Aluno: Marcelo Augusto

FAP – Softex

Uma empresa, que atua com o desenvolvimento de softwares e apps para smartphones, está criando um aplicativo para uma galeria de arte. O aplicativo permite que os clientes da região possam conhecer ou adquirir obras disponíveis no lugar, marcando visitas e reservando produtos. No entanto, a empresa está preocupada com a interface e os comandos.

O que você recomenda para diminuir essas inseguranças e os riscos?

Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

Existem 3 possibilidades para a implementação de uma prototipação, uma menos custosa, a mediana, e uma com um custo elevado. A mais acessível, seria implementar um layout do aplicativo com as principais ideias de uso e de identidade e experiência do aplicativo, algo simples, mas que já seja possível de ter algum feedback de resultado de uso. A mediana seria uma versão do aplicativo com as principais funcionalidades e posto para testes com usuários internos. A mais custosa seria colocar uma versão de testes Alpha no ar para que tenha todo tipo de uso e de retorno possível do aplicativo, assim podendo mudar depois em caso de rejeição, ou até mudar em caso de alguma observação de um ponto de visto que não tinha sido considerado.