

PLANO DE ATIVIDADES DO ESTAGIÁRIO

Este PLANO DE ATIVIDADES DO ESTAGIÁRIO é parte integrante do Termo de Compromisso de Estágio, nos termos da Lei nº 11.788, de 25 de setembro de 2008.

ESTAGIÁRIO

Nome do estagiário: Marcelo José Griebler Ost

Curso: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

Professor(a) orientador(a): Moser Silva Fagundes

EMPRESA

Nome: Prefeitura Municipal de Alto Feliz

Endereço: Rua Eugênio Kuhn, 300

Cidade/Estado: Alto Feliz, Rio Grande do Sul

Telefones: (51) 3445-2700

E-mail: sec.fazenda@altofeliz.rs.gov.br

Supervisor(a) do estágio: Daniel Geremias Boetcher

Formação: Tecnólogo em Automação

ESTÁGIO

Área de realização do estágio: Informática

Período de estágio: início (03/04/2023) _____ término (02/10/2023):

Horário do estágio: 13:00 às 17:00, totalizando 20 horas semanais.

Objetivos: Auxiliar no desenvolvimento de um aplicativo web, adquirindo habilidades em programação e desenvolvimento de software, e contribuindo para a criação de uma ferramenta que possa ser útil para a unidade concedente de estágio; Auxiliar na manutenção de computadores, aprendendo e aplicando meus conhecimentos sobre hardware e software e também, adquirindo habilidades para resolver problemas técnicos e garantir o bom funcionamento dos equipamentos; Auxiliar na configuração e atualização de softwares, adquirindo e aplicando habilidades para gerenciar softwares em um ambiente de produção e garantindo que as ferramentas utilizadas pela organização estejam atualizadas e funcionando corretamente.

Cronograma das atividades de estágio: Conhecer a unidade concedente de estágio; Auxiliar na identificação dos processos realizados na unidade concedente de estágio; Auxiliar no desenvolvimento de aplicativo web; Auxiliar na manutenção de computadores; Auxiliar na configuração e atualização de softwares.

E, por estarem de pleno acordo, assinam o presente instrumento, em 03 (três) vias.

Alto Feliz, 24 de abril de 2023.

PROFESSOR ORIENTADOR

SUPERVISOR NA CONCEDENTE

ESTAGIÁRIO

REPRESENTANTE OU ASSISTENTE LEGAL