### **Detector de Veias com OpenCV**

Posted on 19 de abril de 2022

Neste estudo darei um exemplo de aplicação prática usando o OPENCV.



Este artigo faz parte do trabalho de pós graduação apresentado na disciplina de OpenCV, da UNINOVE.

### **RA dos Alunos:**

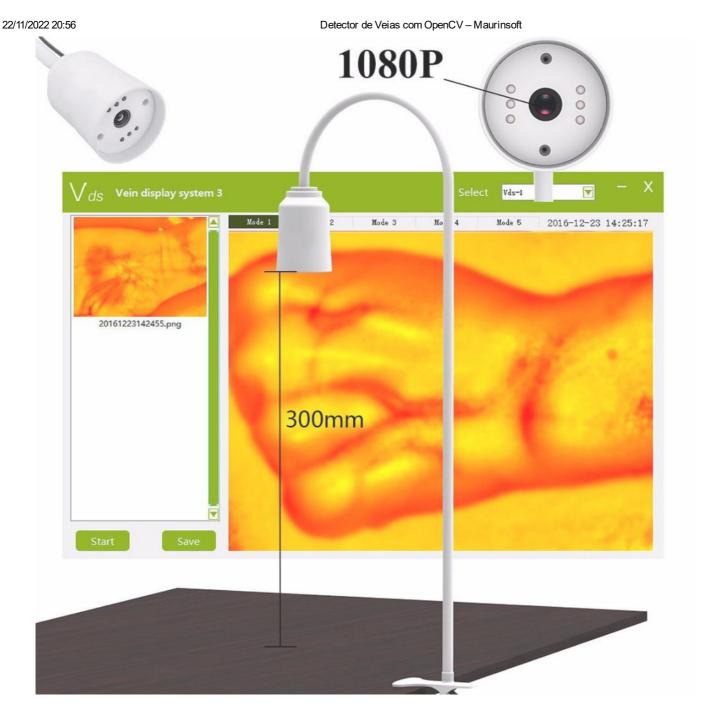
- 621200322 Marcelo Maurin Martins
- 621201522 Aland Montano
- 621202498 Luciano Braga
- 621200985 Jhone Fontenele
- 622137013- Douglas Campos

## **Equipamento:**

Para realizar este estudo comprei o VEIN DISPLAY INSTRUMENT ZY-500.

#### Caracteristicas:

- 800-1000nm infrared
- IR 1080P
- Diametro 48mm



Equipamento ZY-500

### Como ele Funciona

Ele é basicamente uma webcam USB 2.0, com resolução de 1080 pixel.

Este equipamento emite uma luz infra vermelha, que parcialmente penetra na pele (derme), e é refletida.

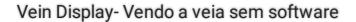
Porem em áreas onde existe muito sangue, a luz infra vermelha é absorvida.

Sabendo disso, fica facil identificar as veias proximas da pele.

Abaixo vemos um vídeo onde demonstro a visualização da camera sem nenhum tratamento.

# Demonstração em Vídeo

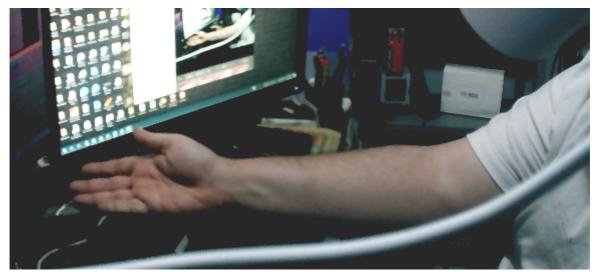
Aqui apresentaremos detalhes do funcionamento da camera.





Neste exemplo mostro a imagem pura, sem processamento

Podemos ver em uma câmera normal, que as veias não se destacam.



Web cam normal

Porem podemos ver exatamente as veias na camera infravermelha.

Nesta imagem, sem filtros, podemos ver as veias claramente.



Imagem sem filtros

# Inicio do processo de desenvolvimento

A imagem acima foi obtida, através do processamento do seguinte script PYTHON.

Iremos aplicar as técnicas aprendidas no curso, para avaliar a viabilidade destas na aplicação da solução. Lembrando que como qualquer processo científico, a experimentação empírica faz parte do processo.

E nem todas as técnicas serão utilizadas no projeto final.

## Exemplo de código em Python

```
import cv2

device = 5

captura = cv2.VideoCapture(device)

while(1):
    ret, frame = captura.read()
    cv2.imshow("Camera Detector Veia", frame)

    k = cv2.waitKey(30) & 0xff
    if k == 27:
        break

captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

A máquina em questão possui diversos devices (Cameras) acopladas, porem o número pode subir pois scripts em python tem o estranho habito de travar, e as vezes é necessário desligar o dispositivo, e religalo, o que causa um incremento no numero do device devido ao travamento do recurso.

Este travamento é temporario.

### Vendo a banda RED

Separando a banda RED e verificando a melhora.

No fragmento de código abaixo, seleciono apenas a banda RED do RGB, onde analiso se há mudança significativa.

```
import cv2

device = 5

captura = cv2.VideoCapture(device)

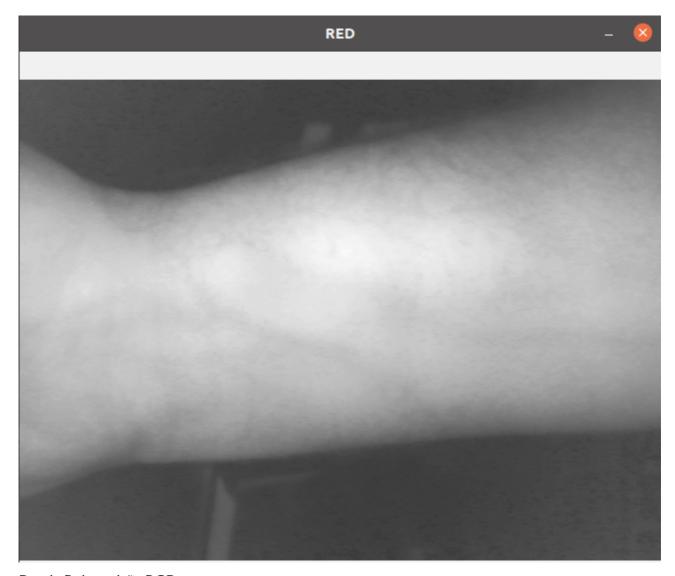
while(1):
    ret, frame = captura.read()

    (B, G, R) = cv2.split(frame)
    cv2.imshow('RED',R)

    k = cv2.waitKey(30) & 0xff
    if k == 27:
        break

captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Sobre o meu ponto de vista, pegar apenas a banda R não melhorou, mas piorou um pouco a imagem.



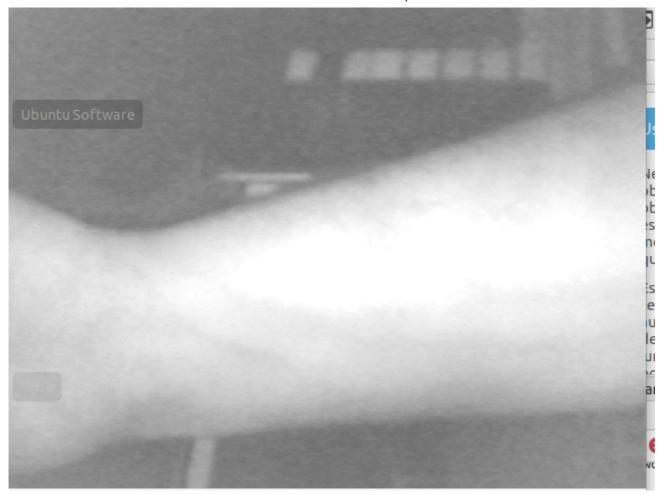
Banda R do padrão RGB

Isolei tambem a Banda G (green)



Banda G do RGB

A banda B já piorou ainda mais



Banda B - Blue

## Convertendo em Gray

Conforme a explicação do site abaixo:

 $https://www.bogotobogo.com/python/OpenCV\_Python/python\_opencv3\_Changing\_ColorSpaces\_RG\\B\_HSV\_HLS.php$ 

Pudemos realizar a conversão das bandas em outros padrões.

```
import cv2
from PIL import Image
import numpy as np

device = 5

captura = cv2.VideoCapture(device)

while(1):
    ret, frame = captura.read()

    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    cv2.imshow('gray',gray)

    k = cv2.waitKey(30) & 0xff
    if k == 27:
        break

captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Pude perceber uma pequena melhora, neste padrão.



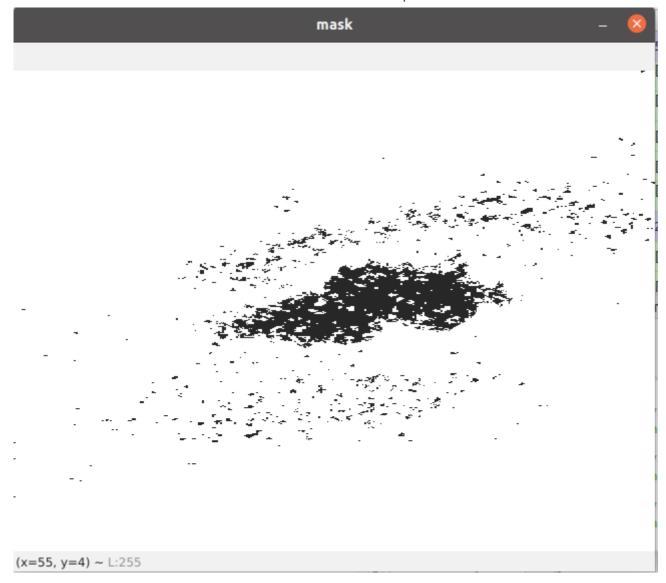
Padrão Gray

# Analisando por HSV

HSV analisaremos a cor por suas caracteristicas de COR (H), S é a saturação, V é o brilho.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
Created on Fri Apr 15 16:00:05 2022
@author: mmm
import cv2
from PIL import Image
import numpy as np
device = 5
captura = cv2.VideoCapture(device)
while(1):
    ret, frame = captura.read()
    hsv = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2HSV)
    #define range of blue color in HSV
    lower_blue = np.array([110,50,50])
    upper_blue = np.array([130,255,255])
    #low_red = np.array([161, 155, 84])
    #high_red = np.array([179, 255, 255])
    \#low\_green = np.array([25, 52, 72])
    #high_green = np.array([102, 255, 255])
    # Threshold the HSV image to get only blue colors
    mask = cv2.inRange(hsv, lower_blue , upper_blue )
    # Bitwise-AND mask and original image
    res = cv2.bitwise_and(frame, frame, mask= mask)
    cv2.imshow('frame',frame)
    cv2.imshow('mask',mask)
    cv2.imshow('res',res)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Analisando a cor Blue, percebemos que muito pouco podemos aproveitar desta analise.



Analise de Saturação no Blue

## Analise baseada em contorno

Agora iremos analisar a imagem baseada no seu contorno.

https://pyimagesearch.com/2021/04/28/opencv-color-spaces-cv2-cvtcolor/

No fragmento abaixo, tentamos aplicar o filtro gaussiano, conforme apresentado a seguir.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
Created on Fri Apr 15 16:00:05 2022
@author: mmm
import cv2
#from PIL import Image
import numpy as np
import imutils
device = 2
captura = cv2.VideoCapture(device)
while(1):
    ret, frame = captura.read()
    cv2.imshow("Camera Detector Veia", frame)
    (B, G, R) = cv2.split(frame)
    # Our operations on the frame come here
    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    gray1 = cv2.GaussianBlur(frame, (2, 2), 0)
    edged = cv2.Canny(frame, 30, 70)
    cv2.imshow('gray',gray)
    cv2.imshow('gray1',gray1)
    cv2.imshow('edged',edged)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Podemos ver que não conseguimos ver os detalhes da veia, porem os contornos ficam aparentes.

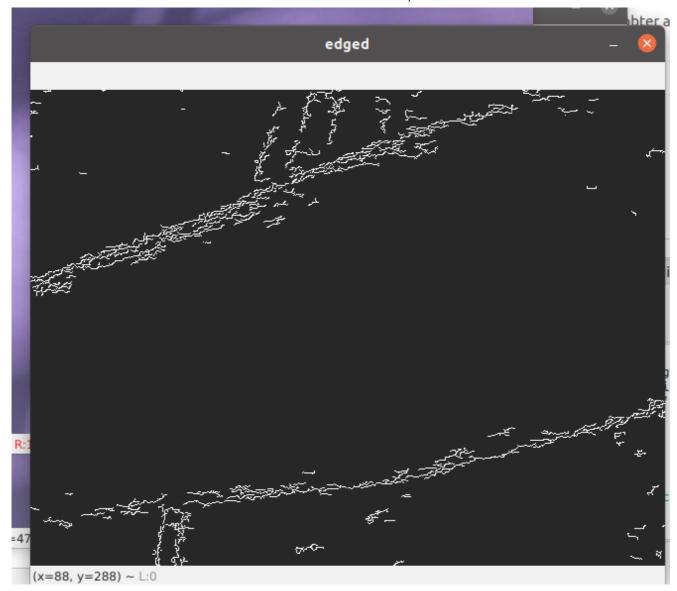


Imagem baseada em contorno.

Na forma que foi realizado, o contorno não se aplica de forma prática. Porem poderia ser aproveitado, na determinação do espaço do braço.

### Retirando o fundo

Nesta técnica irei retirar o fundo para isolar o braço.

Usarei a limiarização da imagem para determinar o espaço do braço.

Podemos ver detalhes dessa técnica no artigo:

https://acervolima.com/python-tecnicas-de-limiarizacao-usando-opencv-conjunto-1-limiar-simples/

O nosso código, já possui a técnica contendo o resultado final empregado.

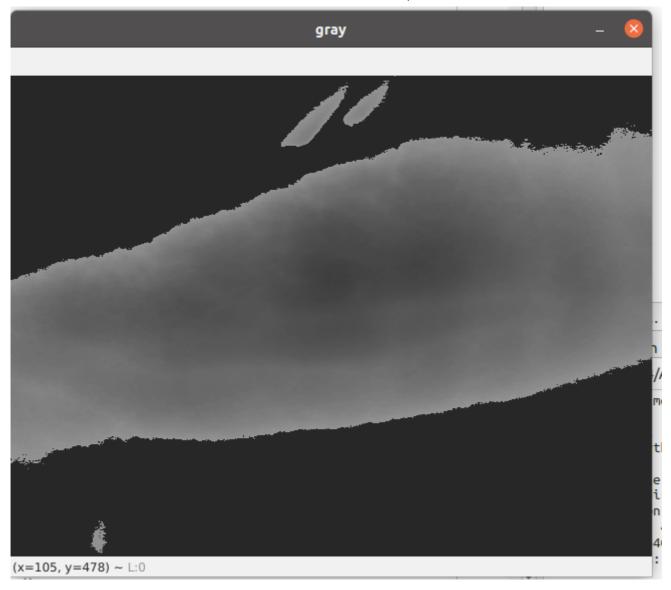
```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
Created on Fri Apr 15 16:00:05 2022
@author: mmm
import cv2
#from PIL import Image
import numpy as np
import imutils
import pip
import importlib, os
from matplotlib import pyplot as plt
#import Image
from PIL import Image, ImageChops
global fundo
global frame
global gray1
global edged
global ret
device = 2
captura = cv2.VideoCapture(device)
while(1):
    ret, frame = captura.read()
    cv2.imshow("Camera Detector Veia", frame)
    (B, G, R) = cv2.split(frame)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2GRAY)
num_lim = frame.shape[0]
num_col = frame.shape[1]
num_bandas = frame.shape[2]
gray2= np.zeros((num_lim , num_col), dtype="uint8")
gray2= B+G+R//3
#[num_lim, num_col, num_bandas] = frame.shape
dimensions = frame.shape
```

```
print('Image Dimension:',dimensions)
print('Image Height :',num lim)
print('Image width:',num_col)
print('Image Channels:',num_bandas)
thresh = 135
fundo2 = cv2.threshold(gray,thresh,255,cv2.THRESH_BINARY)[1] #imagem limiral
izada
#[thresh, fundo2] = cv2.threshold(gray, thresh, 255, cv2.THRESH OTSU)
cv2.imshow("fundo2",fundo2)
img filtro= np.zeros((num lim , num col, num bandas), dtype="uint8")
for 1 in range(num lim):
   for c in range(num_col):
        img_filtro[1,c] = ((fundo2[1,c]) & (frame[1,c] ^ fundo2[1,c]))
        \#img_filtro[1,c] = (frame[1,c] ^ fundo2[1,c])
#img_filtro = ImageChops.difference(fundo, frame)
cv2.imshow("filtrado", img_filtro)
while(1):
    #gaus = cv2.GaussianBlur(img_filtro, (3, 3), 0)
    #edged = cv2.Canny(img_filtro, 40, 103)
    #janela = np.ones((3,3),np.float32)*-1
    #palta = cv2.filter2D(img_filtro,-6,janela)
    #gaus=cv2.GaussianBlur(img_filtro,(0,0),5)
    #palta2=cv2.Scharr(img_filtro, ddepth=-1, dx=1, dy=0, scale=1, borderTyp
e=cv2.BORDER_DEFAULT)
    #filtro = ImageChops.difference(fundo,gray)
    #filtro = ImageChops.logical_xor(fundo,gray)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
RGB = cv2.cvtColor(img_filtro, cv2.COLOR_BGR2RGB)
grayold = gray
gray = cv2.cvtColor(RGB, cv2.COLOR RGB2GRAY)
#gray = grayold
while(1):
    cv2.imshow('gray',gray)
    #http://www.lps.usp.br/hae/apostila/filtconv-ead.pdf
    #Calculo de gradiente usando Scharr
    schar=cv2.Scharr(gray, ddepth=-1, dx=0, dy=1, scale=1, borderType=cv2.B0
RDER DEFAULT)
    #cv2.imshow("gaus", gaus)
    #cv2.imshow("Canny", edged)
```

```
cv2.imshow("Scharr", schar)
    sobel=cv2.Sobel(schar,-2,1,1)
    kernel = np.ones((5,5),np.uint8)
    dilation = cv2.dilate(gray,kernel,iterations = 1)
    maurin= np.zeros((num lim , num col), dtype="uint8")
    for 1 in range(num_lim):
        for c in range(num_col):
            if(dilation[1,c]>=74 and dilation[1,c]<=76):</pre>
                maurin[1,c] = 0
            else:
                maurin[1,c] = dilation[1,c]
    thresh = 80
    binimg=np.zeros((num lim,num col), dtype="uint8")
    binimg=cv2.threshold(gray2, thresh, 255, cv2.THRESH_TOZERO)[1]
    #cv2.imshow('gaus',gaus)
    #cv2.imshow('edged',edged)
    cv2.imshow('sobel',sobel)
    cv2.imshow('dilation',dilation)
    cv2.imshow('maurin:',maurin)
    cv2.imshow('bin',binimg)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Neste ultimo fragmento, iremos retirar o fundo do braço, e trabalhar com a imagem para dar destaque.

O resultado final é o que se apresenta.



Na imagem acima, podemos perceber que retiramos o braço dos demais objetos da imagem.

Tambem tratamos a imagem em tons de cinza, que permite posteriormente um trato mais simples da imagem.

Qual a vantagem da imagem acima da original. Primeiramente, a imagem original apesar de ser bem visivel a veia para nós, não conseguimos determinar um tom unico, para apresentar como veias. Na imagem processada, o tom da veia, esta mais distinto da imagem.

### O que foi feito

Inicialmente capturamos a camera, através de um device.

Em seguida armazenamos a imagem na variavel frame.

Convertemos a imagem em cinza, através do comando:

gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)

Agora, feita a primeira conversão, iremos pegar as caracteristicas da imagem, através da propriedade shape.

As propriedades de Altura (Height), Width(Largura) e channel (numero de bandas).

Agora iremos separar o braço do fundo, através da Limiarização:

```
thresh = 127

#fundo2 = cv2.threshold(gray,thresh,255,cv2.THRESH_BINARY)[1] #imagem limira
izada
[thresh, fundo2] = cv2.threshold(gray, thresh, 255, cv2.THRESH_OTSU)
```

O processamento da limiarização foi armazenado em fundo 2.

O fundo é comparado bit a bit, fazendo um processamento, onde deixamos apenas com a imagem o braço.

```
img_filtro[l,c] = ((fundo2[l,c]) & (frame[l,c] ^ fundo2[l,c]))
```

No exemplo acima, aplicamos um xor entre a imagem e o fundo,

Extraída e processada da imagem original.

O resultado desta pesquisa bit a bit, resultou de uma imagem copia da original.

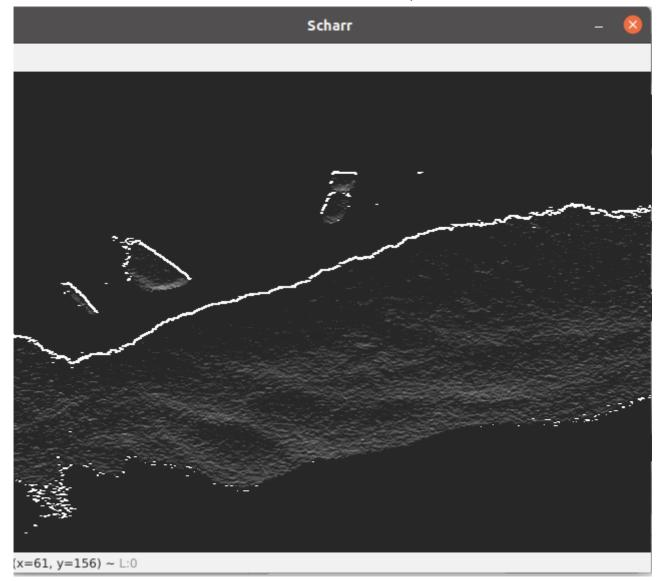
Servindo apenas para uso futuro.



imagem original

# **Filtro Scharr**

É um filtro que gera um gradiente 3D em imagens 2D, dando aspecto de relevo.



Filtro Scharr

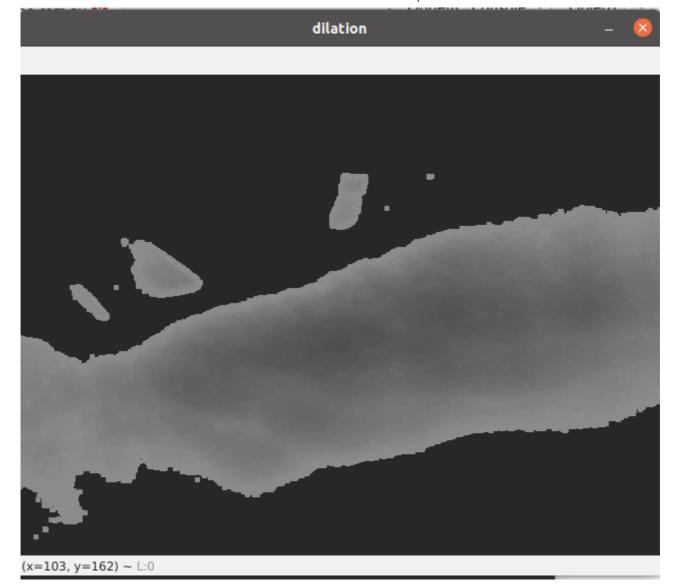
Podemos perceber que o filtro melhorou bastante a impressão da veia.

A chamada do scharr, fica conforme fragmento abaixo:

schar=cv2.Scharr(gray, ddepth=-1, dx=0, dy=1, scale=1, borderType=cv2.BORDER
\_DEFAULT)

# Filtro de dilatação

O Filtro de dilatação, torna as marcas das veias mais marcantes.



#### Dilatation

Sua sintaxe é conforme apresentada.

Dando um incremento a visão da veia.

dilation = cv2.dilate(gray,kernel,iterations = 1)

Por fim apresentamos o vídeo final.



Vídeo detector de veias

## Conclusão

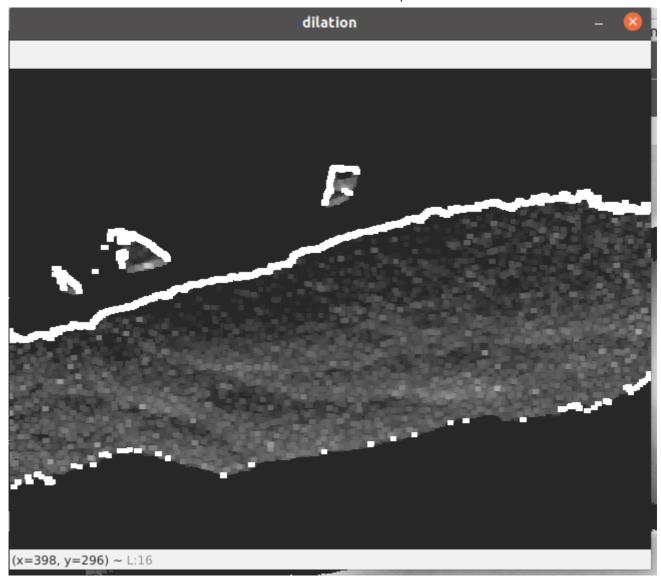
Este estudo demonstra que através de técnicas de manipulação de imagem, sem o uso de redes neurais conseguimos trabalhar com imagens, realçando e separando partes que desejamos trabalhar.

Outra parte importante, é a associação de operações:

```
img_filtro[1,c] = ((fundo2[1,c]) & (frame[1,c] ^ fundo2[1,c]))
```

Onde associamos o fundo da imagem com a imagem, a fim da extração do fundo e aplicação do formato RGB, desassociado ao fundo.

Concomitante com o uso do Dilate (filtro de dilatação) associado ao Scharr, apresentou ótimos resultados, conforme apresentado a seguir.



Associação do Dilate associado ao Scharr, apresentou ótimo resultado.

Tendo como resultado final o código gerado:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
Created on Fri Apr 15 16:00:05 2022
@author: mmm
import cv2
#from PIL import Image
import numpy as np
import imutils
import pip
import importlib, os
from matplotlib import pyplot as plt
#import Image
from PIL import Image, ImageChops
global fundo
global frame
global gray1
global edged
global ret
device = 2
captura = cv2.VideoCapture(device)
while(1):
    ret, frame = captura.read()
    cv2.imshow("Camera Detector Veia", frame)
    (B, G, R) = cv2.split(frame)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2GRAY)
num_lim = frame.shape[0]
num_col = frame.shape[1]
num_bandas = frame.shape[2]
gray2= np.zeros((num_lim , num_col), dtype="uint8")
gray2= B+G+R//3
#[num_lim, num_col, num_bandas] = frame.shape
dimensions = frame.shape
```

```
print('Image Dimension:',dimensions)
print('Image Height :',num lim)
print('Image width:',num_col)
print('Image Channels:',num_bandas)
thresh = 135
fundo2 = cv2.threshold(gray,thresh,255,cv2.THRESH_BINARY)[1] #imagem limiral
izada
#[thresh, fundo2] = cv2.threshold(gray, thresh, 255, cv2.THRESH OTSU)
cv2.imshow("fundo2",fundo2)
img filtro= np.zeros((num lim , num col, num bandas), dtype="uint8")
for 1 in range(num lim):
   for c in range(num_col):
        img_filtro[1,c] = ((fundo2[1,c]) & (frame[1,c] ^ fundo2[1,c]))
        \#img_filtro[1,c] = (frame[1,c] ^ fundo2[1,c])
#img_filtro = ImageChops.difference(fundo, frame)
cv2.imshow("filtrado", img_filtro)
while(1):
    #gaus = cv2.GaussianBlur(img_filtro, (3, 3), 0)
    #edged = cv2.Canny(img_filtro, 40, 103)
    #janela = np.ones((3,3),np.float32)*-1
    #palta = cv2.filter2D(img_filtro,-6,janela)
    #gaus=cv2.GaussianBlur(img_filtro,(0,0),5)
    #palta2=cv2.Scharr(img_filtro, ddepth=-1, dx=1, dy=0, scale=1, borderTyp
e=cv2.BORDER_DEFAULT)
    #filtro = ImageChops.difference(fundo,gray)
    #filtro = ImageChops.logical_xor(fundo,gray)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
RGB = cv2.cvtColor(img_filtro, cv2.COLOR_BGR2RGB)
grayold = gray
gray = cv2.cvtColor(RGB, cv2.COLOR RGB2GRAY)
#gray = grayold
while(1):
    cv2.imshow('gray',gray)
    #http://www.lps.usp.br/hae/apostila/filtconv-ead.pdf
    #Calculo de gradiente usando Scharr
    schar=cv2.Scharr(gray, ddepth=-1, dx=0, dy=1, scale=1, borderType=cv2.B0
RDER DEFAULT)
    #cv2.imshow("gaus", gaus)
    #cv2.imshow("Canny", edged)
```

```
cv2.imshow("Scharr", schar)
    sobel=cv2.Sobel(schar,-2,1,1)
    kernel = np.ones((5,5),np.uint8)
    #dilation = cv2.dilate(gray,kernel,iterations = 1)
    dilation = cv2.dilate(schar,kernel,iterations = 1)
    maurin= np.zeros((num_lim , num_col), dtype="uint8")
    for 1 in range(num_lim):
        for c in range(num_col):
            if(dilation[1,c]>=74 and dilation[1,c]<=76):
                maurin[1,c] = 0
            else:
                maurin[1,c] = dilation[1,c]
    thresh = 80
    binimg=np.zeros((num lim,num col), dtype="uint8")
    binimg=cv2.threshold(gray2, thresh, 255, cv2.THRESH_TOZERO)[1]
    #cv2.imshow('gaus',gaus)
    #cv2.imshow('edged',edged)
    cv2.imshow('sobel',sobel)
    cv2.imshow('dilation',dilation)
    cv2.imshow('maurin:',maurin)
    cv2.imshow('bin',binimg)
    k = cv2.waitKey(30) \& 0xff
    if k == 27:
        break
captura.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Neste trabalho, podemos verificar que ainda é longo e árduo o trabalho que separa o pré processamento da imagem, bem como não se trata de um trabalho acabado. Há muitas técnicas aqui não empregadas, que poderiam ser ajustadas.

Porem a analise que foi feita em várias das técnicas apresentadas durante o curso, tiveram resultados significativos na identificação e destaque das veias.

Agradecimento especial ao Professor **Sidnei Alves de Araujo**, da **UNINOVE**, que incentivou e permitiu a execução de trabalho especial.

This entry was posted in IA, OpenCV, pós graduação, Python and tagged detecção, opencv, python, veias. Bookmark the permalink.

Verificando se serviço esta online →

← Novos equipamentos

Pesquisar ...

#### **POSTS RECENTES**

**DOCTOR 0.2.12** 

MNote 2.17 Linux

MNote2.17 Changelog

Validação de Anuncio REVIVE

Implementações de 14/10

#### **ARQUIVOS**

novembro 2022

outubro 2022

setembro 2022

agosto 2022

julho 2022

junho 2022

maio 2022

abril 2022

março 2022

fevereiro 2022

janeiro 2022

dezembro 2021

novembro 2021

outubro 2021

setembro 2021

agosto 2021

julho 2021 junho 2021 maio 2021 abril 2021 março 2021 fevereiro 2021 janeiro 2021 dezembro 2020 novembro 2020 outubro 2020 setembro 2020 agosto 2020 março 2020 fevereiro 2020 novembro 2019 outubro 2019 setembro 2019 agosto 2019 julho 2019 junho 2019 maio 2019

#### **CATEGORIAS**

abril 2019

março 2019

arduino

Balança

Banco de dados

Biologia Celular
Blog
C/C++
casa
CUDA
Delphi
Dicas
DJANGO
docker
DOCTO
DOCTO
Eletricidade
ESCPOS
ETIQUETAS
Fila
Fisica I
GIT
IA
Java
Jira
Lazarus
mercurial
microbiologia
MNote2
MongoDB
MONGODB
Moodle
MYSQL

Mysql
OpenCV
Oracle
pacotes
PHP
pós graduação
Postgres
POSTGRES
Postgres
Programação
Projetos
Python
Química
R
Relógio
RFID
robotinics
SAAS
Sem categoria Sem categoria
Sharepoint
Shell Script
Sistemas Analogicos I
Sistemas Biomedicos
Solidworks
SQLite
SQLite
srvCP
srymonitor2

srvOuve

SSC

Temperatura

treinamentos

Varejo

wordpress

Yocto Project

#### **META**

Cadastre-se

Acessar

Feed de posts

Feed de comentários

WordPress.org

#### **MEU CV**



#### **VEJA NOSSOS PRODUTOS**

Nossa lojinha esta começando agora, mas você já pode começar a comprar.

marcelomaurinmartins@gmail.com

+55 16 981434112

Rua Jorge Felipe 231 Cidade Nova Jardinopolis - SP

in

Zerif Lite developed by ThemeIsle

maurinsoft.com.br