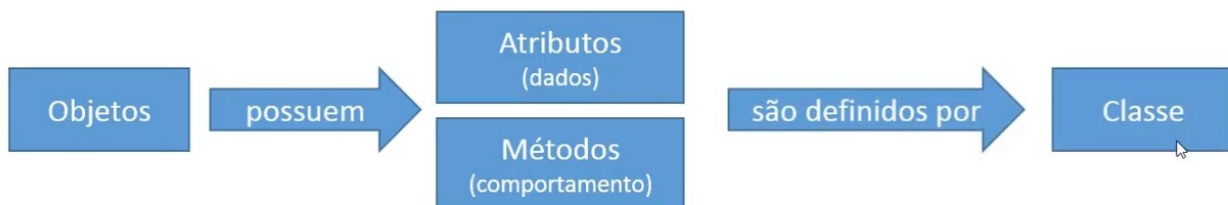


REVISÃO CAPÍTULO/SESSÃO 2:

AULA 23:

Introdução à programação orientada a objetos



EducandoWeb.com.br



/educandoweb

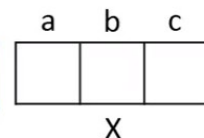
/educandoweb



Introdução à programação orientada a objetos

- Objetos precisam ser instanciados

```
Triangulo X;  
X = new Triangulo();
```



- Benefícios dos métodos:
 - reaproveitamento
 - delegação
- Entendimento detalhado do código de uma classe
- Método ToString
- Diagrama de classes (UML)



EducandoWeb.com.br




/educandoweb

/educandoweb



Introdução à programação orientada a objetos

- Prática: 
 - Dois problemas resolvidos
 - Três problemas propostos
- PDF anexo somente com os enunciados
- PDF anexo com enunciados e soluções



EducandoWeb.com.br



/educandoweb



/educandoweb