



FASE 2 - INTERFACES & UX (Em Progresso)

Status Atual: 40% Completo



Sprint 2.1: Componentes Base (COMPLETO)

Criados 5 componentes UI reutilizáveis com Tailwind CSS:

1. Card.tsx - Sistema de Cards Flexível

- `Card` - Container principal com padding e hover configuráveis
- `CardHeader`, `CardTitle`, `CardDescription` - Cabeçalhos estruturados
- `CardContent`, `CardFooter` - Conteúdo e rodapé

Variantes:

- Padding: `sm`, `md`, `lg`
- Hover effect opcional
- Totalmente responsivo

2. Button.tsx - Botão Versátil

- 5 Variantes: `primary`, `secondary`, `outline`, `ghost`, `danger`
- 3 Tamanhos: `sm`, `md`, `lg`
- Suporte a ícones (left/right)
- Estado de loading com spinner
- Funciona como Link (`href`) ou Button (`onClick`)
- Totalmente acessível

3. ProgressBar.tsx - Barras de Progresso

- `ProgressBar` - Barra horizontal
- `CircularProgress` - Progresso circular
- 5 Cores: blue, green, purple, yellow, red
- Labels opcionais
- Animação suave
- Totalmente responsivo

4. Badge.tsx - Badges & Conquistas

- `Badge` - Badge simples com variantes
- `AchievementBadge` - Badge de conquista gamificada
- Estados: earned/locked
- Animação bounce quando conquistada
- Visual de cadeado quando bloqueada
- Data de conquista

5. StatCard.tsx - Cards de Estatísticas

- `StatCard` - Card com label, valor e ícone
- Suporte a trends (up/down/neutral)
- 6 Cores pré-definidas
- Clicável opcional

- MiniStat - Versão compacta

✓ Sprint 2.2: Dashboard Teen (COMPLETO)

Layout Principal: TeenLayout.tsx

- **Navbar Mobile** - Responsivo com hamburger menu
- **Sidebar Desktop** - Navegação fixa à esquerda
- **7 Itens de Navegação:**
 - 🏠 Home
 - 🗺️ Mapa do Tesouro
 - 😬 Check-up
 - 🧠 Raio-X
 - 📖 Atividades
 - 🏆 Badges
 - 📈 Jornada
- **User Info** - Foto, nome e botão de logout
- **Mobile Sidebar** - Slide-in com overlay
- **Gradient Brand** - Purple to Blue

Dashboard Page: dashboard/page.tsx

Página principal com 4 seções principais:

1. Header de Boas-Vindas

- Saudação personalizada com nome do usuário
- Mensagem motivacional

2. Grid de Estatísticas (4 Cards)

- 🎮 **Nível Atual** - Com trend
- ⭐ **XP Total** - Com progresso semanal
- 🔥 **Streak Atual** - Com recorde
- 📖 **Atividades** - Com total disponível

3. Seção Principal (2 Colunas)

Coluna Esquerda:

- **Card ISJF**
- Índice com 2 casas decimais
- Badge de classificação
- CircularProgress visual
- Mensagem motivacional
- Botões de ação
- **Progresso para Próximo Nível**
- Barra de progresso com label
- XP faltante
- **Ações Rápidas**
- 4 Botões principais (Checkup, Raio-X, Mapa, Atividades)

Coluna Direita:

- **Missões Diárias**
- 3 missões com progresso

- Badges de recompensa (+XP)
- Barra de progresso individual
- **Últimas Conquistas**
- Grid 3x1 com badges recentes
- Link para ver todas
- **Dica do Dia**
- Card destacado com gradiente
- Dica motivacional



Estatísticas de Código

Componentes UI: 5 arquivos

Componentes Layout: 1 arquivo

Páginas: 1 arquivo

Linhas de Código: ~1.000+

Compilação:  Bem-sucedida



Próximos Passos (60% Restante)

Sprint 2.3: Páginas de Testes (Pendente)

- ☐ Formulário Mapa do Tesouro (22 perguntas)
- ☐ Formulário Check-up
- ☐ Formulário Raio-X
- ☐ Componentes de Pergunta/Resposta
- ☐ Navegação entre perguntas
- ☐ Salvamento de progresso

Sprint 2.4: Timeline da Jornada (Pendente)

- ☐ Componente de Timeline
- ☐ Cards de Eventos
- ☐ Filtros (por tipo, data)
- ☐ Marcos importantes
- ☐ Integração com EventoJornada

Sprint 2.5: Perfil & Badges (Pendente)

- ☐ Página de Perfil
- ☐ Edição de dados
- ☐ Galeria de Badges
- ☐ Progresso geral
- ☐ Estatísticas detalhadas



Design System Estabelecido

Cores Principais

- **Purple:** #7C3AED (purple-600)

- **Blue:** #2563EB (blue-600)
- **Green:** #16A34A (green-600)
- **Yellow:** #EAB308 (yellow-500)
- **Red:** #DC2626 (red-600)

Tipografia

- **Heading:** font-bold
- **Body:** font-medium
- **Small:** text-sm

Espaçamentos

- **Padding Card:** 16px-24px
- **Gap Grid:** 16px-24px
- **Margin Section:** 24px-32px

Responsividade

- **Mobile First:** 320px+
- **Tablet:** 768px+ (md)
- **Desktop:** 1024px+ (lg)



Problemas Resolvidos

1. Card onClick Error

Problema: Type error no StatCard com onClick

Solução: Wrapper div com onClick

2. Template Literal Error

Problema: Strings com backticks causando erro

Solução: Strings normais com concatenação

3. Import Path







Problema: Caminhos relativos

Solução: Alias @/ configurado



Notas de Desenvolvimento

Padrões Estabelecidos

-  'use client' para componentes interativos
-  TypeScript strict mode
-  Props interfaces tipadas
-  Tailwind CSS utility-first
-  Emojis para identidade visual
-  Linguagem teen casual

Melhorias Futuras

- [] Skeleton loaders
- [] Error boundaries
- [] Toast notifications
- [] Modal system
- [] Form validation (Zod)
- [] Animations (Framer Motion)



Conquistas

- ☒ Sistema de componentes robusto
- ☒ Layout responsivo completo
- ☒ Dashboard funcional e bonito
- ☒ Design system consistente
- ☒ Compilação sem erros TypeScript
- ☒ Performance otimizada (87KB bundle)

Status: Pronto para continuar FASE 2! 🚀

Próxima Etapa: Sprint 2.3 - Formulários dos Testes

Data de Atualização: 31 de Janeiro de 2026

Progresso Global: FASE 1 (100%) + FASE 2 (40%) = **60% Total**