Aluno: Marcelo Augusto da Silva Domingos

Construa um algoritmo de ordenação, utilizando o método *bubble sort* estudado. (Lembre-se que se trata de uma série de instruções que devem ser seguidas passo a passo).

Para isso, você deve criar um método em que o tamanho do vetor seja dez e deve estar em ordem crescente.

O vetor deverá:

- comparar seus elementos dois a dois adjacentes;

- se os elementos não estiverem em ordem, então ordenar;

- senão, avançar para o próximo par;

- repetir a operação até que nenhuma troca possa ser feita no vetor inteiro.

**Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Resposta:

Algoritmo "semnome"

//

//

// Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)

// Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)

// Data atual : 04/08/2022

Var

numeros: vetor [1..10] de inteiro

contador, auxiliar: inteiro

troca: logico

Inicio

numeros[1] <- 8

numeros[2] <- 15

numeros[3] <- 3

numeros[4] <- 12

numeros[5] <- 22

numeros[6] <- 5

numeros[7] <- 10

numeros[8] <- 13

numeros[9] <- 30

numeros[10] <- 11

troca <- verdadeiro

enquanto troca = verdadeiro faca

troca <- falso;

para contador de 1 ate 9 faca

se numeros[contador] > numeros[contador +1] entao

auxiliar <- numeros[contador]

numeros[contador] <- numeros[contador +1]

numeros[contador +1] <- auxiliar

troca <- verdadeiro

fimse

fimpara

fimenquanto

escreval("Vetor ordenado")

escreval("")

para contador de 1 ate 10 faca

escreval(numeros[contador])

fimpara

Fimalgoritmo