Aluno: Marcelo Augusto da Silva Domingos

Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

**Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Resposta:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main() {

int i, tam = 25;

char \*nome;

nome = (char \*) malloc(tam \* sizeof(char));

nome = "Marcelo";

printf("\n \t %s" , nome);

nome = (char \*) realloc(NULL, 11 \* sizeof(char));

nome = "Marcelo Augusto da Silva Domingos";

printf("\n \t %s" , nome);

free(nome);

printf("\n \n");

return 0;

}