

Trabajos Prácticos Taller web

- Se deberán entregar 3 trabajos prácticos basados en la misma temática:
- Un CV con múltiples proyectos, imágenes, y un formulario de contacto.

Práctico 1: HTML + CSS

El primer práctico deberá constar de un CV hecho en html estático con estilos aplicados. Deberá constar de un formulario de html con validaciones.

Práctico 2: Angular

El segundo cv deberá ser una aplicación hecha en angular. Deberá contener:

- Distintos componentes (tantos como se considere necesario)
- Uso de señales y servicios para mantener un estado
- Uso de input y output en componentes
- Uso de renderización condicional: @if
- Uso de renderización repetida: @for
- Uso de guards, rutas privadas y públicas (el login puede ser solo un botón)
- Uso de un interceptor (no es necesario que tenga un token puede simplemente loguear algo)
- Uso de formularios reactivos con validaciones
- Uso de componentes de primeng
- Uso de pipes
- Uso de ngOnInit
- Una llamada http al servicio de obras de arte:
 - <https://api.artic.edu/api/v1/artworks>

Práctico 3: React

El segundo cv deberá ser una aplicación hecha en react. Deberá contener:

- Distintos componentes (tantos como se considere necesario)
- Uso de useState
- Uso de useEffect
- Uso de js para renderizar condicionalmente o en loop
- Rutas privadas y públicas (el login puede ser solo un botón)
 - Uso de react router dom
- Uso de context, hook y provider para manejar el login
- Uso de axios para llamadas http y uso de interceptor de axios
- Uso de componentes de material
- Uso de react hook form
- Una llamada http al servicio de usuarios:
 - <https://jsonplaceholder.typicode.com/users>

Proyecto final:

Este proyecto deberá estar realizado en angular o react a elección de los alumnos. La temática del proyecto es también a elección de los alumnos. Deberá contener aplicados todos los temas vistos en angular o en react (los pedidos para los prácticos de CV en cada caso). Pero además se exigirá como mínimo:

- Uso de rutas públicas y privadas (mínimo tres rutas distintas)
- Login completo (con usuario y contraseña)
- Mantener el estado de logueo del usuario
- Llamadas http a un backend (uso al menos de get, post y put)
- Uso de múltiples componentes
- Uso de servicios
- Uso de al menos un formulario con sus validaciones correspondientes
- Uso de estilos y librerías de componentes (Material o Primeng)

El proyecto entregado completo cumpliendo con todos los requerimientos brinda la regularidad en la materia. El examen final será explicar lo realizado en el proyecto, así como también preguntas teóricas correspondientes a la tecnología usada o a la otra tecnología dada durante el cursado de la materia.