



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

Back end I

# Exercitando o Padrão MVC (API) com o Professor

## Objetivo

Em continuidade aos exercícios realizados no Playground, vamos criar um projeto com o Spring MVC denominado de Trainer seguindo as instruções.

- Exercício individual
- Complexidade: baixa 🔥

## Instruções

1. Criar um projeto em <https://start.spring.io>
2. Realizar o download do projeto e descompactá-lo para abrir no IntelliJ IDEA.

No IntelliJ, acesse o menu “File” > “New” > “Project from Existing Sources”;

3. Criar um modelo, ou seja, uma classe de negócio Trainer.

```
package com.example.trainer.domain;

public class Trainer {

    private String name;

    public Trainer(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

4. Criar um package service dentro do projeto. Adicionar a interface TrainerService e sua implementação na classe TrainerServiceImpl.

```
package com.example.trainer.service;

import com.example.treinar.domain.Trainer;

import java.util.List;

public interface TrainerService {

    List<Trainer> listTrainer();
}
```

A anotação **@Service** sinaliza ao Spring que é um serviço. Podemos ver em **listTrainer** que estamos adicionando os dados manualmente. Em uma aplicação, devemos ir para nossa camada DAO para obtermos os dados de um banco. Por exemplo:

```
package com.example.trainer.service;

import com.example.trainer.domain.Trainer;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

@Service
public class TrainerServiceImpl implements TrainerService{
    @Override
    public List<Trainer> listTrainer() {
        return Arrays.asList(new Trainer("Marcos"), new New
Trainer("Ana"));
    }
}
```

5. Criar um controller no package controller.

```
import com.example.trainer.domain.Trainer;
import com.example.trainer.service.TrainerService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

import java.util.List;

@RestController
@RequestMapping("/trainer")
```

```

public class TrainerController {

    private final TrainerService trainerService;

    @Autowired
    public TrainerController(TrainerService trainerService) {
        this.trainerService = trainerService;
    }

    @GetMapping
    public List<Trainer> getTrainer() {
        return trainerService.listTrainer();
    }
}

```

Como podemos observar, a classe Controller se refere ao serviço (a model) e será transformado automaticamente em JSON, que será nossa visão. Isso acontece dentro da anotação **@GetMapping**. Dentro do Controller, devemos adicionar o **@Controller** para informar ao Spring que esse é o nosso controller e **@RequestMapping** para adicionar nossa URL, neste caso `"/trainer"`.

Veremos nas próximas aulas a anotação **@Autowired**, mas podemos mencionar que trata-se da conexão entre a model e o controller.

Agora podemos executar nosso servidor a partir do método main da classe `TrainerApplication` e acessar no navegador, por exemplo no Chrome, o endereço <http://localhost:8080/trainer>, devendo ser exibido nossa view, que neste caso é a resposta de uma API Rest: [{"name":"Marcos"}, {"name":"Ana"}].