

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Instituto de Educação Continuada

Projeto Integrado em Aprendizado de Máquina

Professor: Geanderson Esteves dos Santos

Contato: geanderson@dcc.ufmg.br

Projeto de Aprendizado de Máquina (100 pontos)

Instruções Gerais: o material deverá ser entregue via Canvas, contendo o link do GitHub com o projeto (17/12) e seus artefatos entregáveis.

Individualmente, você deverá propor e desenvolver um projeto de Aprendizado de Máquina. O tema é livre, isso significa que você pode escolher um problema de seu interesse. Sugiro focar em problemas aplicáveis ao mercado ou pesquisa acadêmica.

Cronograma de Entrega

Entrega 27/10 (15 pontos)

- Entregar um documento justificando a escolha do dado que vai utilizar para o projeto.
- Explicar como vai tratar o dado de forma simplificada.
- Discutir o tipo de problema que está tratando e quais algoritmos pretende aplicar.
- O formato sugerido para escrita do relatório se encontra no seguinte link. Máximo duas páginas.

Entrega 05/11 (15 Pontos)

- Apresentação oral explicando a prototipação do seu projeto.
- Seja objetivo e didático sobre a arquitetura adotada para resolver o problema.

Entrega 17/12 (70 Pontos)

- Apresentação final do projeto relatando os principais achados (20 pontos).
- Entrega de todos os artefatos no GitHub (notebooks, figuras, dataset, etc.) (30 pontos).
- Parte escrita (no mínimo 5 páginas) discutindo os resultados do projeto (20 pontos).

Observações

- Sugiro desenvolver o projeto em Python, R ou Julia.
- Para a documentação, o formato *pdf* deve ser adotado. Assim outros formatos como *doc* serão penalizados.
- Se você utilizar outro trabalho como base (do Kaggle ou artigo de pesquisa), a fonte deve ser citada devidamente no texto e/ou notebook.
- Cada dia de atraso em relação ao prazo de entrega será descontado 20% da nota.