Aluno: Marcelo Augusto

FAP – Softex

A startup EduDesign foi contratada pela escola Atena para desenvolver uma solução tecnológica educacional.

A gestora escolar relatou que precisa de um aplicativo para gerenciar as notas dos estudantes e de uma comunicação mais direta com os responsáveis pelos alunos.

Seguindo as etapas do Design Thinking, a equipe da startup desenvolveu um protótipo do aplicativo, mas não sabe se atende às expectativas reais dos envolvidos. Quais estratégias você utilizaria para a solução deste desafio?

Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

Cada etapa do projeto é de suma importância, e chegando na fase da experimentação é o momento em que as ideias ganham vida. Nessa fase, buscam-se construir protótipos que vão tornar as ideias tangíveis, por meio da prototipação aprendemos como melhorar e refinar uma ideia, é nessa fase que vamos ouvir os problemas, eles serão aparentes e após discuti-los serão definidos os pontos mais importantes que serão trabalhados, esse é o momento de tirarmos todas as dúvidas restantes sobre o projeto e após discuti-los serão definidos os pontos mais importantes que serão trabalhados seguindo para a fase de finalização ou até mesmo reestruturado caso fuja do escopo inicial do projeto.