

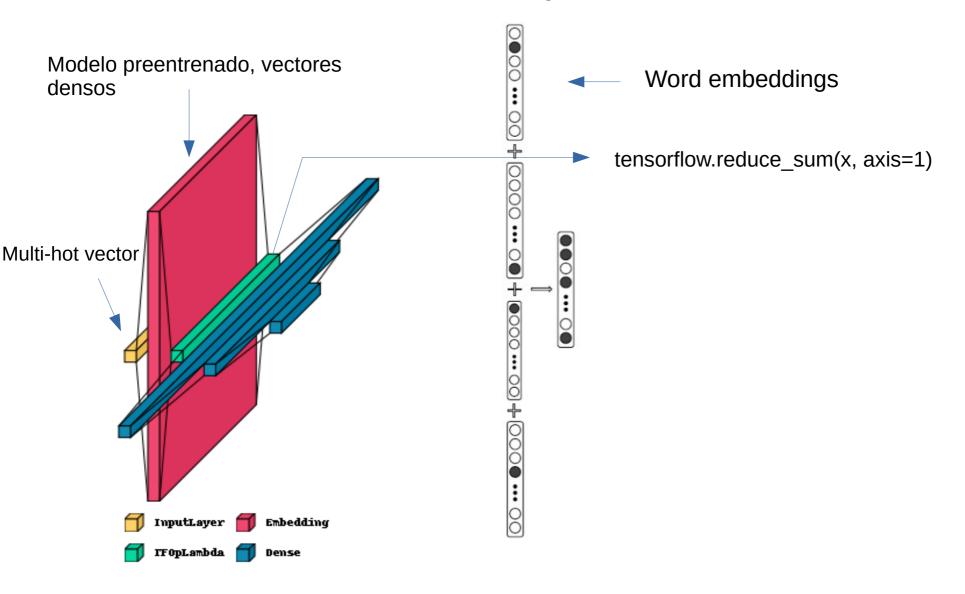
IIC3670 Procesamiento de Lenguaje Natural

https://github.com/marcelomendoza/IIC3670

Clasificación con word embeddings

```
IVI
inputs = Input(shape=(max tokens, ))
embeddings layer = Embedding(input dim=len(tokenizer.index word)+1,
output_dim=embed_len, input_length=max_tokens, trainable=False,
weights=[glove 50 embeddings])
dense1 = Dense(128, activation="relu")
dense2 = Dense(64, activation="relu")
dense3 = Dense(len(classes), activation="softmax")
x = embeddings layer(inputs)
                                                 forward
x = tensorflow.reduce sum(x, axis=1)
x = dense1(x)
x = dense2(x)
outputs = dense3(x)
model = Model(inputs=inputs, outputs=outputs)
                                                                       InputLayer
                                                                                   Embedding
                                                                       IF0pLambda
                                                                                   Dense
```

Clasificación con word embeddings



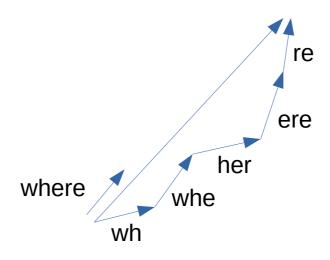
- SUBWORDS, FASTTEXT -

Las palabras se representan por un **char** *n***-grams**:

Ej.: n = 3, where \rightarrow <wh, whe, her, ere, re>, <where>

Sea $\mathcal{G}_w \subset \{1,\ldots,G\}$ el conjunto de char n-grams de la palabra w. En FastText, cada n-gram tiene un vector \mathbf{Z}_g que lo representa.

Una palabra se representa como la **suma** de los vectores \mathbf{z}_g , en $\mathcal{G}_w \subset \{1,\ldots,G\}$



FastText es una extensión de skip-grams basada en sub-words.

La función objetivo de skipgrams corresponde a la log verosimilitud:

$$\sum_{t=1}^{T} \sum_{c \in \mathcal{C}_t} \log p(w_c \mid w_t),$$

Podemos usar una softmax para definir la probabilidad de una palabra de contexto:

$$p(w_c \mid w_t) = \frac{e^{s(w_t, w_c)}}{\sum_{j=1}^{W} e^{s(w_t, j)}}.$$

Las palabras de contexto son ejemplos positivos. Usamos negative sampling para que el problema sea de clasificación binaria.



Cuando consideramos *negative sampling*, la función objetivo de clasificación binaria corresponde a una *log* loss:

$$\log\left(1 + e^{-s(w_t, w_c)}\right) + \sum_{n \in \mathcal{N}_{t,c}} \log\left(1 + e^{s(w_t, n)}\right)$$

► Negative samples (fuera del contexto de w_t)

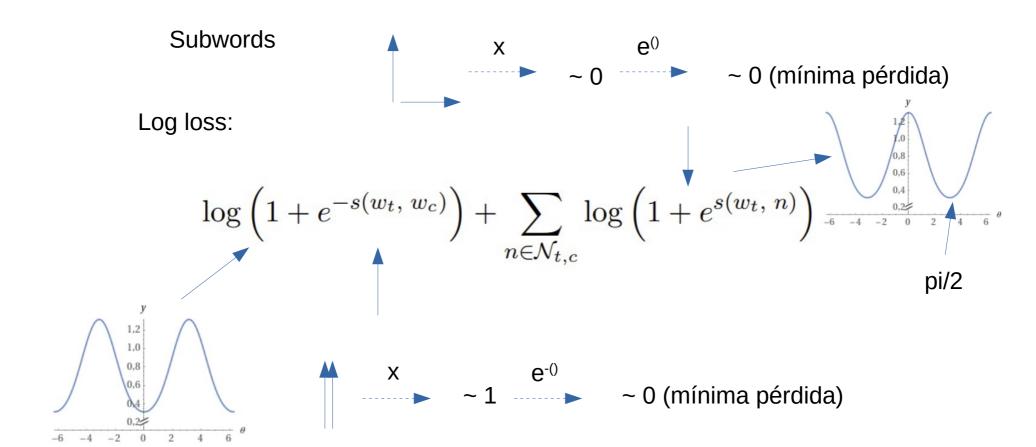
Cuando consideramos *negative sampling*, la función objetivo de clasificación binaria corresponde a una *log* loss:

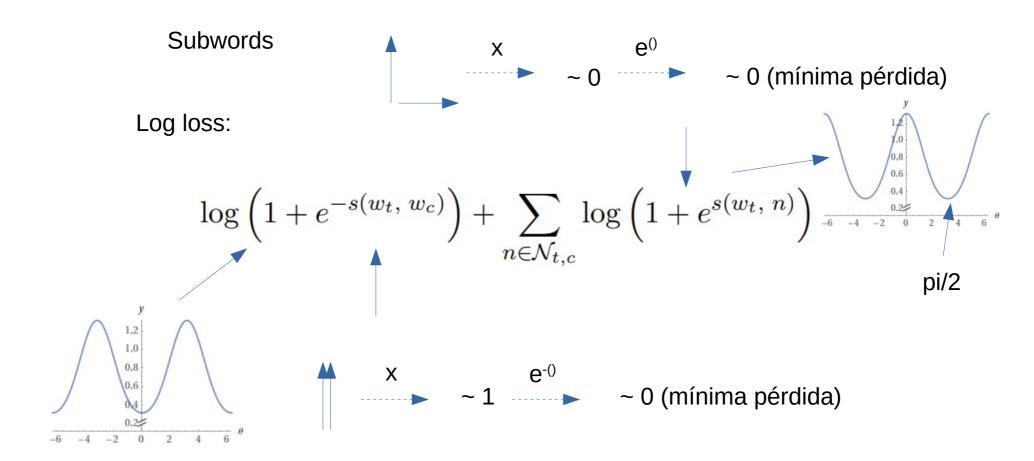
$$\log\left(1 + e^{-s(w_t, w_c)}\right) + \sum_{n \in \mathcal{N}_{t,c}} \log\left(1 + e^{s(w_t, n)}\right)$$
Negative samples (fuera del contexto de w,)

Luego, tenemos varios problemas de clasificación binaria independientes que superponemos durante el entrenamiento:

$$\sum_{t=1}^{T} \left[\sum_{c \in \mathcal{C}_t} \ell(s(w_t, w_c)) + \sum_{n \in \mathcal{N}_{t,c}} \ell(-s(w_t, n)) \right]$$

donde:
$$\ell: x \mapsto \log(1 + e^{-x})$$





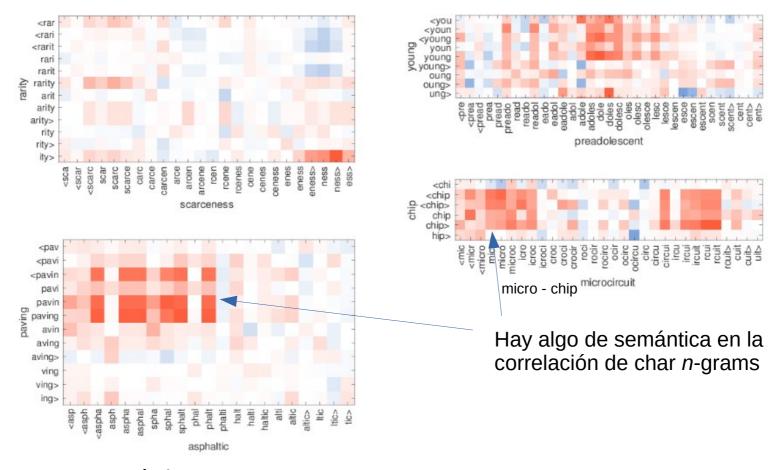
FastText se entrena usando como función de scoring:

$$s(w,c) = \sum_{g \in \mathcal{G}_w} \mathbf{z}_g^{\top} \mathbf{v}_c.$$

Entrenamiento de FastText

- Se entrenó en base a la implementación en C de skipgram y CBOW del word2vec package de Google.
- Optimización: SGD con linear decay, en paralelo usando Hogwild.
- Dims de embeddings: 300; Por cada + ex. 5 exs at random (según curva de frecuencia); ventana de contexto = 5.
- Implementación del modelo en https://github.com/facebookresearch/fastText
- Data provenance: Wikipedia dumps (https://dumps.wikimedia.org/), original en 9 idiomas (incluído el español), versión posterior con ~140 idiomas.

- FastText captura palabras out of vocabulary y palabras poco frecuentes
- En algunos idiomas obtiene resultados mucho mejores que word2vec



Aspectos prácticos:

- FastText mapea los *n*-grams a enteros usando hashing.
- App. 2 millones de char *n*-grams se usan en FastText.

	$n ext{-grams}$		word	
auto	fahrer	fahr	autofahrer	
<freun< td=""><td>kreis></td><td>kreis</td><td>freundeskreis</td><td></td></freun<>	kreis>	kreis	freundeskreis	
grund	wort>	wort	grundwort	DE
sprach	hschul	schul	sprachschule	
tages	gesl	licht	tageslicht	
narchy	<anar< td=""><td>chy</td><td>anarchy</td><td></td></anar<>	chy	anarchy	
<monar< td=""><td>chy</td><td>monarc</td><td>monarchy</td><td></td></monar<>	chy	monarc	monarchy	
kind	ness	ness>	kindness	
eness>	ness>	polite	politeness	
nlucky	cky>	<un< td=""><td>unlucky</td><td rowspan="4">EN</td></un<>	unlucky	EN
time	life	life	lifetime	
star	fish>	fish	starfish	
marin	sub	marine	submarine	
form	<trans< td=""><td>trans</td><td>transform</td><td></td></trans<>	trans	transform	
fini	nir	ais>	finirais	
<finis< td=""><td>finiss</td><td>ent></td><td>finissent</td><td>FR</td></finis<>	finiss	ent>	finissent	FR
sions>	finiss	ions>	finissions	

Ejemplos de char n-grams frecuentes

FastText (notas importantes)

- FastText es rápido en entrenamiento (1B tokens ~ 10 mins in CPU).
- La librería proporciona vectores de palabras pero si hay OOV usa los ngrams para calcular el nuevo vector.
- FastText es invariante al orden de los tokens (BOW).
- FastText es independiente del contexto (vectores estáticos).