3
5 {
6     // método main inicia a execução do aplicativo Java
7     public static void main(String[] args)
8     {
9         System.out.println("Welcome\nto\nJava\nProgramming!");
10    } // fim do método main
11 } // fim da classe Welcome3
```

Welcome
to
Java
Programming!

```
1 // Figura 2.6: Welcome4.java
2 // Exibindo múltiplas linhas com o método System.out.printf.
3
4 public class Welcome4
5 {
6     // método main inicia a execução do aplicativo Java
7     public static void main(String[] args)
8     {
9         System.out.printf("%s\n%s\n",
10        "Welcome to", "Java Programming!");
11    } // fim do método main
12 } // fim da classe Welcome4
```

Welcome to
Java Programming!

```

1 // Figura 2.7: Addition.java
2 // Programa de adição que insere dois números, então exibe a soma deles.
3 import java.util.Scanner; // programa utiliza a classe Scanner
4
5 public class Addition
6 {
7     // método main inicia a execução do aplicativo Java
8     public static void main(String[] args)
9     {
10         // cria um Scanner para obter entrada a partir da janela de comando
11         Scanner input = new Scanner(System.in);
12
13         int number1; // primeiro número a somar
14         int number2; // segundo número a somar
15         int sum; // soma de number1 e number2
16
17         System.out.print("Enter first integer: "); // prompt
18         number1 = input.nextInt(); // lê primeiro o número fornecido pelo usuário
19
20         System.out.print("Enter second integer: "); // prompt
21         number2 = input.nextInt(); // lê o segundo número fornecido pelo usuário
22
23         sum = number1 + number2; // soma os números, depois armazena o total em sum
24
25         System.out.printf("Sum is %d\n", sum); // exibe a soma
26     } // fim do método main
27 } // fim da classe Addition

```

```

Enter first integer: 45
Enter second integer: 72
Sum is 117

```

```

1 // Figura 2.15: Comparison.java
2 // Compara inteiros utilizando instruções if, operadores relacionais
3 // e operadores de igualdade.
4 import java.util.Scanner; // programa utiliza a classe Scanner
5
6 public class Comparison
7 {
8     // método main inicia a execução do aplicativo Java
9     public static void main(String[] args)
10    {
11        // cria Scanner para obter entrada a partir da linha de comando
12        Scanner input = new Scanner(System.in);
13
14        int number1; // primeiro número a comparar
15        int number2; // segundo número a comparar
16
17        System.out.print("Enter first integer: "); // prompt
18        number1 = input.nextInt(); // lê o primeiro número fornecido pelo usuário
19
20        System.out.print("Enter second integer: "); // prompt
21        number2 = input.nextInt(); // lê o segundo número fornecido pelo usuário
22
23        if (number1 == number2)
24            System.out.printf("%d == %d\n", number1, number2);
25
26        if (number1 != number2)
27            System.out.printf("%d != %d\n", number1, number2);
28
29        if (number1 < number2)
30            System.out.printf("%d < %d\n", number1, number2);
31
32        if (number1 > number2)
33            System.out.printf("%d > %d\n", number1, number2);
34
35        if (number1 <= number2)
36            System.out.printf("%d <= %d\n", number1, number2);
37
38        if (number1 >= number2)
39            System.out.printf("%d >= %d\n", number1, number2);
40    } // fim do método main
41 } // fim da classe Comparison

```

```
Enter first integer: 777
Enter second integer: 777
777 == 777
777 <= 777
777 >= 777
```

```
Enter first integer: 1000
Enter second integer: 2000
1000 != 2000
1000 < 2000
1000 <= 2000
```

```
Enter first integer: 2000
Enter second integer: 1000
2000 != 1000
2000 > 1000
2000 >= 1000
```