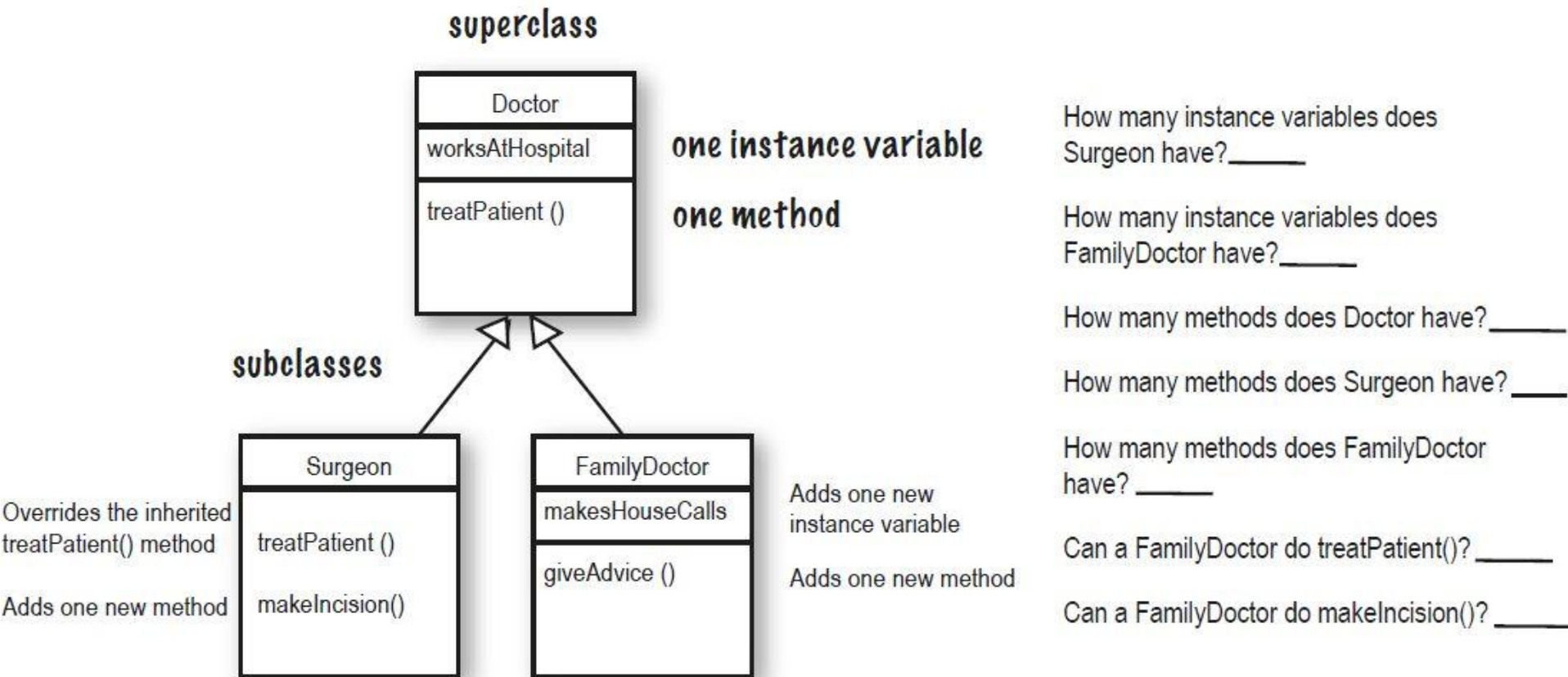


Exercícios

Tente resolver manualmente e, em seguida, programe o código para descobrir as respostas

Exercício: leia o diagrama para responder as questões ao lado.



Exercício: combine o bloco de código candidato (à esquerda), com a saída (à direita) que você veria se o bloco fosse inserido.

```
class A {
    int ivar = 7;

    void m1() {
        System.out.print("A's m1, ");
    }
    void m2() {
        System.out.print("A's m2, ");
    }
    void m3() {
        System.out.print("A's m3, ");
    }
}

class B extends A {
    void m1() {
        System.out.print("B's m1, ");
    }
}
```

```
class C extends B {
    void m3() {
        System.out.print("C's m3, " + (ivar + 6));
    }
}

public class Mixed2 {
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        B b = new B();
        C c = new C();
        A a2 = new C();
        
    }
}
```

Código
candidato

Código
candidato

```
b.m1(); }
c.m2(); }
a.m3(); }
```

```
c.m1(); }
c.m2(); }
c.m3(); }
```

```
a.m1(); }
b.m2(); }
c.m3(); }
```

```
a2.m1(); }
a2.m2(); }
a2.m3(); }
```

Output:

a. A's m1, A's m2, C's m3, 6

b. B's m1, A's m2, A's m3,

c. A's m1, B's m2, A's m3,

d. B's m1, A's m2, C's m3, 13

e. B's m1, C's m2, A's m3,

f. B's m1, A's m2, C's m3, 6

g. A's m1, A's m2, C's m3, 13

Exercício: qual dos pares de métodos A-B listados à direita compilaria e produziria a saída abaixo?

```
public class MonsterTestDrive {

    public static void main(String[] args) {
        Monster[] monsters = new Monster[3];
        monsters[0] = new Vampire();
        monsters[1] = new Dragon();
        monsters[2] = new Monster();
        for (int i = 0; i < monsters.length; i++) {
            monsters[i].frighten(i);
        }
    }

    class Monster {
        A
    }

    class Vampire extends Monster {
        B
    }

    class Dragon extends Monster {
        boolean frighten(int degree) {
            System.out.println("breathe fire");
            return true;
        }
    }
}
```

File Edit Window Help SaveYourself

```
% java MonsterTestDrive
a bite?
breathe fire
arrrrgh
```

- 1

A boolean frighten(int d) {
 System.out.println("arrrrgh");
 return true;
 }

boolean frighten(int x) {
B System.out.println("a bite?");
 return false;
 }
- 2

A boolean frighten(int x) {
 System.out.println("arrrrgh");
 return true;
 }

int frighten(int f) {
B System.out.println("a bite?");
 return 1;
 }
- 3

A boolean frighten(int x) {
 System.out.println("arrrrgh");
 return false;
 }

boolean scare(int x) {
B System.out.println("a bite?");
 return true;
 }
- 4

A boolean frighten(int z) {
 System.out.println("arrrrgh");
 return true;
 }

B boolean frighten(byte b) {
 System.out.println("a bite?");
 return true;
 }

Exercício: pegue trechos de código da piscina e coloque-os nas linhas em branco do código de modo que o conjunto de classes seja compilado e executado.

```

public class Rowboat _____ {
    public _____ rowTheBoat() {
        System.out.print("stroke natasha");
    }
}

public class _____ {
    private int _____;
    _____ void _____ ( _____ ) {
        length = len;
    }
    public int getLength() {
        _____;
    }
    public _____ move() {
        System.out.print("_____");
    }
}

public class TestBoats {
    _____ main(String[] args){
        _____ b1 = new Boat();
        Sailboat b2 = new _____();
        Rowboat _____ = new Rowboat();
        b2.setLength(32);
        b1._____();
        b3._____();
        _____.move();
    }
}

public class _____ Boat {
    public _____() {
        System.out.print("_____");
    }
}

```

OUTPUT: drift drift hoist sail

