

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	01/10/22	VERSÃO:	00

PROJETO DE AUXÍLIO AO ATLETA IPOJUCANO

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	01/10/22	VERSÃO:	00

DADOS DO PROJETO	
CURSO(S) PROPONENTE(S):	Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
ÁREA TEMÁTICA:	Ação Social e Tecnologia
DISCENTES RESPONSÁVEIS: (nome e matrícula)	Marcelo Sodré Raposo Júnior – 01503627 UNINASSAU – Polo Cabo De Santo Agostinho
QUANTIDADES DE ALUNOS NO PROJETO	1 (um)

1 Introdução:

Participar de competições esportivas é o objetivo da grande maioria dos atletas nas mais diversas modalidades do esporte, além de ser um magnífico motivador para a continuidade do atleta no esporte, pois são nessas competições que atletas se destacam e conseguem colocar em prática todo o aprendizado realizado nas academias e ginásios.

No município do Ipojuca existe a Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022 que entre outros assuntos, dispõe sobre a concessão de patrocínio para iniciativas particulares no âmbito esportivo, mas é necessário que o atleta requerente dê entrada no pedido de patrocínio com um projeto patrocínio.

Os atletas têm muitas dificuldade para traduzirem a lei em um projeto, e quando conseguem, muitos dos documentos que são necessários ficam faltando, o que acaba fazendo com que os projetos dentro da Secretaria Especial de Esportes não consigam tramitar de forma satisfatória e em alguns casos, o requerente nem consegue o patrocínio por causa de erros em seus projetos.

Outro problema que existe dentro da Secretaria Especial de Esportes, é a documentação que a própria Secretaria tem que emitir para enviar o projeto do atleta para outros setores da Prefeitura Municipal do Ipojuca, como: A Procuradoria-Geral do Município e a Secretaria de Finanças, para realizar os pagamentos de patrocínio. Todos os documentos são feitos de maneira manual um a um.

O projeto de auxílio ao atleta ipojucano visa sanar uma dificuldade muito grande que os atletas do município do Ipojuca têm, em relação a conseguir patrocínio com a Secretaria Especial de Esportes para participação em campeonatos e eventos esportivos, além de reparar um gargalo dentro do setor técnico da Secretaria, em relação a documentação emitida.

A ação proposta apresentará a Lei municipal de Nº 2077/2022 de uma forma mais palatável, fazendo com que o máximo de atletas consigam o tão sonhado Patrocínio e assim fazer com que eles consigam alcançar seus objetivos dentro de sua modalidade esportiva.

O referido projeto, também tem como intuito criar uma espécie de sistema para a geração automática de toda a documentação que a Secretaria Especial de Esportes precisa emitir para dar andamento ao processo.

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	01/10/22	VERSÃO:	00

Será tratado no projeto o conceito de sustentabilidade no pilar econômico, fazendo com que os atletas ipojuicanos tenham acesso a recursos financeiros para crescimento deles dentro de sua modalidade esportiva, e também conseguir fazer com que a Secretaria Especial de Esportes consiga agilizar o processo, buscando economizar recursos do setor público. Também será trabalhado o pilar social, os atletas serão educados a como obterem esse recurso financeiro de um órgão público através da confecção de um projeto patrocínio, dessa forma, conquistando uma melhor condição de vida e desenvolvimento pessoal.

2 Objetivos:

- Fazer reuniões com atletas ou responsáveis por atletas de várias modalidades esportivas;
- Apresentar a Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022;
- Apresentar como prestar contas com a Secretaria Especial de Esportes do município do Ipojuca;
- Distribuir um PDF ensinando como confeccionar o projeto de patrocínio;
- Distribuir modelos das documentações exigidas pela Secretaria Especial de Esportes do município do Ipojuca;
- Impactar mais de 20 (vinte) atletas ou responsáveis de atletas (no caso do atleta for de menor idade).
- Desenvolver um gerador de documentação automática da Secretaria Especial de Esportes.

3 Caracterização da área:

A ação contemplará os diversos distritos do município do Ipojuca como: Porto de Galinhas, Nossa Senhora do Ó, Camela e Ipojuca Centro.

O projeto visa atender as diversas comunidades e modalidades esportivas, de academias de artes marciais espalhadas pelo município a surfistas das diversas praias da região e os funcionários da equipe técnica da Secretaria Especial de Esportes.

No geral os atletas que dão entrada em projetos de patrocínio na Secretaria Especial de Esportes tem poucos recursos financeiros.

Tem uma faixa etária bastante abrangente, com atletas de 10 a 30 anos de idade.

4 Local de execução e público-alvo

O local para execução do projeto de auxílio ao atleta ipojucano será realizado na Secretaria Especial de Esportes do município do Ipojuca, que fica no endereço: Rua Vereador Antônio Bonifácio, nº 79, centro, Ipojuca-PE.

O público-alvo da ação será atletas ou responsáveis de atletas (no caso do atleta for de menor idade) que residam no município. E os funcionários da equipe técnica da Secretaria Especial de Esportes.

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	01/10/22	VERSÃO:	00

5 Materiais e métodos de abordagem

O primeiro passo do projeto é preparar todo o material que será entregue aos atletas e responsáveis dos atletas, que nesse caso são:

- Um tutorial em formato de PDF ensinando como preparar o projeto patrocínio fazendo um paralelo com a lei 2077/2022;
- Criar modelos de documentos para facilitar a execução do projeto pelos atletas ou responsáveis dos atletas;
- Exemplo de um projeto patrocínio totalmente pronto para que os participantes possam se basear na hora de montar o próprio projeto.

Com toda a estrutura do projeto pronta será necessário que os atletas estejam cientes da ação e sejam convidados a participar. Os convites serão entregues por meio de aplicativo de mensagem (whatsapp).

As reuniões serão realizadas em sala de reunião da Secretaria Especial de Esportes, a opção por reuniões, e não palestras, é que o intuito do projeto é fazer com que os participantes sejam auxiliados em todo o processo no ensino da confecção do projeto patrocínio. Dessa forma, a ação realizada terá mais êxito em mitigar os erros e dificuldades que os atletas têm. As reuniões compreenderão um espaço de tempo razoável, que será de 20 (vinte) dias, para que seja possível alcançar o máximo de atletas possível.

Para todos os participantes será disponibilizado um kit, com:

- Um tutorial em formato de PDF ensinando como preparar o projeto patrocínio;
- Modelos dos documentos, em arquivo editável, necessários para fazer o pedido de patrocínio na Secretaria Especial de Esportes;
- Exemplo de um projeto patrocínio pronto;

O desenvolvimento do gerador de documentação automática será feito usando o ecossistema do Google, com as seguintes ferramentas: Drive, Formulários, Planilhas, editor de textos e uma extensão para o aplicativo de planilhas, Autocrat.

Assim, basta que um funcionário da equipe técnica preencha um formulário, tanto no smartphone quanto no desktop, e os seguintes documentos serão gerados automaticamente: Parecer Técnico, Autorização do Secretário, Declaração de Regularidade do Atleta e Termo de Patrocínio.

6 Resultados esperados

Entre os resultados esperados, estão:

- Diminuir os erros cometidos nos projetos patrocínios apresentados na Secretaria Especial de Esportes;
- Melhorar a expertise técnica da equipe da Secretaria Especial de Esportes;
- Impactar no mínimo 20 (vinte) atletas ou responsáveis de atletas (no caso do atleta for de menor idade).
- Conseguir que o processo da concessão de patrocínio tramite com mais agilidade.

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	01/10/22	VERSÃO:	00

7 Cronograma

ATIVIDADES DO PROJETO	2022				
	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
1 Preparação do material usado nas reuniões e que será entregue aos participantes			X		
2 Convidar os participantes do projeto por meio do whatsapp			X		
3 Realização das reuniões com os participantes na Secretaria Especial de Esportes			X		
4 Construção do gerador de documentação automática			X		

8 Referências Bibliográficas

Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022 – Município do Ipojuca. Dispões sobre a concessão de patrocínio pelo Poder Executivo Municipal.