


	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	31/08/2023	VERSÃO:	00

WEBSITE ESPORTE IPOJUCANO

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	31/08/2023	VERSÃO:	00

DADOS DO PROJETO	
CURSO(S) PROPONENTE(S):	Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
ÁREA TEMÁTICA:	Tecnologia e Sociedade
DISCENTES RESPONSÁVEIS: (nome e matrícula)	Marcelo Sodré Raposo Júnior – 01503627 UNINASSAU – Polo Cabo De Santo Agostinho
QUANTIDADES DE ALUNOS NO PROJETO	1 (um)

1 Introdução:

No município do Ipojuca existe a Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, que entre outros assuntos, dispõe sobre a concessão de patrocínio para iniciativas particulares no âmbito esportivo, mas é necessário que o atleta requerente dê entrada no pedido de patrocínio com um projeto patrocínio.

Os atletas têm muita dificuldade para traduzir a lei em um projeto, e quando conseguem, muitos dos documentos que são necessários ficam faltando, o que acaba fazendo com que os projetos dentro da Secretaria Especial de Esportes não consigam tramitar de forma satisfatória e, em alguns casos, o requerente nem consegue o patrocínio por causa de erros em seus projetos.

Outro problema que existe dentro da Secretaria Especial de Esportes, é a documentação que a própria Secretaria tem que emitir para enviar o projeto do atleta para outros setores da Prefeitura Municipal do Ipojuca, como: A Procuradoria-Geral do Município e a Secretaria de Finanças, para realizar os pagamentos. Todos os documentos são feitos de maneira manual, um a um.

Na disciplina de Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I, resolvi trabalhar nessa problemática. Para as dificuldades apresentadas pelos atletas, foram realizadas ações de reuniões para apresentação da Lei de Nº 2077, de 21 de junho de 2022, também foi confeccionado um tutorial em formato pdf, apresentando o que é necessário para a construção do projeto patrocínio e como ingressar com ele na Secretaria Especial de Esportes, foi criado modelos de documentos para facilitar a execução do projeto, e além disso tudo, foi feito um exemplo de um projeto patrocínio totalmente pronto para que os participantes possam se basear na hora de montar o próprio projeto. Em relação as dificuldades enfrentadas pelos servidores, quanto a documentação da Secretaria Especial de Esportes, foi desenvolvido por mim, com ferramentas de escritório do dia a dia, um gerador de documentação automática. Assim, basta que um funcionário da equipe técnica preencha um formulário, tanto no smartphone quanto no desktop, e os seguintes documentos serão gerados automaticamente: Parecer Técnico, Autorização do Secretário, Declaração de Regularidade do Atleta e Termo de Patrocínio.

Com todo esse pano de fundo colocado, existem novas problemáticas a serem solucionadas, então, vamos a elas: em primeiro lugar, com todo o trabalho que foi feito, a demanda por pedidos de patrocínios aumentou bastante, então, os envios dos documentos, que ajudam os atletas na realização dos projetos patrocínios aumentaram, fazendo com que os servidores tenham que mandar manualmente via aplicativo de mensagem os documentos, quando solicitados, outro problema enfrentado, são os horários que são pedidos os documentos pelos

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	31/08/2023	VERSÃO:	00

atletas, tendo pedidos depois do expediente, e até em finais de semana e feriados.

Outra problemática que se apresenta, é com relação as funcionalidades que foram desenvolvidas para agilizar os processos na Secretaria Especial de Esportes, o acesso a elas é bem disperso, tendo que ser acessadas em locais diferentes, além do pedido de novas funcionalidades, então esse problema de dispersão vai aumentando.

No projeto da disciplina de Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I, o foco foi totalmente nos atletas confeccionando documentos para ajudá-los, fazendo reuniões e munindo eles com ferramentas para conseguir os recursos municipais necessários. Com o projeto Esporte Ipojucano, o foco será na equipe da Secretaria Especial de Esportes do Ipojuca, pois com o aumento da demanda, é necessário que a equipe tenha ferramentas para atender os atletas e responsáveis da melhor maneira possível.

O principal objetivo do Website, é conseguir aglutinar tudo o que foi desenvolvido para sanar os problemas que foram apresentados, será um ambiente comum para os atletas, que buscam informações e ferramentas para fazer os seus projetos patrocínios, e para os servidores da Secretaria Especial de Esporte, que terão um lugar onde poderão acessar as funcionalidades que os ajudaram a agilizar os processos e toda as documentações necessárias.

Além de tudo que foi exposto, o ambiente web proporcionará a todos um espaço que ficará disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana, fazendo com que os usuários consigam acessá-lo em qualquer lugar e com a maioria dos dispositivos que tenham acesso a internet.

2 Objetivos:

- Desenvolver o Website com todas as ferramentas necessárias para os atletas e os servidores da Secretaria Especial de Esportes;
- Fazer reuniões com os servidores apresentando o Website e treiná-los para conseguir utilizar a ferramenta;
- Impactar mais de 10 (dez) servidores da Secretaria Especial de Esportes presencialmente, além dos incontáveis atletas que terão acesso ao Website;


3 Caracterização da área:

A ação contemplará os diversos distritos do município do Ipojuca como: Porto de Galinhas, Nossa Senhora do Ó, Camela e Ipojuca Centro.

O projeto visa atender as diversas comunidades e modalidades esportivas, de academias de artes marciais espalhadas pelo município a surfistas das diversas praias da região e os funcionários da equipe técnica da Secretaria Especial de Esportes.

No geral os atletas que dão entrada em projetos de patrocínio na Secretaria Especial de Esportes tem poucos recursos financeiros.

Tem uma faixa etária bastante abrangente, com atletas de 10 a 30 anos de idade. Os servidores da Secretaria Especial de Esportes, apresentam uma faixa etária entre 30 a 60 anos de idade.

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	31/08/2023	VERSÃO:	00

4 Local de execução e público-alvo

O local para apresentação e treinamento dos servidores no Website, será realizado na Secretaria Especial de Esportes do município do Ipojuca, que fica no endereço: Rua Vereador Antônio Bonifácio, nº 79, centro, Ipojuca-PE.

O público-alvo da ação será atletas ou responsáveis de atletas (no caso do atleta for de menor idade) que residam no município e, principalmente, os servidores da Secretaria Especial de Esportes.

5 Materiais e métodos de abordagem

O primeiro passo do projeto é desenvolver o Website, para isso será utilizado a seguinte ferramenta:


- O Wordpress para o desenvolvimento do Website, essa é uma ferramenta bastante utilizada para esse propósito e tem como características:
 - É grátis e tem código aberto, isso é importante para manter o orçamento baixo, pois o projeto é feito totalmente com recursos próprios;
 - Fácil customização e manutenção, mesmo que o idealizador e desenvolvedor do projeto precise se ausentar, é necessário que o projeto continue ajudando e facilitando a vida da comunidade de esportistas ipojuicanos a conseguirem os patrocínios. Será fácil treinar pessoas para manter o projeto.

Com o Website pronto será necessário migrar toda a documentação, que foi feita na disciplina de Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I, para que os atletas continuem tendo acesso as ferramentas necessárias para a confecção dos seus projetos patrocínios. São elas:

- Um tutorial em formato de PDF ensinando como preparar o projeto patrocínio fazendo um paralelo com a lei 2077/2022;
- Modelos de documentos para facilitar a execução do projeto pelos atletas ou responsáveis dos atletas;
- Exemplo de um projeto patrocínio totalmente pronto para que os participantes possam se basear na hora de montar o próprio projeto.

Também será migrado para o Website gerador de documentação automática que foi desenvolvido no projeto anterior, foi utilizado no desenvolvimento da ferramenta o ecossistema do Google, com as seguintes ferramentas: Drive, Formulários, Planilhas, editor de textos e uma extensão para o aplicativo de planilhas, Autocrat. Essa escolha também, parte do pressuposto que o projeto tem que continuar independente de quem o criou, então, são ferramentas fáceis de manipular e dar manutenção.

Com toda a plataforma pronta, agora é preciso começar as reuniões e treinamentos, serão realizadas em sala de reunião da Secretaria Especial de Esportes, a opção por reuniões, e não palestras, é que o intuito do projeto é fazer com que os participantes sejam auxiliados em todo o processo, desde o registro, para ter acesso a área de colaborador, até utilizar as ferramentas disponíveis. Dessa forma, a ação realizada terá mais êxito em mitigar os erros e dificuldades que os servidores venham a ter.

	PROJETO DE INTERVENÇÃO (DISCIPLINA DE EXTENSÃO - DISCENTE)			CÓDIGO:	
				PEX-MDL-54	
APROVADO POR:	Francislene Hasmann-Diretor (a) Adjunto de Regulação	DATA:	31/08/2023	VERSÃO:	00

6 Resultados esperados

Entre os resultados esperados, estão:

- Ter um ambiente comum, tanto para os atletas, quanto para os servidores da Secretaria Especial de Esportes;
- Um local na internet que poderá ser acessado 24h por dia e 7 dias por semana;
- Melhorar na eficiência dos serviços na Secretária Especial de Esportes;
- Melhora na produtividade dos servidores da Secretária Especial de Esportes;
- Impactar no mínimo 10 (dez) servidores da Secretaria Especial de Esportes presencialmente, além dos incontáveis atletas que terão acesso ao Website;.

7 Cronograma

ATIVIDADES DO PROJETO	2022				
	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
1 Desenvolvimento do Website		X			
2 Migração dos artefatos produzidos no projeto anterior para o Website.		X			
3 Realização das reuniões/treinamento com os participantes na Secretaria Especial de Esportes			X		

8 Referências Bibliográficas

Sodré R. Jr, Marcelo: Projeto de auxílio ao atleta ipojucano (Atividades Práticas Interdisciplinares de Extensão I). Disponível em: <https://github.com/marcelofox4/faculdade-ads/tree/main/2-periodo/atividades-praticas-interdisciplinares-de-extens%C3%A3o-I/atividades-contextualizadas/av1>. Acesso em: 31 de agosto de 2023.