

# ESPORTE IPOJUCANO

(06/09/2023 à 31/10/2023)

IPOJUCA-PE

**1. Identificação do projeto discente**

<b>Título do projeto:</b> ESPORTE IPOJUCANO		
<b>Professor responsável:</b> Adílson da Silva		
<b>Curso(s):</b> Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
<b>Identificação discente:</b>		
<b>Nome</b>	<b>Matrícula</b>	<b>Curso</b>
Marcelo Sodré Raposo Júnior	01503627	Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**2. Resumo de indicadores**

Total de alunos no projeto	01
Número de assessoramentos com o professor	09
Número total de atividades/eventos/ações realizados	02
Número total de atendimentos/consultorias/abordagens em todas as atividades/eventos/ações realizadas	00
Houve parceria com profissionais fora da instituição? Se sim, com quantos?	00
Houve parceria com empresas ou entidades privadas? Se sim, com quantos?	00
Houve parceria com setor público? Se sim, com quantos?	01
Houve parceria com 3º setor? Se sim, com quantos?	00
Houve produção de material didático? Se sim, quantos?	00

**3. Execução do Projeto:**

Informações do documento
<b>NOME DO PROJETO:</b>
ESPORTE IPOJUCANO
<b>PRODUTOS\SERVIÇOS IDENTIFICADOS</b>
O projeto Esporte Ipojucano será um Website que ajudará esportistas do município do Ipojuca,

localizado no estado de Pernambuco, a conseguirem patrocínio do poder público municipal, por intermédio da Secretaria Especial de Esportes e da Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, para ingressar em campeonatos e eventos esportivos. O Website será um facilitador, explicando passo a passo o que será necessário para a entrada do projeto patrocínio, além de munir os atletas de conhecimento e ferramentas para que eles consigam acessar recursos financeiros municipais para competir em campeonatos, tanto no âmbito nacional, quanto no internacional.

O Website também agregará funcionalidades que ajudarão a equipe técnica da Secretaria Especial de Esportes a confeccionar vários documentos, que são necessários, para que o processo seja tramitado com rapidez e com o mínimo de erros, e também criará, em um único ambiente, tudo o que é necessário para desenvolver o trabalho necessário pelo servidor.

#### **PROBLEMA(S) IDENTIFICADO(S)**

No município do Ipojuca existe a Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, que entre outros assuntos, dispõe sobre a concessão de patrocínio para iniciativas particulares no âmbito esportivo, mas é necessário que o atleta requerente dê entrada no pedido de patrocínio com um projeto patrocínio.

Os atletas têm muita dificuldade para traduzir a lei em um projeto, e quando conseguem, muitos dos documentos que são necessários ficam faltando, o que acaba fazendo com que os projetos dentro da Secretaria Especial de Esportes não consigam tramitar de forma satisfatória e, em alguns casos, o requerente nem consegue o patrocínio por causa de erros em seus projetos.

Outro problema que existe dentro da Secretaria Especial de Esportes, é a documentação que a própria Secretaria tem que emitir para enviar o projeto do atleta para outros setores da Prefeitura Municipal do Ipojuca, como: A Procuradoria-Geral do Município e a Secretaria de Finanças, para realizar os pagamentos. Todos os documentos são feitos de maneira manual um a um.

Na disciplina de Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I, resolvi trabalhar nessa problemática. Para as dificuldades apresentadas pelos atletas, foram realizadas ações de reuniões para apresentação da Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, também foi confeccionado um tutorial em pdf, apresentando o que é necessário para a construção do projeto patrocínio e como ingressar com ele na Secretaria Especial de Esportes, foi criado modelos de documentos para facilitar a execução do projeto, e além disso tudo, foi feito um exemplo de um projeto patrocínio totalmente pronto para que os participantes possam se basear na hora de montar o próprio projeto. Em relação as dificuldades enfrentadas pelos servidores, quanto a documentação da Secretaria Especial de Esportes, foi desenvolvido por mim, com ferramentas de escritório do dia a dia, um gerador de documentação automática. Assim, basta que um funcionário da equipe técnica preencha um formulário, tanto no smartphone quanto no desktop, e os seguintes documentos serão gerados automaticamente: Parecer Técnico, Autorização do Secretário, Declaração de Regularidade do Atleta e Termo de Patrocínio. Para visualização desse projeto, basta acessar o link a seguir: [Relatório \(Projeto de Auxílio ao Atleta Ipojucano\)](#).

Com todo esse pano de fundo colocado, existem novas problemáticas a serem solucionadas, então, vamos a elas. Em primeiro lugar, com todo o trabalho que foi feito, a demanda por pedidos de patrocínios aumentou bastante, então, os envios dos documentos, que ajudam os atletas na realização dos projetos patrocínios aumentaram, fazendo com que os servidores tenham que mandar manualmente via aplicativo de mensagem os documentos, outro problema enfrentado, são os horários que são pedidos os documentos pelos atletas, tendo pedidos depois do expediente, e até em finais de semana e feriados.

Outra problemática que se apresenta, é com relação as funcionalidades que foram desenvolvidas para

agilizar os processos na Secretaria Especial de Esportes, o acesso a elas é bem disperso, tendo que ser acessadas em locais diferentes, além do pedido de novas funcionalidades, então esse problema de dispersão vai aumentando.

**ALUNOS ENVOLVIDOS:**

Marcelo Sodré Raposo Júnior – 01503627

**SOLUÇÃO PROPOSTA**

O principal objetivo do Website, é conseguir aglutinar tudo o que foi desenvolvido para sanar os problemas que foram apresentados, será um ambiente comum para os atletas, que buscam informações e ferramentas para fazer os seus projetos patrocínios, e para os servidores da Secretaria Especial de Esporte, que terão um lugar onde poderão acessar as funcionalidades que os ajudaram a agilizar os processos e toda as documentações necessárias.

Além de tudo que foi exposto, o ambiente web proporcionará a todos um espaço que ficará disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana, fazendo com que os usuários consigam acessá-lo em qualquer lugar e com a maioria dos dispositivos que tenham acesso a internet.

**ATIVIDADES PROPOSTAS PARA A APLICAÇÃO DA INOVAÇÃO****1º Atividade - Apresentação do projeto para o responsável pela Secretaria Especial de Esportes**

Foi apresentado ao Secretário o formulário de AV1 de Laboratório de Projetos Inovadores, como esboço do projeto a ser implementado, foi especificado ao secretário como seria o processo de desenvolvimento e quais os benefícios que o Website vai proporcionar para os atletas e para os servidores. Depois de apresentado e ratificado, por Danilo Lins, foi dado início a implementação do projeto dentro da Secretaria Especial de Esportes.

**2º Atividade - Contratação do serviço de hospedagem de sites**

O projeto em questão é fruto de uma antiga vontade, já havia sido adquirido o domínio e a hospedagem para implementação do site. Então, a atividade proposta pela cadeira de Laboratório de Projetos Inovadores, foi uma oportunidade de colocar o projeto em prática.

**3º Atividade - Desenvolvimento do site**

O Website foi desenvolvido para ter um ambiente comum para os atletas, que buscam informações e ferramentas para fazer os seus projetos patrocínios, e para os servidores da Secretaria Especial de Esporte, que terão um lugar onde poderão acessar as funcionalidades que os ajudarão a agilizar os processos e toda as documentações necessárias.

Para isso foi utilizado a ferramenta, **Worpress** para o desenvolvimento do Website, essa é uma ferramenta bastante usada para esse propósito e tem como características: ser grátis e ter código aberto, isso é importante para manter o orçamento baixo, pois o projeto é feito totalmente com recursos próprios; tem fácil customização e manutenção, mesmo que o idealizador e desenvolvedor do projeto precise se ausentar, é necessário que o projeto continue ajudando e facilitando a vida da comunidade de esportistas ipojucanos a conseguirem os patrocínios. Será fácil treinar pessoas para manter o projeto.

Para entender como funcionará a navegação no Website será disponibilizado um anexo, que poderá ser acessado após a seção de fotos.

**4º Atividade - Treinamento dos servidores para uso do Website**

Foi realizado um treinamento para que os servidores entendessem como funciona o fluxo de trabalho dentro do Website.

**POSSÍVEIS BENEFÍCIOS TRAZIDOS COM A INOVAÇÃO**

Como já foi tratado aqui no projeto, será reiterado alguns dos benefícios citados anteriormente, além do acréscimo de outros, são eles:

- Ter um ambiente comum, tanto para os atletas, quanto para os servidores da Secretaria Especial de Esportes;
- Um local na internet que poderá ser acessado 24h por dia e 7 dias por semana;
- Melhorar na eficiência dos serviços na Secretária Especial de Esportes;
- Melhora na produtividade dos servidores na Secretária Especial de Esportes;

Dessa forma, o Website Esporte Ipojucano, trará inúmeros benefícios, mas o principal será trazer um ecossistema onde as habilidades dos envolvidos serão melhoradas cada vez mais, em um ambiente colaborativo. Então, quando o assunto for a Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, os atletas ipojuicanos e os servidores da Secretaria Especial de Esportes do município do Ipojuca, estarão aptos para enfrentar os obstáculos, elevando cada vez mais o nível de aprendizado e cooperação.

**QUAL O TIPO DE INOVAÇÃO QUE SERÁ APLICADA**

Como dimensão da inovação, foi aplicada a **inovação de processos**, pois o projeto visa criar algo melhor, tendo como base um processo original, onde já foi realizado grande parte da inovação, então, em relação a como funcionava os processos dentro da Secretaria Especial de Esportes do Ipojuca, antes das melhorias realizadas pelo projeto, realizado por intermédio da disciplina Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I, são bem significantes. Assim, o Projeto de Inovação em questão, Esporte Ipojucano, visa apenas melhorar e adicionar qualidade em um projeto que já está funcionando.

Quanto a classificação da inovação, o ESPORTE IPOJUCANO, é uma **inovação incremental**, visto que se caracteriza como um novo produto/processo que trará mais produtividade e eficiência a um serviço que já existe.

**QUAIS RESTRIÇÕES PODEM IMPACTAR OU INVIABILIZAR A IMPLANTAÇÃO DA INOVAÇÃO**

A princípio, nenhuma, o projeto foi apresentado ao Secretário de Esportes, Danilo Lins, e o mesmo autorizou a implementação e manutenção do projeto.

**REGISTROS DA ATIVIDADE:**

FOTOS 1 e 2	EM ANEXO
FOTOS 3 e 4	EM ANEXO
NAVEGAÇÃO DO SITE	EM ANEXO