Universidade Estadual do Rio Grande do Norte - UERN Diretoria de Educação a Distância - DEAD Sistemas para Internet Banco de dados Marcelo Henrique Lima Silva

PizzaLab

Sumário

- 1. Introdução
- 2. Estrutura do banco de dados
- 3. Procedimentos armazenados
- 4. Gatilhos
- 5. Scripts

1. Introdução

Neste documento contém o projeto do banco de dados para um sistema de pizzaria, que armazenará todas as informações nele contidas, desde de, usuários, produtos, estoque, etc. Tornando assim os dados armazenados para o sistema ainda mais eficientes para gestão e usabilidade, garantindo a integridade e disponibilidade dos dados.

O banco de dados possui relacionamento entre as tabelas criadas respeitando boas práticas de modelagem, além de outros recursos de armazenamento e gatilhos para automatizar as operações.

Estrutura do banco de dados

Dentro do sistema terá as seguintes tabelas:

- **Users:** Informações dos usuários, nome, telefone, endereço, tipo de usuário (Administrador, colaborador, cliente).
- **Products:** Informações dos tipos de pizzas do cardápio, nome, custo.
- Ingredients: Informações dos ingredientes contidos em cada pizza, nome, quantidade.
- product_ingredients: Relaciona os ingredientes com os produtos, incluindo informações de quantidade utilizada, unidade de medida.
- stock: Armazena as informações do estoque de ingredientes, incluindo quantidade disponível, unidade de medida, validade e data da última compra.
- orders: Informações de todos os pedidos, nome do produto, quantidade, tamanho, preço, valor da entrega, desconto.
- itens_order: Informações de todos os itens dentro do pedido.

3. Procedimentos armazenados

Procedimentos armazenados serão utilizados para automatizar consultas.

- PENDING_REQUEST(): Retorna todos os pedidos não concluídos ou cancelados.
- **PENDING_REQUEST_CLIENT(ID_CLIENT):** Retorna todos os detalhes do pedido do cliente.

4. Gatilhos

Serão utilizados alguns gatilhos para automatizar algumas operações, incluindo garantir a integridade dos dados.

- PENDING: Define o status do pedido como pendente.
- DELETE_NO: Garante que nenhum pedido seja excluído do banco de dados.

5. Scripts

Criando o banco de dados:

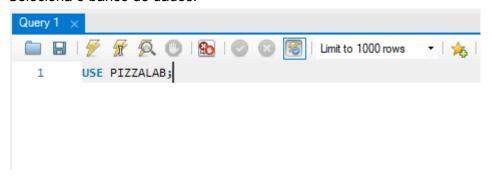
```
Query 1 ×

CREATE DATABASE PizzaLab;

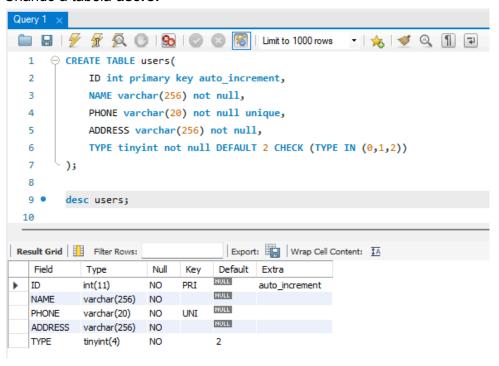
Query 1 ×

CREATE DATABASE PizzaLab;
```

Seleciona o banco de dados:



Criando a tabela users:



Criando tabela products:

```
Query 1 ×

CREATE TABLE products(

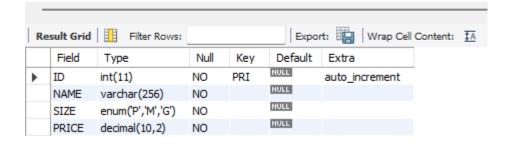
ID int primary key auto_increment,

NAME varchar(256) not null,

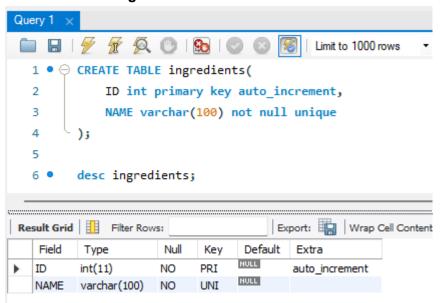
SIZE enum('P', 'M', 'G') not null,

PRICE decimal(10,2) not null

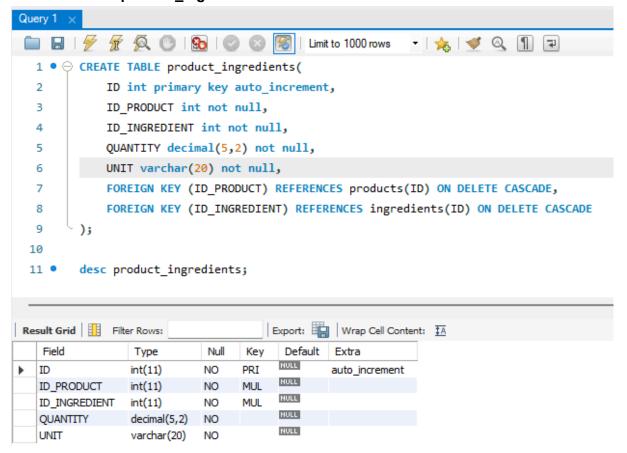
desc products;
```



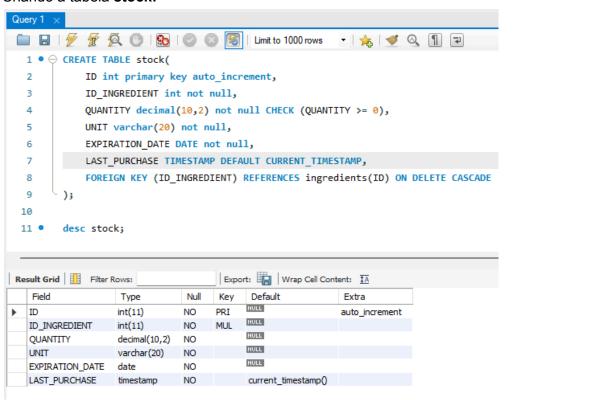
Criando a tabela ingredients:



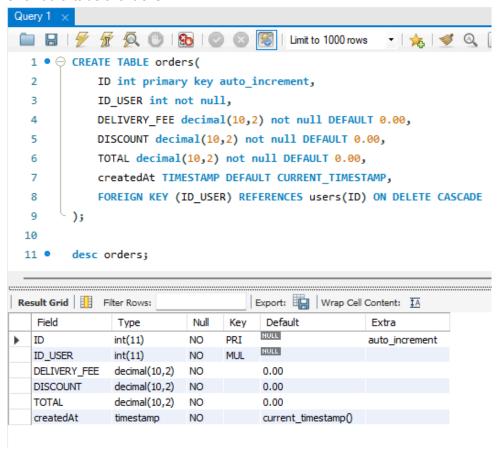
Criando a tabela product_ingredients:



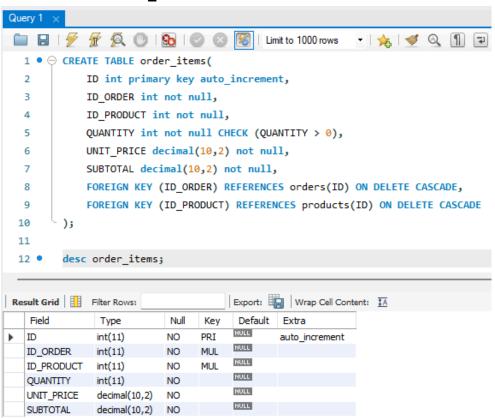
Criando a tabela stock:



Criando a tabela orders:



Criando a tabela order_items:



Cadastrando usuários:

Cadastro e relacionamento do produto e ingrediente:

Criando pedido e adicionando itens:

PENDING_REQUEST:

```
Query 1 ×

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE PENDING_REQUEST()

BEGIN

SELECT * FROM orders WHERE STATUS NOT IN (0, 4);

END $$

DELIMITER;

CALL PENDING_REQUEST();
```

PENDING_REQUEST_CLIENT:

```
Query 1 ×
 🚞 🔚 | 🏏 💯 👰 🕛 | 🔂 | 📀 🔞 🔞 | Limit to 1000 rows 🔻 | 🛵 | 🥩
  1 DELIMITER $$
  2
       CREATE PROCEDURE PENDING_REQUEST_CLIENT(IN ID_CLIENT INT)
  3
  4 ⊝ BEGIN
           SELECT * FROM orders
  5
           WHERE ID_USER = ID_CLIENT AND STATUS NOT IN (0, 4);
  6
     END $$
  7
  8
      DELIMITER;
 10
  11 • CALL PENDING_REQUEST_CLIENT(1);
  12
```

PENDING:

```
Query 1 ×
DELIMITER $$
 2
     CREATE TRIGGER PENDING
     BEFORE INSERT ON orders
     FOR EACH ROW
 5
 6 ⊝ BEGIN
 7
      SET NEW.STATUS = 1;
   END $$
 8
 9
     DELIMITER;
 10
 11
```

DELETE_NO:

```
Query 1 ×
🚞 🔚 | 🗲 😿 👰 🕛 | 🔂 | 🕝 🚳 | Limit to 1000 rows 🔻 | 🌟 | 🥩 💁
        DELIMITER $$
  1
    CREATE TRIGGER DELETE_NO
  3
      BEFORE DELETE ON orders
      FOR EACH ROW

→ BEGIN

  6
  7
          SIGNAL SQLSTATE '45000'
          SET MESSAGE TEXT = 'Não é permitido excluir pedidos.';
     END $$
  9
 10
 11
      DELIMITER;
 12
```