**Aluno: Marcelo Augusto da Silva Domingos**

Crie uma classe de sua preferência com, no mínimo, uma variável, um método e um incremento. Depois, desenvolva três ou mais objetos para testar o código.

**Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Resposta:

class pessoa {

    constructor(nome, idade, sexo){

        this.\_nome = nome

        this.\_idade = idade

        this.\_sexo = sexo

    }

    set nome(string) {

        this.\_nome = string

    }

    get nome() {

        return this.\_nome

    }

    set idade(inteiro) {

        this.\_idade = inteiro

    }

    get idade() {

        return this.\_nome

    }

    set sexo(string) {

        return this.\_sexo = string

    }

    get sexo() {

        return this.\_nome

    }

}

let pessoa1 = new pessoa('Marcelo', 28, 'Masculino')

let pessoa2 = new pessoa('Hadassa', 5, 'Ferminino')

let pessoa3 = new pessoa('Ingrid', 26, 'Feminino')

console.log(pessoa1)

console.log(pessoa2)

console.log(pessoa3)