



REGRAS GERAIS DO SERVIDOR NONAMERP



O não cumprimento destas regras poderá levar à perda da personagem e/ou ban.)

JOGADORES

- **Personagens:** Ao criar a personagem, não estás apenas a colocar o nome a um modelo. Considera que:
 - O nome da personagem deve ser realista e assemelhar-se a nomes reais. Cria algo único, evita usar nomes de pessoas famosas.
 - Os jogadores não devem ter roles irrealistas. Escolhe um estilo que combina com a tua personagem e cumpre-o.
 - Depois da tua personagem alcançar ou falhar em atingir os seus objetivos, talvez seja hora de considerar que a história dessa personagem está a acabar. Talvez devas considerar outras novas personagens que poderás vir a interpretar.
 - Embora as personagens possam variar dependendo do que preferires, o Estado de NoName atuará e deve ser tratado como um estado realista. Muito do valor de uma personagem pode vir disso. **Exemplo:** Se um jogador decide fazer um roleplay de psicopata, o jogador deve esperar que esse tipo de personagem tenha vida curta e, uma vez capturado, seja punido na medida máxima da lei.
- **Character Kill (CK):** Um jogador pode decidir quais as circunstâncias na história levaram à morte da sua personagem para sempre.
 - A morte de uma personagem pode ter um grande impacto não apenas na sua história, mas nas histórias das personagens conectadas a ela.
 - Os jogadores não podem trazer de volta as personagens depois de interpretar a morte do mesmo.
- **Interacções:** Durante a tua estadia no **NoNameRP**, um jogador poderá interagir com todas as personagens do servidor, sejam estas funcionários do governo, autoridades



policiais, pequenos empresários e vários tipos de criminosos. O objetivo é que os jogadores forneçam uma experiência imersiva e se juntem às histórias uns dos outros.

- **Com o SEM:** Se fores abatido (por acidente ou vítima de um crime), deverás aguardar a chegada da polícia ou do SEM. Quando a ajuda chegar, ambos os lados devem se esforçar para proporcionar um bom roleplay um com o outro. O SEM atuará de maneira profissional durante a situação e o civil representará os seus ferimentos da melhor maneira possível. O uso de "/me" para fornecer informações extras sobre sinais vitais e lesões.
 - **Com a polícia:** A polícia irá se comportar de maneira profissional em relação ao público e entre si, enquanto o público fornecerá um nível básico de respeito que geralmente darias à polícia. Lembra-te de quando estás sob custódia policial e forneces informações através do uso do comando "/me" para a polícia usar nas suas investigações.
 - Quando um jogador é derrubado ou algemado pela polícia, ele é considerado sob custódia policial. Uma vez em custódia, o roleplay atual do crime ou perseguição termina e passa para um roleplay de prisão/investigação.
-
- **Profissão whitelist:** Ao sair de qualquer **profissão whitelist** como por exemplo polícia, médico, etc, deves ficar **10 dias** (tempo real) proibido de praticar quaisquer atos **ilegais** que seja e também receberás uma multa referente à profissão que deixaste caso não cumbras o tempo mínimo de serviço determinado daquela profissão. Caso não cumbras com a regra estarás sujeito a punições por parte da Staff.
 - Proibido usar veículos de profissões legais para qualquer tipo de atividade que não seja da profissão. (**Exemplo:** Usar camião do petróleo para vender drogas.)
 - **Crime:** aqui estão algumas regras a considerar ao criar uma personagem criminosa.
 - **Progresso e desenvolvimento:** Não te apresses em ser um grande criminoso no primeiro dia. Deixa a tua personagem fazer conexões e aprender como o crime funciona nesta cidade antes de fazer grandes movimentos, como assaltar bancos ou enfrentar possíveis rivais.
 - **Atos:** Os criminosos devem estar atentos à polícia e aos problemas que as suas ações podem gerar. Dá tempo suficiente entre os teus crimes para que as coisas arrefeçam. Deves esperar mais atenção da polícia, prisões/multas mais longas e investigações se cometeres repetidamente crimes em um curto espaço de tempo.
 - **Hierarquia criminosa:** eventualmente, a tua personagem pode aprender ou entrar em contato com a estrutura do mundo criminal. Todos os criminosos tiveram



que subir nessa estrutura em algum momento e essa escalada pode ser uma parte muito importante da tua história. Estabelecer conexões neste mundo ajudará a evoluir a tua história.

- **Conflito:** Embora algumas organizações e criminosos possam trabalhar juntos de tempo em tempo, é esperado um conflito relativamente a território, recursos, consumidores e poder.

IN-GAME

- **Mecânica de jogo:** Os jogadores não devem usar a mecânica do jogo para propósitos flagrantemente não intencionais, apenas para obter vantagens ou atividades que não produzam nenhum roleplay baseado na história. **Exemplo:** Atirar um no outro com tasers sem nenhuma razão no passado.
- **Gravação:** Os jogadores podem tirar fotos com o telefone utilizando o emote. Eles podem gravar usando uma câmara. A câmara pode captar áudio se o aparelho estiver ao alcance de ouvir o áudio (não através de paredes/vidro, etc.).
- **Vários personagens (do mesmo jogador) em uma gang/grupo:** Isso não é permitido. Em geral, evita criar vários personagens envolvidos na mesma história/roleplay podendo usar as mesmas informações para promover seus objetivos.

REGRAS DO SERVIDOR

- É **EXTREMAMENTE PROIBIDO** utilizar qualquer tipo de bug ou exploit, serás banido de imediato. Se tiveres conhecimento de algum, por favor reporta-o à staff e não o uses para teu próprio benefício.
- Não fiques **AFK**, caso o faças, qualquer coisa que aconteça enquanto não estas presente é da tua responsabilidade.
- Deves personalizar a tua personagem e não podes jogar com uma personagem “default”.
- Não faças **Combat Log/Polícia Log** para evitar a prisão, luta ou morte. Em caso de assaltos/fugas à polícia/crimes/sequestros etc, podes fazer **logout** depois de o **Roleplay** estar terminado ou pelo menos a tua parte no mesmo.
- Modificadores de voz exagerados não são permitidos. Apenas em situações de assalto, rapto.
- É necessário um microfone decente e bem configurado.



- Permanece sempre dentro da tua personagem (roleplay). O único recurso fora da personagem que os jogadores devem usar é o chat "OOC". Se existir algum tipo de problema dentro do roleplay, reporta-o através do discord abrindo um "Ticket".
- Trata a **staff** com respeito. Estamos aqui para vos ajudar.

REGRAS DISCORD

- **PROIBIDO** o uso de linguagem ofensiva, abusiva, racista ou que invada a privacidade de alguém.
- Evita chamar administradores sem motivo e usa sempre que possível as salas destinadas ao assunto, Tickets.
- Obrigatório o nome do personagem na frente do nick. **Exemplo:** "KURI | Antonio José"
- É **EXTREMAMENTE PROIBIDO** fazer qualquer tipo de divulgação ou autopromoção no Discord a não ser STREAMS e no canal destinado ao mesmo!

REGRAS HOSPITAL

- É proibida a utilização de equipamentos sonoros dentro do hospital a não ser que tenhas permissão de membros pertencentes ao mesmo.
- É proibido estacionar veículos nas áreas reservadas a ambulâncias e na porta da frente do hospital.
- É proibido atrapalhar o atendimento médico solicitando atendimento imediato. Deves esperar até que o médico te atenda, respeitando sempre o RP do mesmo.
- É proibido entrar na área de atendimento sem a permissão de um auxiliar médico.
- É proibido entrar de máscara no hospital.
- Ao entrar na ala de atendimento deves alterar o modo de falar para "sussurrar" para não atrapalhar rp's exteriores.

REGRAS DEPARTAMENTO DA POLÍCIA

- É proibida a utilização de equipamentos sonoros dentro da esquadra, a não ser que tenhas permissão de membros pertencentes à mesma.
- É proibido estacionar veículos nas áreas reservadas para veículos da polícia.
- É proibido atrapalhar a interação da polícia com outros jogadores, acreditando que a tua situação é mais importante.
- É proibido entrar em áreas restritas do departamento sem permissão de um polícia.
- É proibido roubar veículos nas proximidades do departamento da polícia.



REGRAS MECÂNICOS

- Mecânicos são neutros, sendo assim é proibido sequestrar/matar mecânicos em serviço.
- É proibido entrar em áreas restritas sem permissão de mecânico.

REGRAS DE GANGS/ORGANIZAÇÕES

- O limite de membros por gang são 10.
- É permitido o uso de máscaras, no entanto, se fores apanhado fora de ações criminosas, podes ser revistado e multado.
- É proibido fazer alianças entre gangs/organaizações ou participar em ações criminosas em conjunto.
- O uso da cor como referência para identificar alguém como sendo de alguma gang/organização é considerado METAGAMING.

REGRAS DE AÇÕES CRIMINOSAS

- Toda a ação na qual o criminoso não estiver a utilizar máscara, ele poderá ser reconhecido mesmo tendo trocado de roupa. **Excepto quem utiliza PEDS.**
- Só poderá participar no ato criminoso aqueles que iniciaram a mesma, podendo sofrer advertência quem contrariar esta regra.
- Os reféns não podem ter nenhum tipo de ligação com o grupo criminoso.
- Ao interagir com um sujeito **COM MÁSCARA TOTAL**, não se pode reconhecer a voz, mesmo que este não use modificador de voz.

SEQUESTRO

- Mínimo de **3** policias em patrulha.
- Necessário 1 ou mais membros do grupo conter uma arma de fogo.
- Obrigatório a utilização da ação “render” para a vítima/refém.
- O sequestrador não poderá executar a vítima/refém caso ela esteja a colaborar.
- Proibido fazer **POWER RP. Exemplo:** utilizar “/me” para efetuar uma ação de agressividade para com a vítima.
- Em qualquer ação o refém é obrigado a dar seguimento à história que se está a desenvolver, sendo que a polícia deve preservar SEMPRE a vida do mesmo.

JOALHARIA

- Para assaltar a joalharia pelo menos 1 assaltante deverá possuir uma arma de fogo.



- Os assaltantes deverão deixar o local do crime ao mesmo tempo, sendo que não será possível a troca de um refém pela liberdade de um dos assaltantes.
- Informar que há refém e mostrá-lo ao decorrer da negociação, caso contrário estará sujeito a levar tiros da polícia.
- Caso não haja reféns, é permitido **2** membros do grupo criminoso fora da joalharia e caso haja refém, é permitido apenas **1**.

ASSALTANTES: MÍNIMO 4 | MÁXIMO 6

POLICIAS: MÍNIMO 4 | MÁXIMO 8

BANCOS FLEEGA

- Para assaltar a joalharia pelo menos 1 assaltante deverá possuir uma arma de fogo.
- Os assaltantes deverão deixar o local do crime ao mesmo tempo, sendo que não será possível a troca de um refém pela liberdade de um dos assaltantes.
- Informar que há refém e mostrá-lo ao decorrer da negociação, caso contrário estará sujeito a levar tiros da polícia.
- Caso não haja reféns, é permitido **3** membros do grupo criminoso fora da joalharia e caso haja refém, é permitido apenas **1**.

ASSALTANTES: MÍNIMO 5 | MÁXIMO 7

POLICIAS: MÍNIMO 5 | MÁXIMO 10

BANCOS CENTRAL

- Para assaltar o banco pelo menos 1 assaltante deverá possuir uma arma de fogo.
- Informar que há refém e mostrá-lo ao decorrer da negociação, caso contrário estará sujeito a levar tiros da polícia.
- Os assaltantes deverão deixar o local do crime ao mesmo tempo, sendo que não será possível a troca de um refém pela liberdade de um dos assaltantes.
- Caso não haja reféns, é permitido **3** membros do grupo criminoso fora do Banco Central e caso haja refém, é permitido apenas **1**.

ASSALTANTES: MÍNIMO 6 | MÁXIMO 8

POLICIAS: MÍNIMO 8 | MÁXIMO 12

- **Out Of Character (OOC)**: Falar fora do personagem. Fora do RP.



- **Ruca**: Jogador acabado de entrar no servidor, com a roupa default e careca. **NÃO** podes jogar como um ruca.
- **CombatLog**: Dar alt+f4 numa situação de rp.
- **Value of Life rule**: Regra parecida ao fear rp, tens que valorizar a tua vida acima de tudo em rp.
- **FearRp**: Ter medo de certas situações como quando estás 1 para 5 ou com uma arma apontada a cabeça.
- **CopBaiting**: CopBaiting é quando intencionalmente provoca forças policiais para rp.
- **FailRp**: um termo que pode ter vários significados, mas serve maioritariamente usada quando alguém falha uma situação de rp como por exemplo fugir de um hospital enquanto tens uma anestesia geral.
- **Character Kill**: Acto de matar permanentemente uma personagem. Este acto é só única e exclusivamente possível se: o jogador decidir dar CK, houver um motivo muito forte em RP.
- **Metagaming**: Uso de informações externas que a personagem não obteve dentro do seu roleplay (incluindo bate-papos e canais de discord) para utilizar no jogo.
- **Powergaming**: Roleplay fora da personalidade da sua personagem, abuso da mecânica e uso de meios que não estão no jogo para obter vantagens.
- **Random Death Match (RDM)**: Atacar outro jogador/grupo sem nenhuma história/interpretação que tenha acontecido anteriormente.
 - Se a história e a tensão entre duas gangues levaram à guerra, elas nem sempre precisarão de iniciar um roleplay antes para poder dispararem uma na outra.
- **Vehicle Death Match (VDM)**: Atropelar ou tentar matar alguém com um veículo não é permitido exceto em perigo de vida.
- **New Life Rule (NLR)**: Se fores abatido e reapareces no hospital, a tua personagem esquece todos os acontecimentos que levaram à sua morte. Não poderás reaparecer se tiveres sido avisado de que a polícia ou o SEM se encontra a caminho do teu acontecimento.
- **Roubo/sequestro de serviços de emergência**



- Esses indivíduos são responsáveis não apenas pelo seu roleplay, mas pelo roleplay de um servidor inteiro. Por esse motivo, **NÃO** é permitido roubar ou sequestrar as pessoas dos serviços de emergência. A única exceção para isso é se estiver enquadrado com a história de modo a expandi-la.
- **Roubo/sequestro de civis**
 - Para o público em geral, roubar e acampar em locais com o intuito de apenas roubar jogadores não é permitido. Devem esperar no mínimo 1 hora antes de roubar/sequestrar outro jogador/grupo.
 - Ao roubar o público em geral, se os civis cumprirem e valorizarem a vida, os mesmos não poderão ser mortos.
 - Para garantir que nenhum refém/vítima transmita informação para membros terceiros/polícia, garante que lhe retiras o telemóvel e a rádio, caso contrário podes ter uma surpresa.

Todos os membros da comunidade NONAMERP devem ler e saber as regras do servidor. As regras descritas acima estão sujeitas a alterações a qualquer momento, sendo a comunidade notificada dessas mesmas alterações no DISCORD.

Acima de tudo esperemos que te divirtas ao máximo!

STAFF NONAMERP

