



📞 Teléfono +54 9 299 3294 495

✉ E-mail marcelodesarrollador@gmail.com

Marcelo Cañadas

Diseñador & Desarrollador Frontend

SOBRE MÍ

En 2019 comencé como desarrollador web, aplicando diferentes tecnologías, librerías y frameworks dentro de la especialidad frontend. Desde los inicios realicé varios proyectos personales, y también proyectos freelance, para pequeños comercios y empresas dentro de mi ciudad.

EDUCACIÓN

Desarrollador Frontend Argentina Programa Se Programar 2022

Avalado por el Ministerio de Economía y la Cámara Empresarial de Software y Servicios Informáticos (CESSI). fundamentos básicos de la programación, utilizando Gobstones y realizando cientos de ejercicios, mediante JavaScript de aprende programacion imperativa.Y luego POO (Programación Orientada a Objetos), con el lenguaje llamado Ruby, solucionando problemas y modelando la realidad empleando objetos que se comunican entre ellos.

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web

Facultad de Informática de la Universidad Nacional del Comahue.2022 Carrera de 2,5 años, con un trabajo final, a modo integrador. Programación, Laboratorio Web, Matematica, Análisis diseño y documentacion de sistemas, frameworks e interoperabilidad, programacion estática y dinámica, Ingles Técnico, etc.

Desarrollo Web Completo con HTML5, CSS3, JS AJAX PHP y MySQL UDEMY2019

HTML, CSS, SASS, Workflows, JavaScript, Fetch (Antes AJAX), PHP, POO - MVC, MySQL - SQL y API's. HTML tags, estructura y maquetación web. CSS grid y flex-box, metodología BEM y SuitCSS, especificidad. Javascript, constantes, bucles, y variables, condicionales, etc.

Master en JavaScript: Aprender JS, jQuery, Angular, NodeJS Udemy2018

Programación desde cero en JavaScript. Librería jQuery. Maquetación web. TypeScript. POO, Programación Orientada a Objetos en JavaScript. Framework Angular de JavaScript estándar para desarrollo de aplicaciones web SPA, dinamicas, modernas y escalables.

Desarrollo de Apps Móviles Universidad Complutense de Madrid + Google2015

habilidades y conceptos básicos para crear aplicaciones para dispositivos móviles.

TRABAJOS

Dejo mi enlace a github: <https://github.com/marcelodesarrollador>

Dejo mi enlace a Linkedin <https://www.linkedin.com/in/marcecanadas/>