

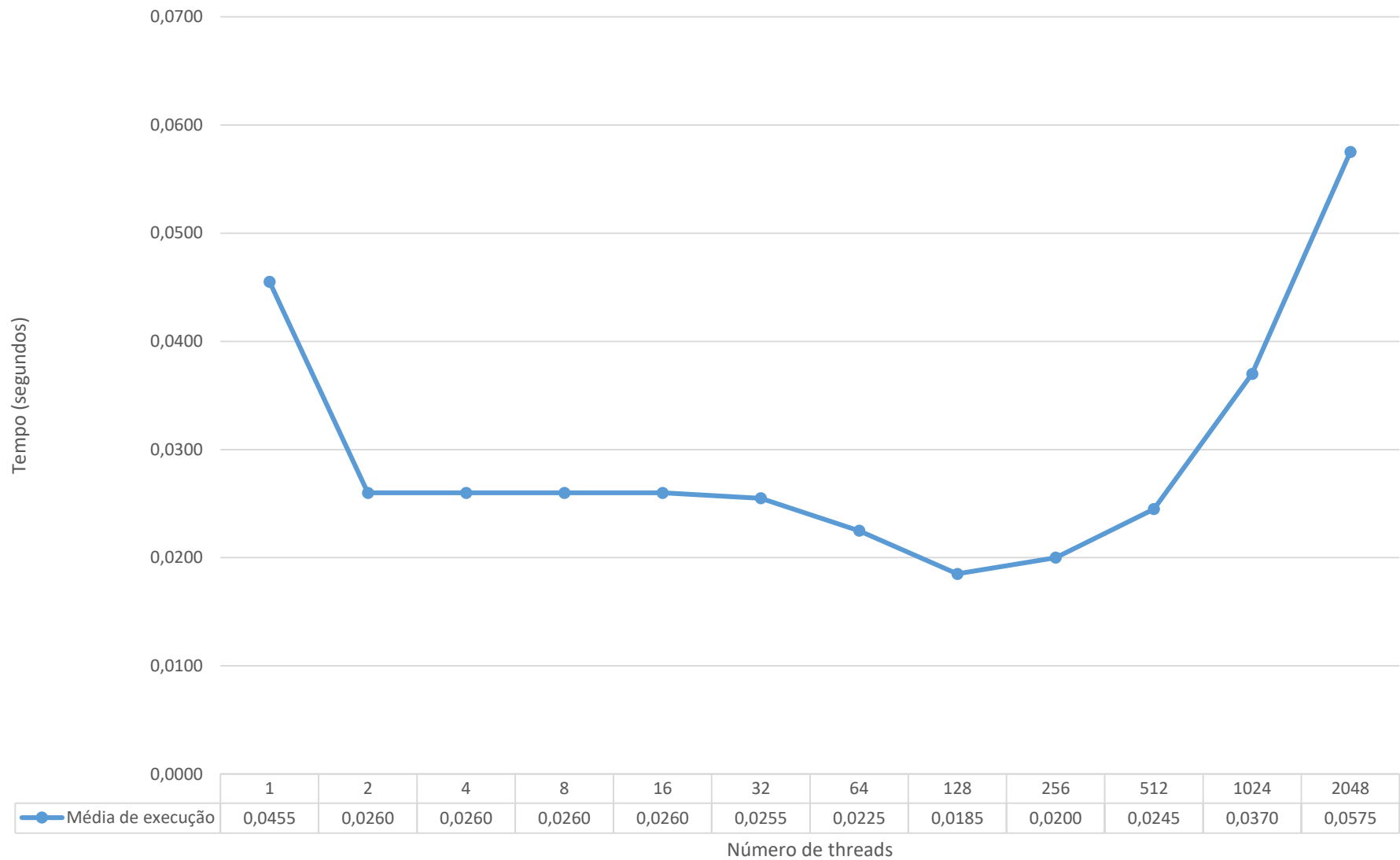
Tabela de relação “tempo de execução/quantidade de threads”

Execução \ Thread	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	2048
Série 1	0,045	0,025	0,028	0,029	0,023	0,026	0,024	0,019	0,018	0,023	0,031	0,056
Série 2	0,045	0,027	0,023	0,027	0,025	0,022	0,019	0,017	0,018	0,025	0,032	0,056
Série 3	0,049	0,026	0,026	0,023	0,032	0,025	0,017	0,015	0,019	0,030	0,049	0,059
Série 4	0,045	0,025	0,026	0,026	0,027	0,026	0,021	0,024	0,024	0,019	0,043	0,061
Série 5	0,046	0,026	0,026	0,024	0,026	0,023	0,030	0,021	0,022	0,026	0,028	0,060
Série 6	0,045	0,026	0,026	0,024	0,022	0,020	0,027	0,016	0,021	0,019	0,048	0,053
Série 7	0,045	0,026	0,023	0,025	0,035	0,027	0,021	0,026	0,019	0,024	0,046	0,059
Série 8	0,046	0,027	0,030	0,027	0,027	0,026	0,020	0,019	0,021	0,035	0,040	0,053
Série 9	0,050	0,027	0,023	0,026	0,026	0,021	0,026	0,018	0,021	0,025	0,032	0,053
Série 10	0,047	0,026	0,030	0,030	0,026	0,027	0,024	0,018	0,018	0,019	0,034	0,059
Média	0,0455	0,0260	0,0260	0,0260	0,0260	0,0255	0,0225	0,0185	0,0200	0,0245	0,0370	0,0575

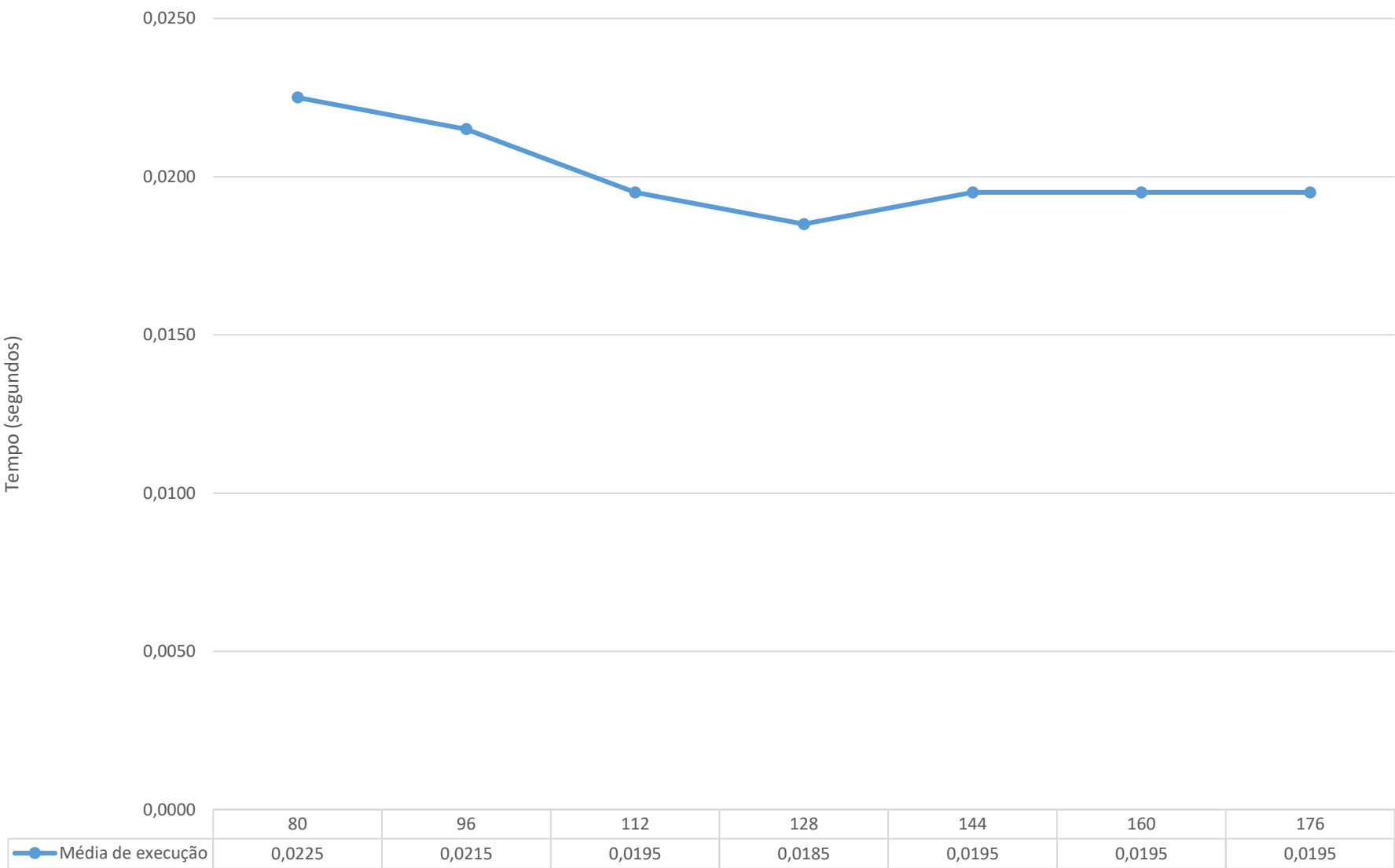
Tabela para especificação da melhor curva de tempo entre 64 e 256 threads.

Execução \ Thread	80	96	112	128	144	160	176
Série 1	0,020	0,021	0,02	0,019	0,019	0,021	0,026
Série 2	0,019	0,02	0,02	0,017	0,018	0,019	0,021
Série 3	0,018	0,021	0,026	0,015	0,023	0,018	0,018
Série 4	0,018	0,02	0,021	0,024	0,019	0,017	0,02
Série 5	0,027	0,026	0,016	0,021	0,016	0,018	0,018
Série 6	0,023	0,022	0,02	0,016	0,020	0,021	0,023
Série 7	0,031	0,025	0,019	0,026	0,021	0,020	0,016
Série 8	0,022	0,02	0,017	0,019	0,022	0,019	0,021
Série 9	0,029	0,026	0,018	0,018	0,021	0,022	0,019
Série 10	0,024	0,022	0,019	0,018	0,016	0,021	0,019
Média	0,0225	0,0215	0,0195	0,0185	0,0195	0,0195	0,0195

## Média geral de tempo de execução de palíndromo com multi-thread



Média entre 80 e 176 threads



Número de threads

# Tempo de execução de palíndromo com multi-thread

Gráfico de dispersão

