SUPER LISTA

1 - Converta as seguintes expressões matemáticas para que possam ser calculadas usando Python:

```
- 100<sup>2</sup> / 3 + 24

- (9<sup>4</sup> + 2) x (6 + 34<sup>4</sup>)

- (9<sup>4</sup> + 2)<sup>4</sup> + (10 / 1)
```

- **2** Escreva uma função que receba dois números como argumento e retorne a metade do quádruplo do primeiro dividida pelo quadrado do segundo
- **3 -** Escreva uma função para calcular a redução do tempo de vida de um fumante. Pergunte a quantidade de cigarros fumados por dia e quantos anos ele já fumou. Considere que um fumante perde 10 minutos de vida a cada cigarro, a função deverá retornar quantos dias de vida um fumante perde. Exiba o total em segundos.
- **4 -** Escreva uma função que receba como argumento a quantidade de km percorridos por um carro alugado pelo usuário, assim como a quantidade de dias pelos quais o carro foi alugado. A função deve retornar o preço a pagar, sabendo que o carro custa 'R \$60,00' por dia e 'R \$0,15' por km rodado.
- **5 -** Suponha que o preço de capa de um livro seja 24.95. mas as livrarias recebem um desconto de 40%. O transporte custa 3.00 para o primeiro exemplar e 75 centavos para cada exemplar adicional. Qual é o custo total de atacado para 60 cópias?
- **6 -** Escreva uma função que receba a idade do usuário, se ele for menor pergunte se ele está acompanhado. Dependendo das respostas indique se ele pode ou não encher a cara de cachaça.
- **7 -** P = True e Q = False. Aplique De Morgan na seguinte proposição e atribua o valor a uma variável \sim (p ^ (p ^ \sim q)), essa variável deve ser retornada partir de uma função
- **8** Crie uma função que receba duas strings e retorne True se o número de elementos de uma for igual ao da outra, e retorne o número de caracteres dela, caso contrário. Pesquise pelo método `len()` na documentação do Python.

- **9 -** Um fazendeiro cria Galinhas, Vacas e Porcos, Cavalos, Girafas, sim ele é um fazendeiro ousado. Escreva uma função que receba a quantidade de cada animal que o fazendeiro possui atualmente e retorne quantas patas tem na fazenda.
- **10** Escreva uma função que simula o funcionamento de um radar eletrônico. Essa função deve receber a velocidade do carro de um usuário. Caso ultrapasse 80 Km/h, exiba uma mensagem dizendo que o usuário foi multado. Nesse caso, exiba o valor da multa, cobrando R\$ 90 reais pela infração + 5% do valor da multa por km acima de 80 km/h
- **11-** Faça uma função que receba como argumento o salário de um funcionário e calcule o valor do aumento com base nos dados abaixo.
- Para salários superiores a R\$ 1.250,00 Reais, calcule um aumento de 10%
- Para os inferiores a R \$1.250,00 e superiores a R \$1.000,00, 15% de aumento.
- Para os inferiores a R \$1.000,00 e superiores a R \$500,00, 20% de aumento.
- Para os inferiores a R \$500,00, 25% de aumento.
- **12 -** Escreva um programa que pergunte a distância que um passageiro deseja percorrer em km. Calcule o preço da passagem, cobrando R \$0.05 por metro para viagens de até 200 km, e R \$0.10 para viagens mais longas.
- **13 -** Faça um programa para escrever a contagem regressiva do lançamento de um foguete. O programa deve imprimir 10, 9, 8..., 1, 0 e "Fogo!". Detalhe, o cronômetro está quebrado e pula os números pares.
- **14** Escreva um programa que leia números inteiros do teclado. O programa deve ler os números até que o usuário digite 0.

No final da execução, exiba a quantidade de números digitados, assim como a soma e a média aritmética

- 15 Imprimia as seguintes seguências utilizando `for` e o método `range()`:
- ímpares de 1000 a 43
- pares de 2 a 100
- 16 Imprimia as seguintes sequências utilizando `for` e o método `range()`:

- múltiplos de 2 em um intervalo decrescente de 100 até 40
- Potências de 10 em um intervalo de 2 a 12
- **17 -** Escreva três funções sendo que: A Primeira deve receber uma distância em KM e retornar o equivalente em metros. A segunda deve receber a distância retornada pela primeira função e retornar o equivalente em centímetros, a terceira por sua vez recebe a quantidade de centímetros da segunda e retorna o equivalente em milímetros. Utilize as funções como parâmetros.
- **18 -** Em campeonato de futebol por pontos corridos, as pontuações funcionam da seguinte forma: 0 pontos por derrota, 1 ponto por empate e 3 pontos por vitória. Construa uma função que receba a quantidade de vitórias, derrotas e empates de um time e retorne a sua pontuação total ao fim do campeonato
- **19-** Escreva uma função para validar uma string. Ela deve receber como argumento, uma string, o número minimo e máximo de caracteres e retornar VERDADEIRO se o número de caracteres da string estiver dentro do min e max passado, é FALSO caso contrário.
- **20 -** Escreva uma função para validar uma string. Ela deve receber como argumento, uma string, e retornar True se a string estiver em caixa alta, e falso caso contrário.
- 21 Escreva as seguintes funções lambda.
- Uma função que receba um nome e retorne o seu equivalente minúsculo
- Uma função que receba dois parâmetros e retorne o primeiro como potência de da metade do segundo
- 22 Escreva as seguintes funções lambda.
- Uma função que receba um dado e retorne seu tipo
- Receba um número de retorne True se for Par e False se for ímpar