



TwitterCpp

Marcelo, Fábio, Joaber e Pedro



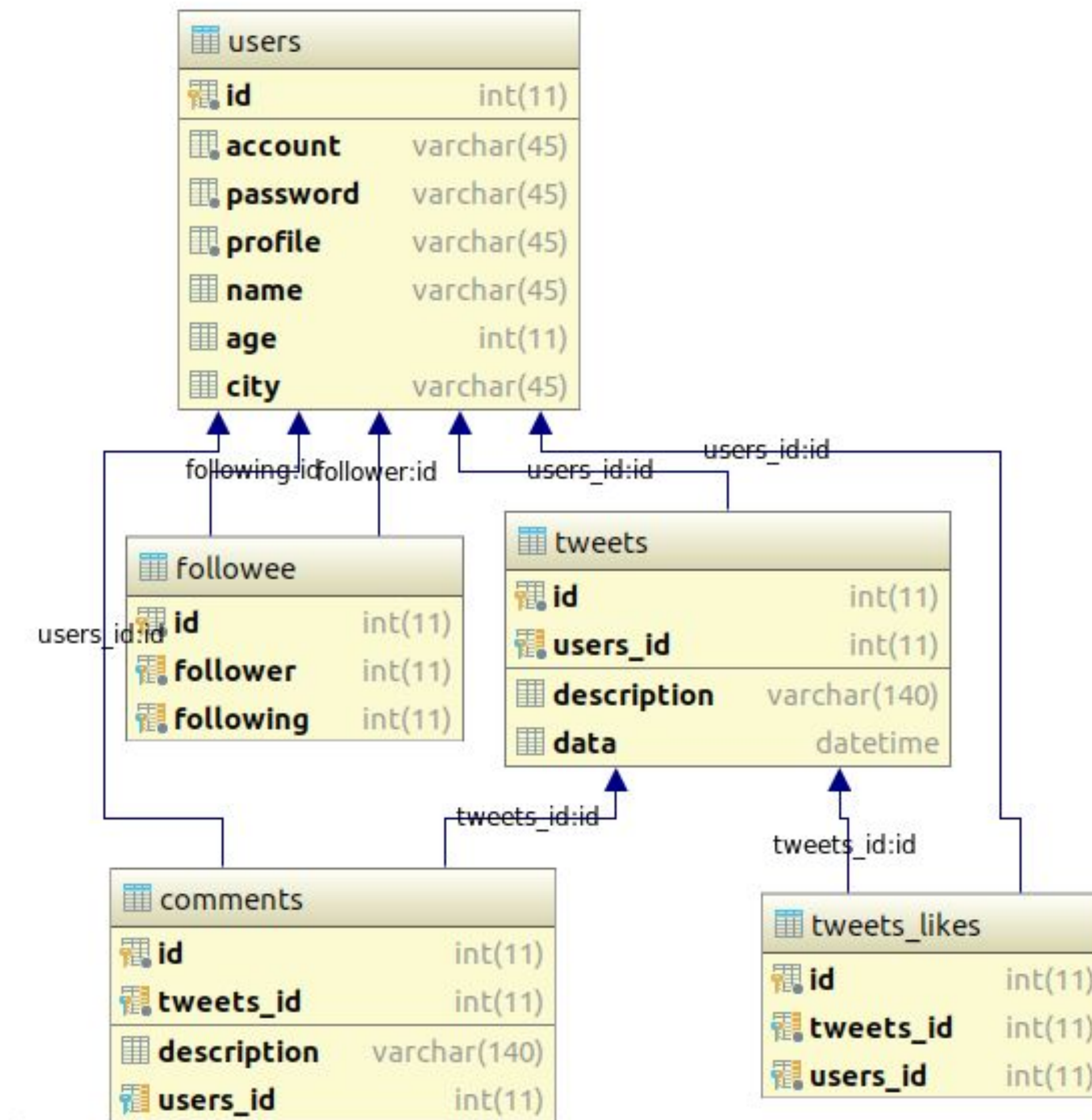
Introdução

O projeto é uma replicação simplificada da rede social Twitter. Foi escrito em C++ e C, com bibliotecas externas para banco de dados MySQL. Toda a aplicação é compilada e executada no ambiente Linux.



Modelagem

Modelagem do banco MySQL



Powered by yFiles



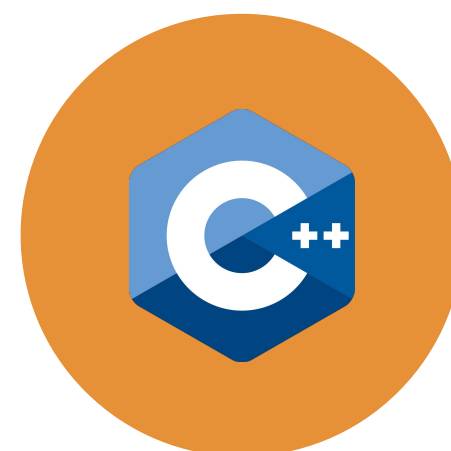
Ferramentas

O que usamos no projeto

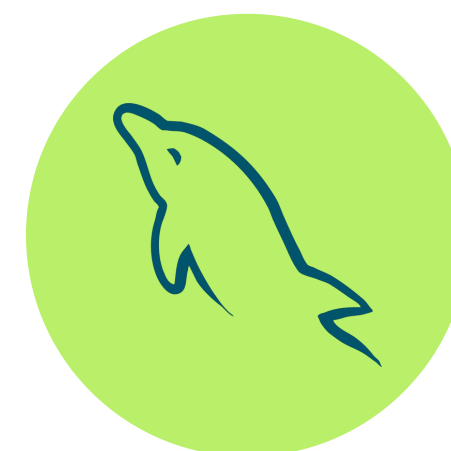
A linguagem C compõe grande parte das bibliotecas externas do projeto



C++ é a linguagem principal do projeto em que o código fonte é construído.



MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados. Foi nossa escolha para o projeto.

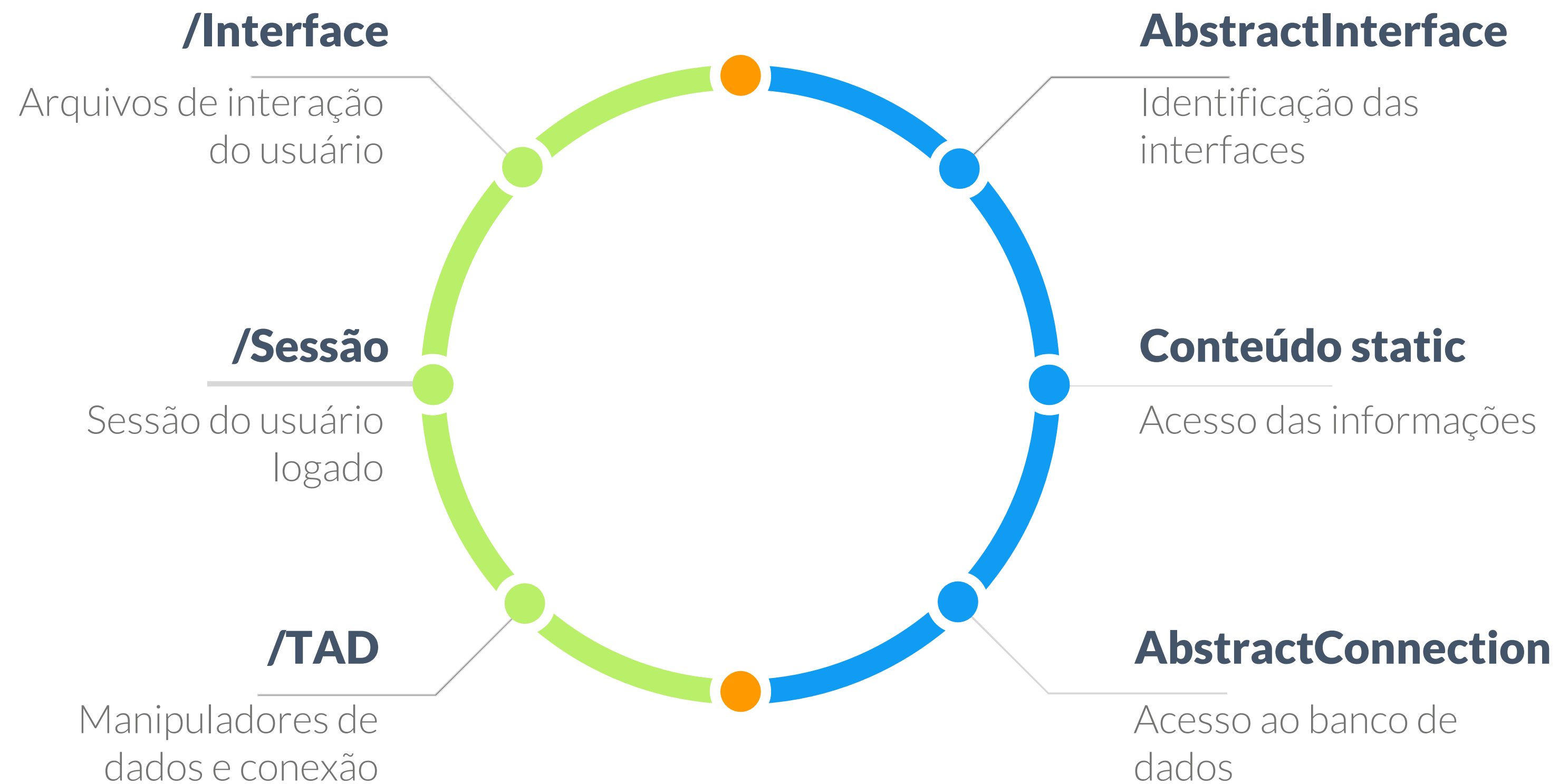


CLion é uma IDE de C/C++ da JetBrains. Todos a usaram no desenvolvimento do projeto.



Estrutura

Pastas e arquivos do projeto



Tratamento de exceções

O projeto possui tratamento de exceções SQL e de entrada via teclado, mas ainda existem alguns pontos do projeto que não são à prova de usuário!

```
catch (sql::SQLException &e) {  
    fecharConexao();  
    cout << "# ERR: SQLException in " << __FILE__;  
    cout << "(" << __FUNCTION__ << ") on line " << __LINE__ <<  
    endl;  
    cout << "# ERR: " << e.what();  
    cout << " (MySQL error code: " << e.getErrorCode();  
    cout << ", SQLState: " << e.getSQLState() << " )" << endl;  
} catch (std::exception e) {  
    fecharConexao();  
    cout << "# ERR: " << e.what();  
}
```



Dificuldades

Os integrantes com pouca ou nenhuma experiência com o GIT tiveram dificuldades no uso da ferramenta. Além disso, a configuração do servidor e a padronização do projeto foram os outros desafios enfrentados pelo grupo.

A criação da estrutura inicial do código do projeto também foi um desafio, pois é uma decisão que afeta todo o desenvolvimento do projeto.



O que melhorar

O projeto não possui nenhum Unit Testing. Além disso, há casos específicos no projeto que poderiam ser otimizados através do uso de herança e composição.

