**Aluno: Marcelo Augusto da Silva Domingos**

Crie um exemplo de como funcionam a serialização e a desserialização de um sistema qualquer. Utilize as classes, os objetos e métodos padrões da Java e insira um endereço físico fictício.

**Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Resposta:

import operacoes.Deserializador;

import operacoes.Serializador;

import pojo.Fruta;

public class Principal {

    public static void main(String args[]){

       //serializa

       Serializador s = new Serializador();

       Fruta fruta = new Fruta("Maça", "Vermelha");

        try {

            s.serializar("/home/gustavo/fruta", fruta);

        } catch (Exception ex) {

            System.err.println("Falha ao serializar! - " + ex.toString());

        }

        //deserializa

        Deserializador d = new Deserializador();

        fruta = null;

        try {

            fruta = (Fruta) d.deserializar("/home/gustavo/fruta");

        } catch (Exception ex) {

            System.err.println("Falha ao deserializar! - " + ex.toString());

        }

        System.out.println(fruta.getNome() + " - " + fruta.getCor());

    }

}