

Unidade Curricular **PROJETOS**

Integrando:
Requisitos e Modelagem de Software, e
Testes de Software

1. Introdução

Nesse momento trabalharemos a unidade curricular **Projetos**, com o objetivo de trabalhar técnicas relativas ao planejamento, desenvolvimento e implantação de sistemas computacionais.

De forma integrada, teremos abordaremos a unidade curriculares **Requisitos e Modelagem de Software** com o objetivo de trabalhar as capacidades técnicas relativas ao levantamento, análise e proposição de soluções.

E **Testes de Software**, trabalhar as capacidades técnicas a elaboração de roteiro de teste e execução de cenários de testes.

1.1. Definições Iniciais para Projetos

[Tarefas a serem trabalhadas agora]:

- ➔ Definição de tema a ser trabalho no Projeto;
- ➔ Utilizaremos metodologia ágil e acompanhamento semanal com grupos para o andamento dos Projetos;
- ➔ Todos os membros do grupo deverão assumir um papel e trabalhar nas atividades de forma a desenvolver a colaboração no grupo;
- ➔ Cada grupo deverá fazer uma rápida apresentação sobre o andamento do projeto;

- Planejamento Inicial

- > Os grupos deverão definir sobre os temas (escopo);

- Apresentação Projeto Exemplo.

- > Será apresentado um exemplo Projeto para discussão dos tópicos e tirar as dúvidas;

1.2. Fases do Projeto

Planejamento: planejamentos de todos os tópicos do projeto, sendo:

- ➔ Definição de escopo
- ➔ Levantamento de requisitos e planejamento das atividades.

Desenvolvimento: Implementação dos módulos e funcionalidades.

Testes: Testes de usabilidade, funcionais, não funcionais, integração.

Documentação e Apresentação: compilar a versão final da documentação do projeto (com base no exemplo), e apresentação do projeto.

2. Metodologia Ágil - Introdução

2.1. DINÂMICA DE TRABALHO

Descrever um breve resumo prático para trabalho em metodologia ágil.

- ➔ Uso da Metodologia Ágil Scrum
- ➔ Uso da ferramenta Trello

3. Papeis dos Membros - Introdução

3.1. MEMBROS

Descrever um breve resumo prático para trabalho colaborativo entre os membros do grupo.

Recursos Humanos

Equipe do Projeto (exemplo): Funções

- **Desenvolvedor Front-End:** Responsabilidades: Desenvolvimento da interface do usuário, implementação de funcionalidades em Angular, integração com APIs, garantia de usabilidade e responsividade.
- **Desenvolvedor Back-End:** Responsabilidades: Desenvolvimento da lógica de negócios, criação e manutenção de APIs, integração com o banco de dados, segurança do sistema.
- **Analista de Requisitos:** responsável por formalizar o levantamento dos requisitos para o sistema.
- **Designer UI/UX:** Responsabilidades: Design da interface do usuário, criação de wireframes e protótipos, garantir uma experiência de usuário intuitiva e agradável.
- **Analista de Qualidade (testes):** Responsabilidades: Planejamento e execução de testes, identificação e documentação de bugs, colaboração com desenvolvedores para resolução de problemas.
- **Gerente de Projetos:** Responsabilidades: Planejamento e acompanhamento do projeto, gerenciamento de cronograma e orçamento, coordenação da equipe e comunicação com stakeholders.
- **Analista de Suporte:** Responsabilidades: Monitoramento do sistema, resolução de problemas pós-implementação, e suporte técnico aos usuários.

1.3. Definição de Tema para o Projeto

A definição de um Tema para um Projeto de desenvolvimento de software é essencial para garantir:

- # Foco,
- # Clareza,
- # Alinhamento da equipe,
- # Planejamento eficiente,
- # Motivação.

Qual será o Tema do seu Projeto? Pense, Analise sobre!

Defina o seu Tema de Projeto!

Acesse:

<https://encurtador.com.br/vlg7K>

Tópico.1 - Definição de Escopo

A **definição de escopo** é crucial para garantir que todas as partes envolvidas no projeto tenham uma **compreensão clara dos objetivos, entregáveis e limites do projeto**. Ela abrange os **requisitos funcionais e não funcionais**, assim como as **exclusões e limitações do projeto**.

1.1. Objetivos

Deixar claro de forma resumida qual o objetivo, a motivação, para a proposição de realizar o Projeto, dentro de um tema específico a ser trabalho.

1.2. CONTEXTO

Abordar qual a justificativa para a idealização do Projeto.
Listar os itens de problemas identificados para o tema específico.

1.3. JUSTIFICATIVA

Quais serão os benefícios esperados com as soluções que o projeto irá endereçar para os problemas identificados no item Contexto.

Tópico.1 - Definição de Escopo

1.4. DESCRIÇÃO DO SISTEMA

Descrever um breve resumo dos módulos do sistema.

1.5. OBJETIVO ESPECÍFICO

O que será desenvolvido como produto final do Projeto. Descrever de forma objetiva e resumida.

Defina o seu Escopo de Projeto!

Acesse:

<https://encurtador.com.br/0kVSL>

<DICA>

Faça uso de pesquisa na Internet sobre o tema para ajudar com esse tópico.

FIM !