# Usabilidade

Os sistemas que utilizamos diariamente utilizam de técnicas na sua interface, para que seja de fácil uso, em contrapartida alguns tem um visual excepcional, porém isso pode dificultar o uso desses sistemas. Dado esse conhecimento, abaixo você terá alguns itens importantes na hora de decidir a interface correta.

## Necessidade do Usuário

Ao desenvolvermos uma interface, precisamos ser o mais direto possível no design do projeto referente as necessidades do usuário na hora de utilizar ele, temos como exemplo o interruptor de luz ou uma tomada.

Dependendo do produto que está sendo criado e das diversas funcionalidades que ele pode ter, devemos apresentar isso de forma intuitiva, sendo minimalista e digamos que, mostrando elas ao longo do uso desse usuário evitando o uso de desnecessário de algo que posso poluir a interface como um todo.

## Identidade do Sistemas

Temos diversos interfaces conhecidas no mundo todo, por isso podemos utilizar elas como base para criarmos uma interface poderosa e de simples uso, com que em alguns clicks ela possa estar interagindo do modo que ele deseja.

Isso resulta em menos esforço de quem utiliza, em vez de precisar gravar o que cada item da interface faz, podemos apelar para que reconhecendo certa funcionalidade de outra interface, o usuário consiga utilizar facilmente a nossa. Assim disponibilizamos atalhos descomplicados e familiares para quem utiliza.

## Interação direta com o usuário

Quando o usuário navega pelo nosso site/sistema, terá momentos em que interações diretas vão acontecer, seja uma caixa de texto, botão, imagem, etc.

Nos meios temos grids e padrões específicos para espaçamento, tamanhos de fontes e diferentes dos tons de cores na interface, eles nos ajudam a melhor leitura da página como um todo e do conteúdo presente nela.

Outra maneira de aumentar a qualidade final é sempre dar uma resposta a interação do usuário, seja uma mensagem de aviso caso for apagar ou modificar algo de uma tabela ou quando pesquisa algo com o retorno vazio por exemplo, é recomendado que aja um aviso prévio sobre aquela ação, seja uma confirmação do que ele está apagando/editando um item ou que aquilo que ele pesquisou não foi encontrado. Isso gera uma sensação de controle do usuário sobre a aplicação.

## Conclusão

Por mais simples que pareça, utilizar essas técnicas acabam deixando o conjunto todo da interface com um uso direto, prático e o mais importante, fácil, de modo que até mesmo o usuário possa recomendar nossa aplicação por ser extremamente funcional.

Fonte:

*https://thiagonasc.com/usabilidade/usabilidade-10-regras-desenvolver-interfaces-agradaveis*